

JULIANO D. BARBOZA

**DESENVOLVIMENTO DE UMA PLATAFORMA DE
TESTES PARA DISPOSITIVOS MICROFLUÍDICOS
COM ÊNFASE EM APLICAÇÕES BIOMÉDICAS**

Texto apresentado à Escola Politécnica
da Universidade de São Paulo como
requisito para a conclusão do curso de
graduação em Engenharia Mecatrônica,
junto ao Departamento de Engenharia
Mecatrônica e de Sistemas Mecânicos.

São Paulo
2012

JULIANO D. BARBOZA

**DESENVOLVIMENTO DE UMA PLATAFORMA DE
TESTES PARA DISPOSITIVOS MICROFLUÍDICOS
COM ÊNFASE EM APLICAÇÕES BIOMÉDICAS**

Texto apresentado à Escola Politécnica
da Universidade de São Paulo como
requisito para a conclusão do curso de
graduação em Engenharia Mecatrônica,
junto ao Departamento de Engenharia
Mecatrônica e de Sistemas Mecânicos.

Área de Concentração:
Engenharia Mecatrônica

Orientador:
Prof. Dr. Ricardo Cury Ibrahim

São Paulo
2012

FICHA CATALOGRÁFICA

Barboza, Juliano Dawid

Desenvolvimento de uma plataforma de testes para dispositivos microfluídicos com ênfase em aplicações biomédicas/ J. D. Barboza. –São Paulo, 2012.

169 p.

Trabalho de Formatura - Escola Politécnica da Universidade de São Paulo. Departamento de Engenharia Mecatrônica e de Sistemas Mecânicos.

1. Mecatrônica 2. Tecnologias da saúde 3. Mecânica dos fluídos I. Universidade de São Paulo. Escola Politécnica. Departamento de Engenharia Mecatrônica e de Sistemas MecânicosII. t.

AGRADECIMENTOS

Agradeço a minha família por sempre me apoiar em meus empreendimentos, aos meus amigos por todos os momentos de diversão que me revigoraram para seguir lutando e ao meu amor, por me ensinar a sonhar.

RESUMO

Aparelhos de diagnóstico portáteis estão revolucionando o universo dos cuidados com a saúde. Se antes era necessário um longo e tedioso processo de retirada de amostras, espera para que fossem processadas e demora para que as informações chegassem ao prestador de saúde, agora é possível que o próprio cuidador, com apenas uma gota de sangue, seja capaz de obter informações importantes em apenas alguns minutos ou segundos. E em relação a saúde, quanto mais rápido se tem informações, mais vidas podem ser salvas. As tecnologias dos diagnósticos portáteis, bem como outros avanços que permitem a detecção e, talvez, o tratamento de enfermidades o mais cedo possível, de forma descentralizada e próxima ao paciente são as chamadas *point-of-care technologies* (POCT).

Dentro desse contexto, o presente trabalho propôs desenvolver uma plataforma de testes para dispositivos de diagnóstico portáteis. Essa plataforma pode ser utilizada no desenvolvimento de dispositivos dessa natureza, nas validações e testes após o desenvolvimento e até em pesquisa e comparação entre tecnologias ou soluções. Como a microfluídica é a tecnologia de escolha para portabilidade em POCT, uma plataforma de testes para aparelhos de diagnóstico portáteis deve também ser aplicável a outros dispositivos microfluídicos.

ABSTRACT

Portable diagnostic devices are changing the universe of healthcare. If a long and tedious process of sampling, analysis and delivery of information was once necessary, now it can be done almost instantly by the caregiver, at the point of contact with the patient. And in terms of health, quicker information gathering means more lives saved. The technologies of portable diagnostic devices, as well as other advances that enable the earlier detection and even an earlier treatment of diseases, in a decentralized manner and as near the patient as possible are called point-of-care technologies (POCT) .

In this context, this work presents the project, construction and validation of a testing platform for portable diagnostic devices. This platform can be used in the stage of development, validation, tests and even research on new technologies and solutions. As microfluidics is the enabling technology for portability in POCT, a testing platform for portable diagnostic devices can also be used for other microfluidic devices.

SUMÁRIO

Lista de Ilustrações

Lista de Tabelas

Lista de Abreviaturas e Siglas

Lista de Símbolos

1 Introdução	16
1.1 Apresentação	16
1.2 Objetivos	17
2 Fundamentação Teórica	19
2.1 Revisão Bibliográfica	19
2.2 Microfluídica	20
2.2.1 Definição	20
2.2.2 Hipótese do Contínuo	21
2.2.3 Equações Regentes	22
2.2.4 Condições de Contorno	22
2.2.5 O Número de Reynolds em Escoamentos Microfluídicos .	23
2.2.6 Comprimento de Entrada	25
2.2.7 Tensão Superficial	26

2.2.8 Exemplos de Equacionamento	27
2.2.8.1 Solução das Equações de Navier-Stokes para Canais Longos de Sessão Circular	27
2.2.8.2 Aproximação para a Solução das Equações de Navier-Stokes para Canais Longos de Sessão Qualquer	28
2.2.9 Dispositivos Microfluídicos Comerciais	29
3 Desenvolvimento de uma Plataforma de Testes	30
3.1 Requisitos	32
3.1.1 Tamanho dos protótipos e do Dispositivo	32
3.1.2 Ligações Hidráulicas	32
3.1.3 Limites de Temperatura	32
3.1.4 Potência dos Aquecedores	33
3.1.5 Faixa de Atuação de Pressão, Fluxo e Velocidade	34
3.1.6 Faixa de Comprimentos de Luz a serem Detectados	35
3.1.7 Suporte a Modificações	35
3.2 Projeto	36
3.2.1 Bomba de Seringa	36
3.2.2 Sensores	40
3.2.2.1 Temperatura	40
3.2.2.2 Pressão	41
3.2.2.3 Luminosidade	43

3.2.3	Aquecedores	43
3.2.4	Eletrônica	43
3.2.4.1	Placa de Potência	45
3.2.4.2	Placa de Sensores	47
3.2.4.3	Placa Adaptadora	48
3.2.4.4	Comunicação	48
3.2.5	Controle	55
3.2.5.1	Modelagem do Motor	55
3.2.5.2	Especificação do Controle	57
3.2.6	Software	57
3.2.6.1	Interface com o operador	57
3.2.6.2	Estrutura de dados	59
3.3	Construção	60
3.3.1	Bomba de Seringa	60
3.3.2	Circuitos Impressos e Cabos	60
3.3.3	Montagem	62
3.3.4	Software	62
3.3.4.1	Comunicação	62
3.3.4.2	Programa do microcontrolador	64
3.3.4.3	Aplicativo para o computador	65
3.4	Teste da Plataforma	65

4 Conclusões	67
Referências	68
Apêndice A – Tabela de Registradores	70
Apêndice B – Programas utilizados	73
B.1 Programa utilizado para quantificar a qualidade do sinal do sensor de temperatura LM35	73
B.2 Programa utilizado para quantificar a qualidade do sinal do sensor de pressão MPX5050DP	74
B.3 Programa utilizado para testar o circuito do sensor de pressão .	76
B.4 Programa utilizado para testar o circuito do sensor de temperatura	77
B.5 Programa utilizado para modelar o motor dinamicamente	78
B.6 Classe CommunicationController implementada em java	81
B.7 Programa utilizado para o teste de uso simples da comunicação	96
B.8 Programa utilizado para o teste de uso repetido da comunicação	99
B.9 Programa utilizado para o teste de uso incorreto da comunicação	101
B.10 Programa final do microcontrolador	104
B.11 Programa final da interface gráfica	109
Apêndice C – Resultados de Testes	152
C.1 Teste dinâmico do motor CC utilizado	152
C.2 Teste Simples da Implementação de Modbus entre o Computador e a Placa Arduino™	152

C.3 Teste do Uso Repetido da Implementação de Modbus entre o Computador e a Placa Arduino™	154
C.4 Teste do Uso Incorreto da Implementação de Modbus entre o Computador e a Placa Arduino™	166

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

1	Distribuição geográfica de empresas nas áreas de lab-on-a-chip, microfluídica e biomems	29
2	Desenho conceitual da bancada de testes para dispositivos de microfluídica.	31
3	Layout da bancada de testes para dispositivos de microfluídica.	31
4	Sistema de transmissão para a bomba de seringa.	37
5	Acoplamento entre o eixo da redução e o eixo do fuso.	38
6	Projeto dos mancais e do carro do sistema de transmissão. . . .	39
7	Suporte do Motor da bomba de seringa.	39
8	Suporte da redução da bomba de seringa.	40
9	Filtro para o sensor de temperatura LM35.	41
10	Filtro para o sensor de pressão MPX5050, retirado de seu <i>datasheet</i>	42
11	Filtro para o sensor de pressão MPX5050, retirado da <i>application note</i> AN1646 da Freescale.	42
12	Esquema elétrico da plataforma de testes.	45
13	Especificação dos cabos a serem usados na plataforma de testes.	46
14	Esquema elétrico da Placa de Potência.	46
15	<i>Layout</i> da Placa de Potência.	47
16	Esquema elétrico da Placa de Sensores.	48

17	<i>Layout</i> da Placa de Sensores.	49
18	Esquema elétrico da Placa Adaptadora.	49
19	<i>Layout</i> da Placa Adaptadora.	50
20	Comunicação USB no Arduino™Diecimila (retirado de http://www.arduino.cc/en/Main/arduinoBoardDiecimila)	51
21	Elementos de software disponíveis previamente (cinza claro) e desenvolvidos (amarelo claro) para a comunicação.	52
22	Composição dos pacotes de mensagens em Modbus RTU. (ob- tido em http://www.modbus.org/specs.php).	52
23	Especificação da função 3 (0x03): read holding registers. (ob- tido em http://www.modbus.org/specs.php).	54
24	Especificação da função 6 (0x06): write single register. (obtido em http://www.modbus.org/specs.php).	54
25	Diagrama de blocos do sistema de controle.	58
26	Modelo entidade relacionamento das informações necessárias à operação da plataforma de testes microfluídicos.	59
27	Plataforma de testes pronta.	63
28	Diagrama de blocos do sistema final.	65

LISTA DE TABELAS

1	Mapeamento de informações e registradores do microcontrolador.	70
2	Mapeamento de informações e registradores do microcontrolador (continuação).	71
3	Mapeamento de informações e registradores do microcontrolador (continuação).	72
4	Resultado do teste dinâmico do motor CC utilizado.	152

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

USP Universidade de São Paulo

NIBIB *National Institute of Biomedical Imaging and Bioengineering*

DID *Data Item Descriptions*

CMMI *Capability Maturity Model Integration*

PDCA *Plan - Do - Check - Act*

TPS *Toyota Production System*

PDMS Polidimetilsiloxano

POCT *Point-of-care Technologies*

PCR *Polimerase Chain Reaction*

ELISA *Enzyme-Linked Immunoabsorbent Assay*

MDF placa de fibra de madeira de média densidade

PWM *Pulse-width-modulation*

CI Circuito Integrado

FTDI *Future Technology Devices International Ltd.*

UART *Universal asynchronous receiver/transmitter*

TTL *TTL compatible logical levels*

IDE *Integrated Development Environment*

MER Modelo Entidade Relacionamento

PI Proporcional Integrativo

LISTA DE SÍMBOLOS

Kn	Número de Knudsen
ρ	Massa específica
t	Tempo
v	Velocidade
p	Pressão
T_c	Forças de cisalhamento
f	Forças de campo por unidade de massa
e	Energia específica
Q	Calor transferido
μ	Coeficiente de atrito dinâmico
Re	Número de Reynolds
σ_{lg}	Tensão superficial na interface líquido/gás
θ	Ângulo de contato com a parede do canal
r_0	Raio do canal
L_e	Comprimento de entrada
T	Temperatura
Ra_L	Número de Rayleigh
\bar{h}	Coeficiente de transferência de calor médio
\dot{Q}	Fluxo de calor

g	Aceleração da gravidade
Nu_L	Número de Nusselt
ω_c	Frequencia de corte
R	Resistência
C	Capacitância
ϕ	Fluxo volumétrico
Kn	Número de Knudsen
ω_n	Velocidade de rotação
τ	Constante de tempo em sistema dinâmico de primeira ordem
K	Ganho de um sistema dinâmico

1 INTRODUÇÃO

1.1 Apresentação

A maneira como se pensa em assistência médica está sofrendo uma revolução. Existe um grande desenvolvimento em torno do conceito "point-of-care", em que o cuidado a um paciente deve ser dado o mais próximo a ele possível, e o mais cedo possível. Uma pesquisa no site google.com pelo termo "point-of-care" retornou em torno de 971 milhões de resultados (em junho de 2012), sendo os mais notáveis empresas e desenvolvimentos tecnológicos. De acordo com o Point-of-Care Technologies Research Network (POCTRН) criado pelo The National Institute of Biomedical Imaging and Bioengineering (NIBIB) nos Estados Unidos, "Testes rápidos e exatos no ponto de contato inicial com o paciente irão melhorar a assistência médica e diminuir custos. Tecnologias Point-of-care podem aumentar acesso à medicina moderna e permitir diagnósticos e tratamentos mais precoces"(tradução nossa).

Um produto muito importante para o modelo point-of-care é o dispositivo de diagnóstico portátil. Com este, é possível realizar diagnósticos fora de um laboratório, o que representa um enorme avanço. Pode-se, por exemplo, combater doenças em locais pobres ou inacessíveis, levando o dispositivo às pessoas ao invés de deslocá-las a algum centro de diagnóstico, ou ter que retirar amostras e enviar a pessoal especializado. Outras aplicações são a melhora

do tempo de resposta em casos clínicos críticos e a diminuição de tempo até o tratamento efetivo em unidades de saúde convencionais. Atualmente existem diversos aparelhos de diagnóstico portáteis que usam tecnologias microfluídicas, ou seja, lidam com volumes muito pequenos de fluidos para garantir sua portabilidade. Foram encontradas centenas de empresas que trabalham com essa tecnologia. No Brasil, no entanto, não foi encontrada nenhuma aplicação comercial desenvolvida nacionalmente.

Uma etapa crítica no desenvolvimento de produtos é a de testes e verificações. No ramo da microfluídica, isso se torna mais crítico, uma vez que as métricas são específicas da área, envolvendo, por exemplo, mensuração de volumes na escala de picolitros, ou fluxos de microlitros por segundo. Assim, a produção nacional de dispositivos microfluídicos, inclusive equipamentos de diagnóstico portáteis, possui a barreira da falta de ferramentas para lidar com esse tipo de medida. Nesse contexto, o presente trabalho apresenta o desenvolvimento de uma plataforma de testes para dispositivos microfluídicos que possa preencher essa necessidade. Seus usos pretendidos são na fase de desenvolvimento de aparelhos diagnósticos portáteis, na fase de validação em relação aos requisitos, em pesquisas dentro da área microfluídica ou que utilizem microfluídica e como ferramenta de comparação entre aparelhos microfluídicos comerciais.

1.2 Objetivos

O objetivo do presente trabalho é apresentar o projeto e a construção de uma plataforma de testes adequada para microfluídica, com especial ênfase em aparelhos de microfluídica biomédicos, como os de diagnóstico portáteis. Assim, foi projetada e construída uma bancada de testes cuja caracterís-

tica mais importante é manipular fluxos e pressões pertinentes ao desenvolvimento em microfluídica. A plataforma também contém sensores de temperatura e pressão que atuam na faixa e precisão pertinentes a essa aplicação.

Para testar a bancada de testes, foi utilizado um protótipo fictício de aparelho de diagnóstico microfluídico. É de se esperar que a bancada obtida também seja útil em outras aplicações microfluídicas. Foi documentada a validade da bancada através do teste de um dispositivo fictício construído em PDMS.

2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

2.1 Revisão Bibliográfica

A etapa de testes no desenvolvimento de um produto é essencial. Desde as normas militares norteamericanas, como a MIL-STD-498 isso é requerido no ciclo de projeto. Esta norma é dividida em 22 DIDs (Data Item Descriptions) e 3 delas formam a área denominada *Qualification/test products*. Com o tempo, outras normas surgiram na área de gestão de projetos, aliadas ao que passou a ser chamado de qualidade. Algumas das mais conhecidas são PMBOK, ISO9000 e CMMI. Todas fazem menção a alguma forma de métrica ou verificação de requisitos muitas vezes quantitativos. Mais recentemente, os sistemas de produção *Lean* ou TPS estão em harmonia com o ciclo PDCA (*plan do check act*) (ROTHER, 2010), em que a parte "*check*" está intimamente ligada a métricas e testes, e suas comparações com as expectativas da etapa de planejamento (*Plan*).

Dessa forma, testes são importantes no projeto de qualquer produto. Na área microfluídica, existem artigos que exploram os testes automáticos em aparelhos microfluídicos digitais, ou seja, na chamada *Microelectronic fluidic* (KERKHOFF, 2007), (KERKHOFF et al., 2005). Todavia, na microfluídica convencional, ou "análogica", testes são realizados reunindo-se componentes necessários para cada verificação, como por exemplo um detector de fótons,

uma bomba de seringa programável e um software de análise (LOK; KWOK; NGUYEN, 2012), uma bomba de seringa e um regulador de pressão (SHAEGH; NGUYEN; CHAN, 2012), uma microválvula regulada por pressão, software Lab-View e uma bomba de seringa no modo de extração (KIM et al., 2011) e um microscópio invertido, uma câmera e um software em Matlab para análise de imagens (PHAN et al., 2012). Como pode-se identificar alguns elementos comuns ou frequentes nesses testes, a construção de uma plataforma de testes que reune tais elementos e, por tanto, pode ser utilizada em diversos experimentos se justifica.

2.2 Microfluídica

No intuito de se desenvolver uma plataforma que teste dispositivos microfluídicos é vital compreender o que é microfluídica, quais suas aplicações mais comuns e as tendências para o futuro.

2.2.1 Definição

Ao contrário do que se pode imaginar, um dispositivo de microfluídica não necessariamente tem dimensões reduzidas. Isso porque a definição de microfluídica é a ciência que lida com o comportamento e manipulação de fluídos em uma escala onde efeitos diferentes dos da escala macro são observados (NGUYEN, 2002). Nesse caso, o dispositivo que comporta o fluido não necessita ser pequeno, apenas manipular um volume diminuto, ou um escoamento com dimensões típicas reduzidas.

As vantagens de se trabalhar com fluidos na escala micro são: melhor tempo de resposta, maior segurança, menor consumo de energia, menor

volume morto, menor fadiga do sistema, menos dejetos, menor uso de reagentes, maior simplicidade, menor custo, maior sensibilidade na detecção de compostos, tamanho dos dispositivos da mesma ordem de grandeza que as estruturas utilizadas, escalabilidade e portabilidade (GRAVESEN; BRANEBJERG; JENSEN, 1993) (CHANG; NAGEL; ZAGHLOUL, 2008) (GRAYSON et al., 2004).

2.2.2 Hipótese do Contínuo

Uma das hipóteses fundamentais da mecânica dos fluídos convencional é a hipótese do contínuo. Essa hipótese enuncia que um fluido pode ser tratado como um meio contínuo, ou seja, suas propriedades (como densidade, velocidade e pressão) estão bem definidas em todos os pontos do espaço e variam continuamente de ponto a ponto (NGUYEN, 2002). Quando se trabalha com uma escala reduzida, já não é tão trivial a validade dessa hipótese, uma vez que o fluido é composto por unidades discretas: moléculas. No caso de gases, o número adimensional de Knudsen (Kn) ajuda a avaliar se essa hipótese continua válida, porém não há equivalente para líquidos. Felizmente, segundo Nguyen, é de se esperar que a hipótese do contínuo seja válida para a maioria das aplicações de microfluídica. Entre seus argumentos está uma discussão de que é provável que a continuidade não seja uma boa aproximação apenas para dimensões típicas menores que 10 nm.

Como a mecânica dos fluidos tradicional utiliza a hipótese do contínuo, o fato de essa hipótese continuar válida em dispositivos de microfluídica significa que podem ser usados os resultados teóricos da primeira. Assim, pode-se basear o estudo de microfluídica nas mesmas equações regentes que as da mecânica dos fluidos: as equações de conservação de massa, energia e quantidade de movimento linear (equações de Navier-Stokes).

2.2.3 Equações Regentes

As equações regentes na mecânica dos fluídos contínua representam a conservação de três grandezas físicas: massa, quantidade de movimento linear e energia. Na forma apresentada nas equações (2.1), (2.2) e (2.3), ρ representa a massa específica do fluido, p a pressão, t o tempo, v a velocidade, T_c as forças de cisalhamento, f as forças de campo por unidade de massa, e a energia específica, Q o calor transferido. O símbolo $\frac{\partial A}{\partial B}$ representa a derivada parcial de A em relação a B , ∇ o operador del (ou seja ∇f é o gradiente de f , $\nabla \cdot f$ é o divergente de f e $\nabla \times f$ é o rotacional de f) e $\frac{D}{Dt}()$ a derivada material ($\frac{D}{Dt}(f) = \frac{\partial f}{\partial t} + v \cdot \nabla f$, v é a velocidade do ponto). Sua solução fornece uma descrição completa de um escoamento. No entanto, essas equações não constituem um sistema fechado, e são necessárias equações constitutivas ou simplificações para se obter soluções. Além, é claro, de condições de contorno e condições iniciais.

$$\frac{\partial \rho}{\partial t} + \nabla(\rho v) = 0 \quad (2.1)$$

$$\rho \frac{Dv}{Dt} = -\nabla p + \nabla T_c + \rho f \quad (2.2)$$

$$\frac{D}{Dt}(\rho e) = -p \nabla v + T_c \nabla v + \nabla Q \quad (2.3)$$

2.2.4 Condições de Contorno

Quando se estuda a interface entre um fluido escoando e suas fronteiras, é comum a utilização da hipótese do não escorregamento (no-slip condition) (NGUYEN, 2002), apesar de haver hipóteses diferentes (LAUGA; BRENNER; STONE, 2007). Além disso, também se utilizam hipóteses semelhantes para ou-

tras grandezas físicas, como a condição de variação contínua da temperatura. Por causa das dimensões próximas às distâncias moleculares, é possível que essa hipótese não seja mais válida; que exista uma diferença na velocidade da camada de moléculas mais próxima do contorno e a velocidade deste. Felizmente, na maioria das aplicações na escala micro, a condição de não es-corregamento deve ser uma boa aproximação (NGUYEN, 2002). Uma exceção importante é o caso de um líquido movendo-se em um canal hidrofílico por capilaridade, onde o ponto de contato entre o líquido, o canal e a atmosfera deve mover-se relativamente ao canal. Para completar as condições de contorno nesse caso é preciso utilizar o conceito de tensão superficial, discutido mais adiante.

2.2.5 O Número de Reynolds em Escoamentos Microfluídicos

Na forma adimensional da equação de conservação de momentum linear, assumindo um fluido newtoniano e isotrópico, expressa na equação (2.4), surge um número adimensional importante no estudo de fluidos: o número de Reynolds, definido na equação (2.5). Nessas expressões, D representa uma dimensão típica do escoamento (o diâmetro de um canal, por exemplo), v uma velocidade representativa do escoamento (velocidade média, em geral), μ o coeficiente de atrito dinâmico, ρ a massa específica do fluido, f as forças de campo por unidade de massa (como a gravidade, por exemplo) e Re o número de Reynolds. As grandezas com um asterisco estão adimensionalizadas da

seguinte forma:

$$\begin{aligned} v^* &= \frac{\text{(velocidade do ponto)}}{v} \\ t^* &= \frac{D(\text{tempo})}{v} \\ x^* &= \frac{\text{(posição } x \text{ do ponto)}}{D} \\ p^* &= \frac{D(\text{pressão do ponto})}{\mu v} \end{aligned}$$

$$\frac{\rho v D}{\mu} \left(\frac{\partial v^*}{\partial t^*} + v^* \frac{\partial v^*}{\partial x^*} - \frac{f D}{v^2} \right) = \frac{-\partial p^*}{\partial x^*} + \frac{\partial^2 v^*}{\partial x^{*2}} \quad (2.4)$$

$$Re = \frac{\rho v D}{\mu} \quad (2.5)$$

O número de Reynolds está associado à relação entre as forças inerciais e a forças viscosas em um escoamento, e é importante em determinar se este se dá em regime laminar ou turbulento. Usualmente a transição entre os dois regimes ocorre para números de Reynolds entre 1000 e 2000 (NGUYEN, 2002), sendo que abaixo deste valor ocorre um escoamento laminar e acima turbulento.

Aplicações típicas de microfluídica possuem canais com diâmetro na ordem de centenas de micrômetros (10^{-4} m) e velocidade de até alguns decímetros por segundo (0,1 m/s). A água, mesmo não sendo o fluido de trabalho do dispositivo, em geral está presente em grande quantidade e pode-se, assim, utilizar seus parâmetros para estimar o número de Reynolds. A densidade da água é da ordem de 1000 kg/m^3 , e sua viscosidade dinâmica em torno de $10^{-3} \text{ Pa}\cdot\text{s}$ a 20°C . Assim, o número de Reynolds em aplicações microfluídicas será tipicamente da ordem de 10.

Com número de Reynolds abaixo da transição de escoamento laminar para turbulento, dispositivos microfluídicos devem lidar com escoamentos laminares. Além disso, se o número de Reynolds for pequeno o suficiente (em torno de 1 ou menos), pode-se simplificar as equações de conservação tornando-as lineares e, por tanto, mais simples de serem resolvidas. As equações de conservação simplificadas estão expressas nas equações (2.6) e (2.7), representando conservação de massa e momentum linear, respectivamente. Os índices i e j representam a direção em que está sendo feito o cálculo, por exemplo $i = 1$ representa a direção x do problema, então v_1 é a velocidade de um ponto na direção x , e assim por diante.

$$\frac{\partial v_i^*}{\partial x_i^*} = 0 \quad (2.6)$$

$$\frac{\partial p^*}{\partial x_i^*} + \frac{\partial^2 v_i^*}{\partial x_j^{*2}} = 0 \quad (2.7)$$

2.2.6 Comprimento de Entrada

Ao estudar o escoamento em um canal, pode-se supor que as propriedades do escoamento serão constantes em todas as seções do canal, já que as características de todas essas seções transversais são as mesmas. As propriedades encontradas dessa forma são ditas "em regime". O que ocorre na prática, no entanto, é que ao entrar em um canal ou passar por uma variação de seção transversal, o escoamento não atinge os valores de regime imediatamente, mas deve desenvolver-se gradualmente. A distância entre a entrada de um canal e o ponto em que os valores em regime são alcançados é chamada de comprimento de entrada.

O comprimento de entrada pode ser previsto pela equação (2.8) (FOX; MCDONALD, 1999), onde L_e representa o comprimento de entrada, D uma dimensão representativa do escoamento e Re o número de Reynolds.

$$\frac{L_e}{D} = 0,05Re \quad (2.8)$$

No entanto, para números de Reynolds pequenos a expressão da equação (2.9) se mostra mais adequada (SHAH; LONDON, 1978).

$$\frac{L_e}{D} = \frac{0,6}{1 + 0,035Re} + 0,056Re \quad (2.9)$$

Além disso, em canais com geometria plana (comprimento com ordens de grandeza a mais que altura) o comprimento de entrada deve ser ainda menor que o previsto pela equação (2.9) (em torno de metade), já que na direção maior as propriedades se desenvolvem mais rapidamente (NGUYEN, 2002).

2.2.7 Tensão Superficial

A tensão superficial é um fenômeno que ocorre na interface entre um líquido e outro meio, como um gás ou um sólido. Pela diferença de espaçamento no líquido e no gás, a força atrativa em direção ao líquido deve ser maior que em direção contrária, criando uma tendência do líquido a formar gotas (NGUYEN, 2002). Já a interação com o sólido é difícil de se prever, mas pode ocorrer a atração do líquido em direção ao sólido (diz-se que a superfície do sólido é hidrofílica nesse caso) ou a repulsão (diz-se que a superfície do sólido é hidrofóbica nesse caso).

Em um canal pequeno, o efeito da tensão próximo às paredes deste se tornam mais relevantes. A diferença de pressão causada pela tensão superfi-

cial em um canal pode ser prevista pela equação (2.10), onde Δp é a queda de pressão, σ_{lg} é a tensão superficial na interface líquido/gás , θ é o ângulo de contato com a parede do canal e r_0 é o raio do canal.

$$\Delta p = \frac{2\sigma_{lg} \cos(\theta)}{r_0} \quad (2.10)$$

2.2.8 Exemplos de Equacionamento

2.2.8.1 Solução das Equações de Navier-Stokes para Canais Longos de Sessão Circular

Em um escoamento que ocorre em um canal longo, pode-se supor que a velocidade se dará puramente na direção axial, e que essa velocidade somente depende da posição em relação às paredes do canal (direções radiais). Nessas condições, as equações (2.1) e (2.2) se simplificam para as equações (2.11) e (2.12). A direção axial adotada é x e y e z são as direções radiais.

$$\frac{\partial p}{\partial y} = \frac{\partial p}{\partial z} = 0 \quad (2.11)$$

$$\frac{-\partial p}{\partial x} + \mu \left(\frac{\partial^2 v}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 v}{\partial z^2} \right) = 0 \quad (2.12)$$

Existem soluções para essas equações e diversas condições de contorno (geometrias da sessão transversal). Para o caso da sessão circular, a solução é dada pela equação (2.13). Pode-se rearranjar a solução na forma da equação (2.14). Nessas equações, \dot{Q} é o fluxo volumétrico na sessão do canal, r_0 é o raio do canal, L seu comprimento, d seu diâmetro, x a direção axial do canal e as outras grandezas como definidas anteriormente.

$$\dot{Q} = \frac{\pi r_0^4}{8\mu} \left(\frac{-dp}{dx} \right) \quad (2.13)$$

$$\Delta p = f \frac{L}{d} \frac{\rho v^2}{2} = 32 \frac{\mu Lv}{d^2}, \text{ onde } f = \frac{64}{Re} \quad (2.14)$$

2.2.8.2 Aproximação para a Solução das Equações de Navier-Stokes para Canais Longos de Sessão Qualquer

Apesar de haver soluções analíticas para diversas geometrias, normalmente obtém-se uma aproximação boa utilizando-se a solução para canal circular e o conceito de diâmetro hidráulico. O diâmetro hidráulico é definido pela equação (2.15), onde A representa a área da sessão transversal e P_{wet} o perímetro em contato com o fluido. O diâmetro hidráulico estabelece uma equivalência entre canais de geometria diversa e um canal circular com diâmetro igual ao diâmetro hidráulico.

$$D_h = \frac{4A}{P_{wet}} \quad (2.15)$$

Com as técnicas de fabricação de litografia, litografia macia e micro manufatura normalmente se obtém canais com sessão transversal aproximadamente retangular. Para esse tipo de geometria, o diâmetro hidráulico é, em função da altura (a) e largura (b) da sessão transversal, dado pela equação (2.16).

$$D_h = \frac{4(ab)}{2(a+b)} = \frac{2ab}{a+b} \quad (2.16)$$

Substituindo-se esse valor na expressão (2.14), obtém-se que a queda de pressão Δp é dada por pela equação (2.17).

$$\Delta p = 32 \frac{\mu Lv}{\left(\frac{2ab}{a+b}\right)^2} \quad (2.17)$$



Figura 1: Distribuição geográfica de empresas nas áreas de lab-on-a-chip, microfluídica e biomems

2.2.9 Dispositivos Microfluídicos Comerciais

O site fluidicmems.com mantém uma lista de empresas representativas de tecnologia lab-on-a-chip, microfluídica e biomems. Em 6 de Junho de 2012 a lista abrangia 238 companhias. Também disponibilizam um mapa com a distribuição geográfica dessas empresas, reproduzido na figura 1. Como pode-se observar, a maioria das empresas encontra-se na América do Norte e na Europa, e não há nenhuma na América do Sul.

As áreas de atuação dessas empresas podem ser resumidas a: diagnósticos point-of-care, terapias (administração de drogas) e pesquisa (principalmente em biologia e estudos de drogas).

3 DESENVOLVIMENTO DE UMA PLATAFORMA DE TESTES

Uma etapa muito importante no desenvolvimento de um produto é a de testes e verificações. É nela que se assegura que os requisitos de um dispositivo foram atendidos, e também que fornece informações para pontos críticos na melhoria.

Nesse sentido, dispositivos de Microfluídica têm requisitos específicos e, por tanto, demandam medidas adequadas, com valores, em alguns casos, diferentes de outras aplicações fluídicas. Além disso, mais de uma atuação e medida são necessárias ao mesmo tempo. É adequada, por tanto, a construção de uma bancada de testes que possibilite o controle de todos esses parâmetros.

No contexto desse trabalho, tal bancada também será útil para validar as simplificações e hipóteses utilizadas.

Outra vantagem da bancada de testes é que esta poderá ser reaproveitada em projetos futuros de microfluídica. Seu projeto levará em conta a possibilidade de que seja melhorada ou modificada para incluir novas formas de atuação e/ou sensoriamento, ou mesmo aumentar o número de atuadores e sensores.

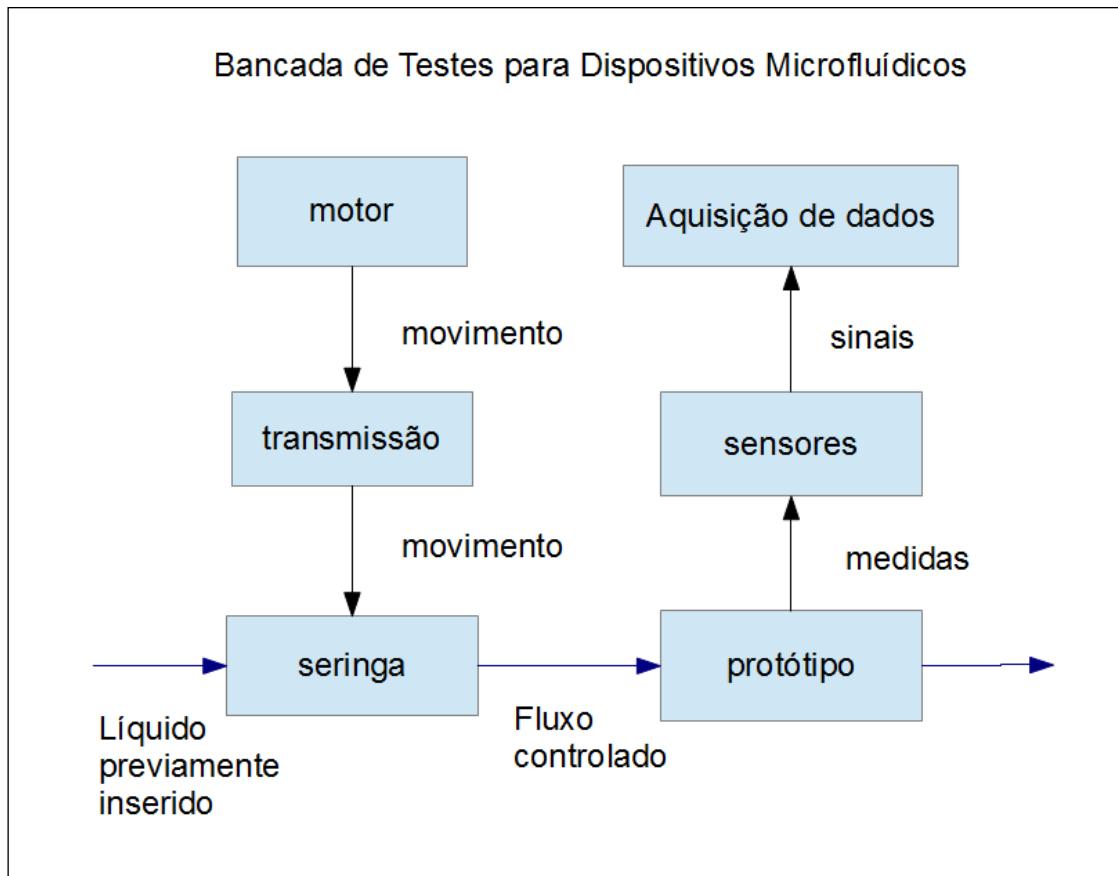


Figura 2: Desenho conceitual da bancada de testes para dispositivos de microfluídica.

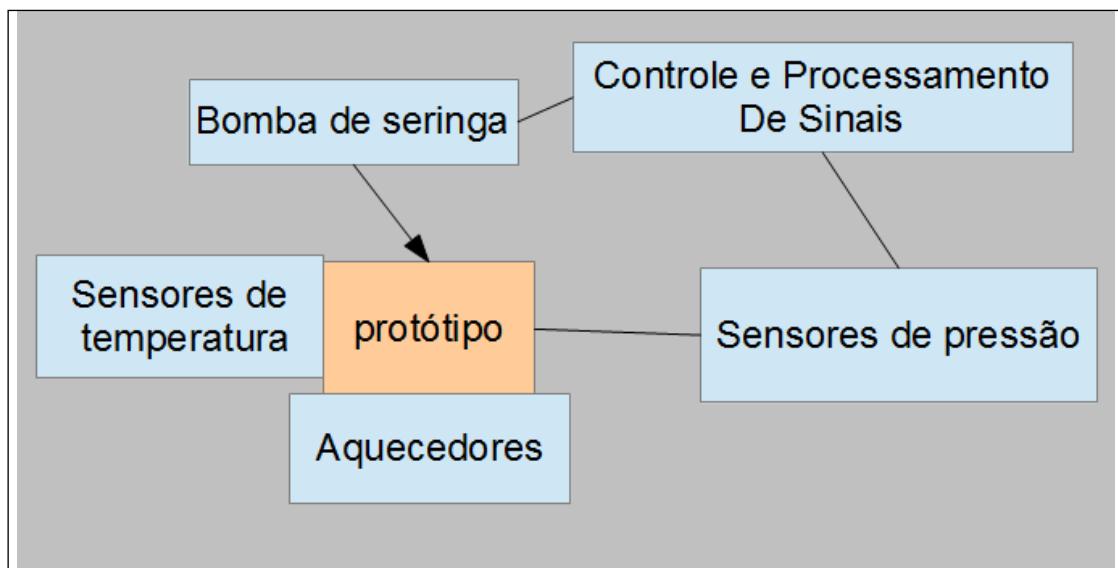


Figura 3: Layout da bancada de testes para dispositivos de microfluídica.

As figuras 2 e 3 mostram conceitualmente como se espera que a bancada seja.

3.1 Requisitos

Os requisitos da bancada de testes serão levantados a partir dos limites das grandezas físicas envolvidas na aplicação. Inicialmente são feitas estimativas para esses limites e, após a construção da bancada, esses limites são verificados.

3.1.1 Tamanho dos protótipos e do Dispositivo

Determinou-se que o tamanho máximo exposto na máquina de litografia disponível no laboratório de sistemas integráveis (LSI) da Escola Politécnica da USP é em torno de 6 cm x 6 cm. Assim, escolheu-se utilizar um tamanho padrão para os protótipos de 5 cm x 5 cm.

3.1.2 Ligações Hidráulicas

Tanto as seringas utilizadas quanto o sensor de pressão são adequados para serem utilizados com tubos de 5 mm de diâmetro. Dessa forma, decidiu-se utilizar esse tamanho de tubo para todas as ligações, a menos que não aplicável.

3.1.3 Limites de Temperatura

Uma das reações tipicamente utilizadas em laboratórios clínicos se chama Polimerase Chain Reaction (PCR), que consiste de duplicar um trecho de DNA (ou RNA, em alguns casos) diversas vezes, a ponto de sua quantidade ser detectável. Com esse tipo de reação, que é calibrada para uma sequencia específica de nucleotídeos, pode-se fazer testes do tipo tem/não tem para algumas doenças. Na reação PCR, deve haver ciclos de temperatura, sendo que a

maior delas chega a 94 °C . Essa é a estimativa inicial para a temperatura máxima que o sistema deve atingir.

Outra reação importante em laboratórios clínicos é a ELISA (Enzyme-Linked Immunoabsorbent Assay), em que substâncias são detectadas (tipicamente anticorpos) através de uma reação imune (ligação com algum tipo de anticorpo, como de coelhos). Nesse tipo de teste, a substância-alvo é quantificada através da mensuração de quantas reações imunes ocorrem, tipicamente transformando essa quantidade em um sinal luminoso. Em todos os protocolos de ELISA estudados as reações ocorrem na temperatura ambiente, então esse tipo de reação não exigirá maior flexibilidade na temperatura do sistema.

3.1.4 Potência dos Aquecedores

Com o requisito de controlar a temperatura do sistema microfluídico, surge a necessidade de estimar a potência que será necessária para tal controle. A potência para aquecimento será calculada como a necessária para manter o sistema em sua máxima temperatura (em torno de 100 °C) em uma temperatura ambiente de 0 °C, ou seja, manter uma diferença de temperatura com o ambiente de $\Delta T = 100$. Essa potência de aquecimento deve compensar a perda de calor para o ambiente e para o próprio fluido. A perda de calor para o ambiente pode ser estimada como a perda de calor para o ar através de uma área de $A = 0,0025m^2$ ($5cm \times 5cm$) por convecção natural. Supondo-se as propriedades do ar a $50C$ ($323K$), tem-se um número de Rayleigh de $Ra_L = 8287$, de acordo com a equação 3.1 (INCROPERA et al., 2008). O coeficiente de transferência de calor médio pode ser estimado como $\bar{h} = 10,84 \frac{W}{m^2 \cdot K}$, de acordo com a equação 3.2 (INCROPERA et al., 2008). Dessa forma, a potência necessária

para manter a diferença de temperatura é $\dot{Q} = 2,71W$ (equação 3.3).

$$Ra_L = \frac{g\beta(T_s - T_\infty)L^3}{\nu\alpha} = \frac{9,8\frac{1}{323}(50)(\frac{0,0025}{0,2})^3}{15,89 \cdot 10^{-6} \cdot 22,5 \cdot 10^{-6}} \quad (3.1)$$

$$\overline{Nu}_L = \frac{\overline{h}L}{k} = 0,54Ra_L^{\frac{1}{4}} \quad (3.2)$$

$$\dot{Q} = \overline{h}A\Delta T = 10,84 \cdot 0,0025 \cdot 100 \quad (3.3)$$

A perda de calor para o líquido no interior do dispositivo, por outro lado, pode ser estimada como a potência necessária para aquecer a massa de líquido que entra no sistema por unidade de tempo. Adotando as propriedades da água (massa específica $\rho = 1000kg/m^3$ e calor específico $c = 4,1813J/g.K$) e um fluxo de $\phi = 10^{-10}m^3/s$ (vide seção 3.1.5), e de acordo com a equação 3.4, a potência necessária para manter a diferença de temperatura é de $4.10^{-5}W$.

$$\dot{Q} = \dot{m}c\Delta T = (\rho\phi)c\Delta T \quad (3.4)$$

Como a perda de calor para o fluido é mais de 4 ordens de grandeza menor que a perda para o ambiente, será considerada apenas essa última. Dessa forma, a potência para aquecer o sistema deve poder fornecer uma potência máxima de $2,71W$.

3.1.5 Faixa de Atuação de Pressão, Fluxo e Velocidade

Para se estimar a pressão necessária para ativar um sistema de canais microfluídicos utilizando a equação 2.17, é necessário estabelecer valores para a viscosidade do líquido (μ), o comprimento a ser percorrido (L), a velocidade (v) e as dimensões da seção transversal ($\frac{2ab}{a+b}$). Utilizando-se como aproxima-

ção inicial o valor de viscosidade da água $\mu = 8,90 \cdot 10^{-4} Pa \cdot s$, um comprimento total de $L = 1m$, uma sessão transversal quadrada de aresta $a = b = 100\mu m$ e impondo-se uma velocidade do fluído de $v = 1cm/s = 0,01m/s$, chega-se ao valor de pressão de $\Delta p = 28,5kPa$. Assim, o sistema de medição deve ser capaz de medir pressões próximas a esse valor.

Pode-se estimar o fluxo de líquido no dispositivo pela equação 3.5. Utilizando-se as aproximações anteriores, chega-se ao valor de fluxo de $\phi = 10^{-10}m^3/s$. Com esse fluxo, espera-se que uma seringa de $10mL$ se esvazie em $10^5 s$. Se o percurso dessa seringa é de $100mm$, então a velocidade de sua haste deve ser de $1\mu m/s$. Essa deve ser a velocidade de trabalho média do acionamento da seringa.

$$\phi = vA = vab \quad (3.5)$$

3.1.6 Faixa de Comprimentos de Luz a serem Detectados

Os reagentes luminosos utilizados nas reações laboratoriais se chamam fluoroforos. Os fluoroforos pesquisados emitem luz na faixa de comprimento de onda entre $386nm$ (hidroxicumarina) e $767nm$ (conjugados de aloficocianina-Cy7). O composto fluoresceína, por exemplo, emite no comprimento de onda de $521nm$. O sistema de medição deve, por tanto, detectar luz na faixa de comprimentos de onda de $386nm$ até $767nm$.

3.1.7 Suporte a Modificações

Como cada projeto tem necessidades únicas, é de se esperar que sejam necessárias pequenas modificações na plataforma de testes para sua utilização com êxito. Assim, um dos requisitos da plataforma é que a sua expansão

ou modificação sejam previstas no projeto. Os pontos que podem ser alterados são:

- Número de sensores: em algumas aplicações são necessárias mais medidas que em outras.
- Tipo de sensores: a bancada prevê sensores de pressão, temperatura e luminosidade, porém deve suportar qualquer outra medida que seja adicionada, como por exemplo resistência elétrica. Outro ponto nesse quesito é que possam ser utilizados sensores de diversos modelos.
- Quantidade de bombas de seringa: em algum projeto pode ser essencial a criação de dois ou mais escoamentos independentes. Nesse caso, a plataforma deve suportar a inclusão de novas bombas de seringa.

3.2 Projeto

3.2.1 Bomba de Seringa

Para fornecer fluxo de líquidos em níveis compatíveis com a microfluídica, optou-se por equipar a plataforma de testes com uma bomba de seringa. Uma bomba de seringa é basicamente um sistema que pressiona uma seringa para ser esvaziada a uma velocidade pré-determinada. A bomba de seringa consiste basicamente de três elementos: atuador, transmissão e suportes.

O atuador deve fornecer potência suficiente para movimentar o êmbolo. A potência requerida para esse movimento é dada pelo fluxo e pressão máximos ($28,5kPa \times 10^{-10}m^3/s$), e vale aproximadamente $3.10^{-6}W$. Além disso, devem ser compensadas as perdas no sistema de transmissão, que devem superar em várias ordens de grandeza a potência necessária para apenas

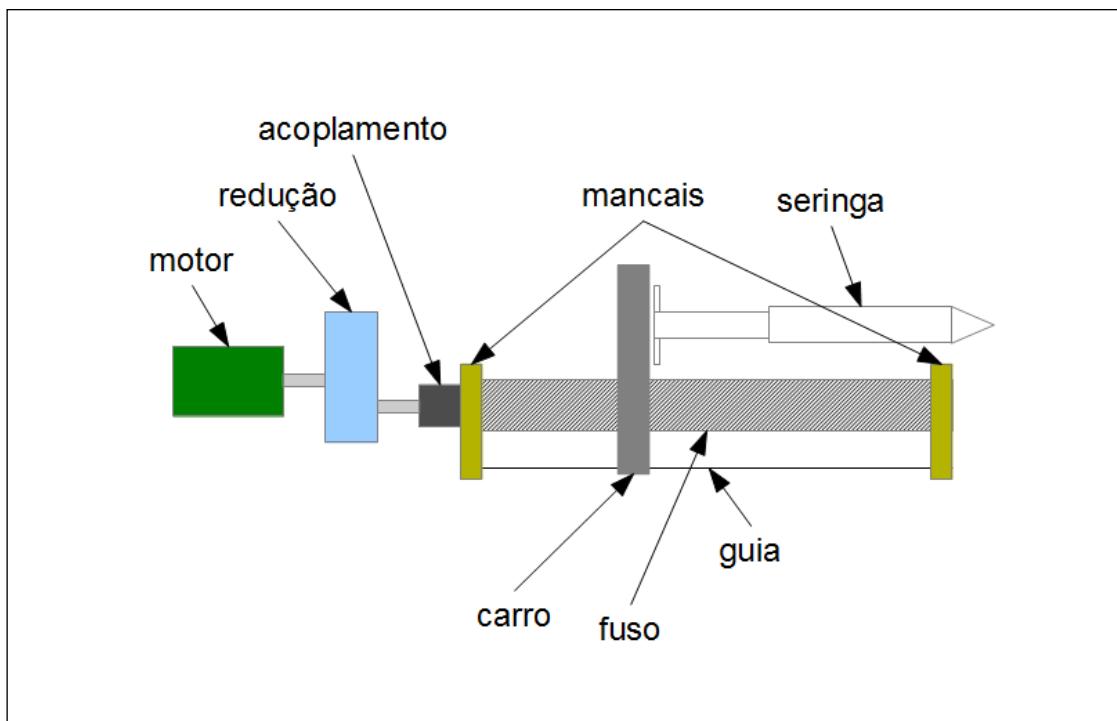


Figura 4: Sistema de transmissão para a bomba de seringa.

promover o escoamento. Pela disponibilidade, optou-se por utilizar um motor de corrente contínua com encoder embutido da Buehler. A potência do atuador será limitada pelo circuito elétrico de acionamento, que pode fornecer até 12 W (vide 3.2.4). Para o controle da velocidade do motor determinou-se um modelo dinâmico do mesmo, discutido com mais detalhes na seção 3.2.5.

Além de gerar a potência necessária ao movimento do fluido, também é necessário convertê-la em sua forma útil: potência hidráulica. Para isso, sera utilizada uma seringa convencional (sem agulha) e uma transmissão que converta o movimento circular do motor adotado a um movimento linear de acionamento da seringa.

Por questão de disponibilidade, optou-se por utilizar uma redução e uma transmissão por fuso. A Figura 4 mostra um esboço do sistema de transmissão.

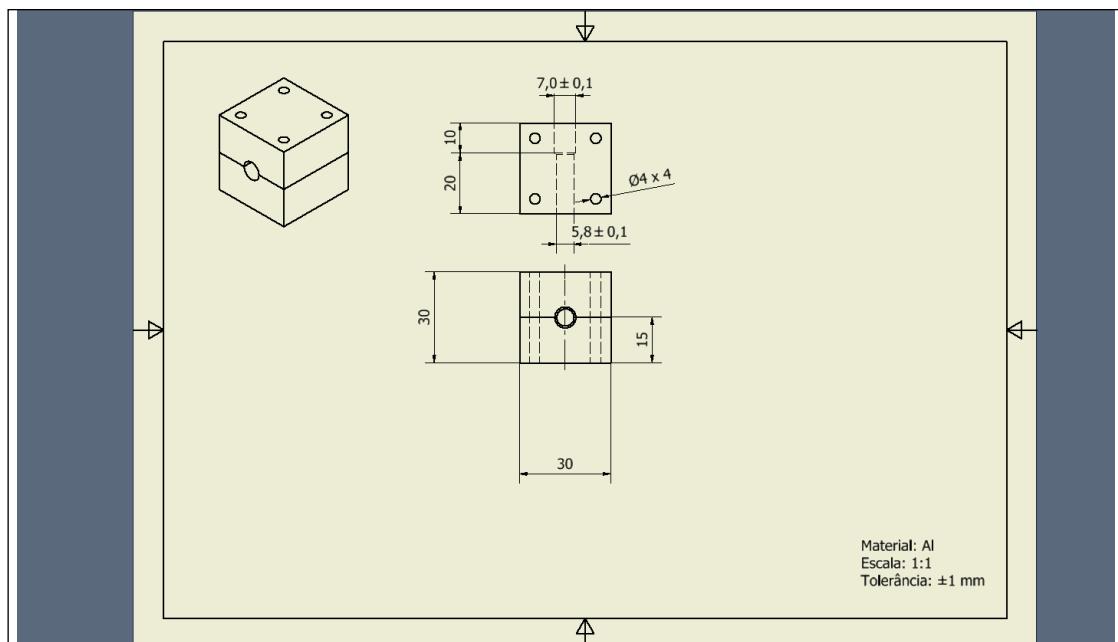


Figura 5: Acoplamento entre o eixo da redução e o eixo do fuso.

A redução foi retirada de um motor síncrono e adaptada para ser acoplada ao motor utilizado. A engrenagem de entrada da redução foi fixada na engrenagem de saída do motor por um furo e posteriormente fixada com cola (cianoacrilato). A taxa de redução foi calculada pelo número de dentes das engrenagens, e corresponde a $R_0 = \frac{38}{8} \frac{55}{10} \frac{62}{10} = 162$.

O acoplamento entre a redução e o fuso será feito por uma união rígida, ilustrada na figura 5. O fuso será sustentado por dois mancais de escorregamento em nylon. Há uma guia em paralelo ao fuso e fixado nos mancais. O carro terá um furo guia, uma rosca e um dispositivo de encaixe para a parte móvel da seringa. Esta, por sua vez, estará fixada no mancal mais próximo. A figura 6 mostra o projeto dos mancais (à esquerda) e do carro (à direita).

Os suportes da bomba de seringa serão feitos em MDF devido à disponibilidade e facilidade de trabalho. O motor a ser utilizado foi modelado utilizando-se o software comercial Inventor® da Autodesk. A partir desse modelo pôde

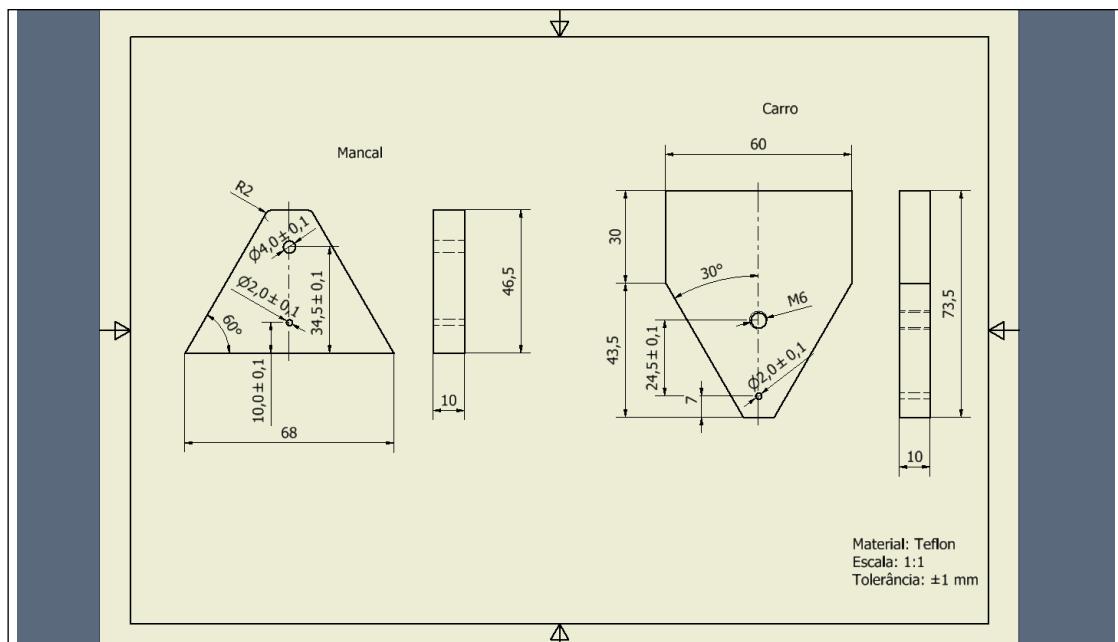


Figura 6: Projeto dos mancais e do carro do sistema de transmissão.

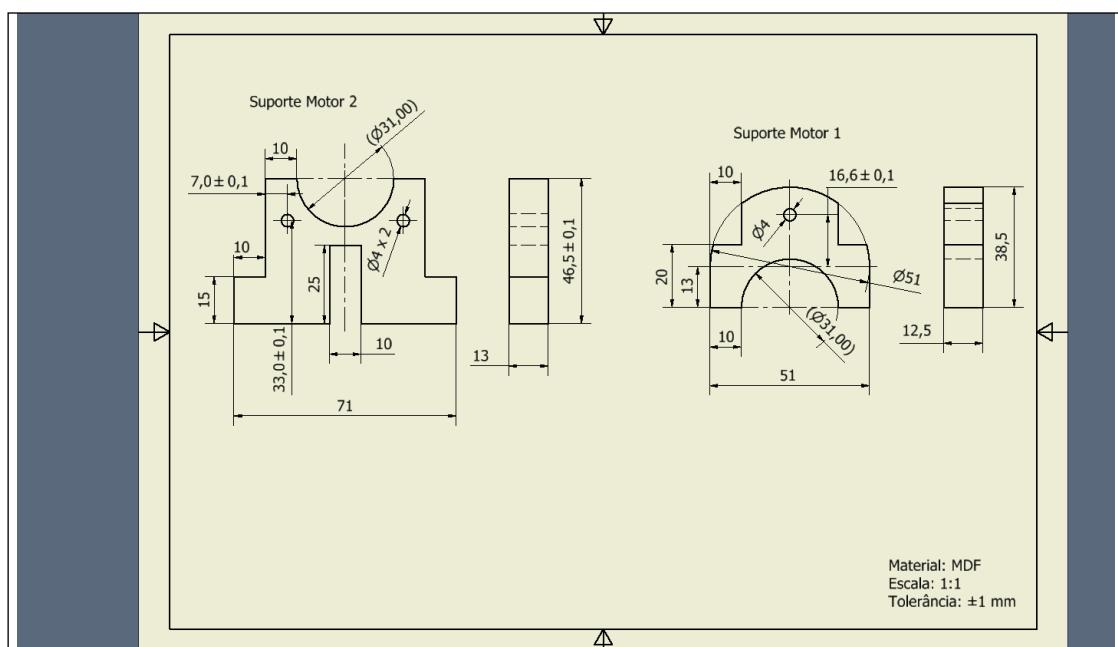


Figura 7: Suporte do Motor da bomba de seringa.

ser projetado um suporte. Na figura 7 tem-se o suporte projetado.

Um procedimento semelhante foi adotado para projetar o suporte da redução. Na figura 8 tem-se o projeto de tal suporte.

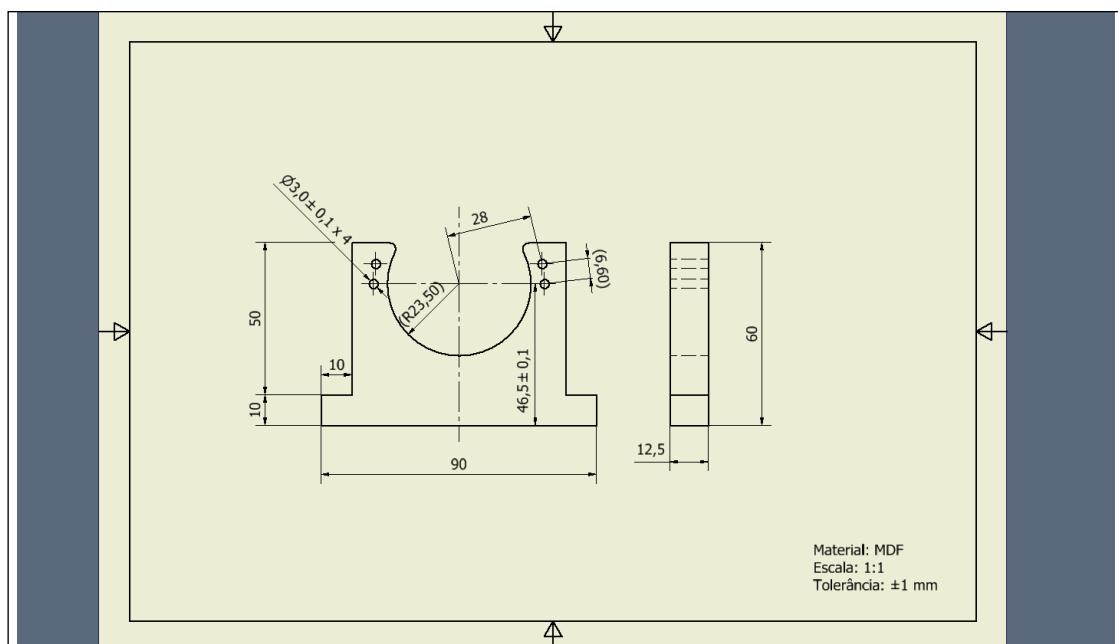


Figura 8: Suporte da redução da bomba de seringa.

3.2.2 Sensores

Os sensores são selecionados de acordo com os requisitos e, então, é definido o suporte necessário a eles, como alimentação e filtros.

3.2.2.1 Temperatura

O sensor escolhido para aferição de temperatura é o LM35, fabricado pela antiga National Semiconductor, agora parte da Texas Instruments. O LM35 possui limite de temperatura de 150 °C, o que o torna adequada à aplicação. O *datasheet* deste componente sugere a montagem do filtro da figura 9 para desacoplar a saída do sensor de cargas capacitivas altas (maiores que 50pF).

Para definir se o filtro seria ou não utilizado, foi realizado um experimento em que houve uma quantificação da melhoria no sinal do sensor. Foi utilizada a placa de desenvolvimento Arduino™ Diecimila para realização do ex-

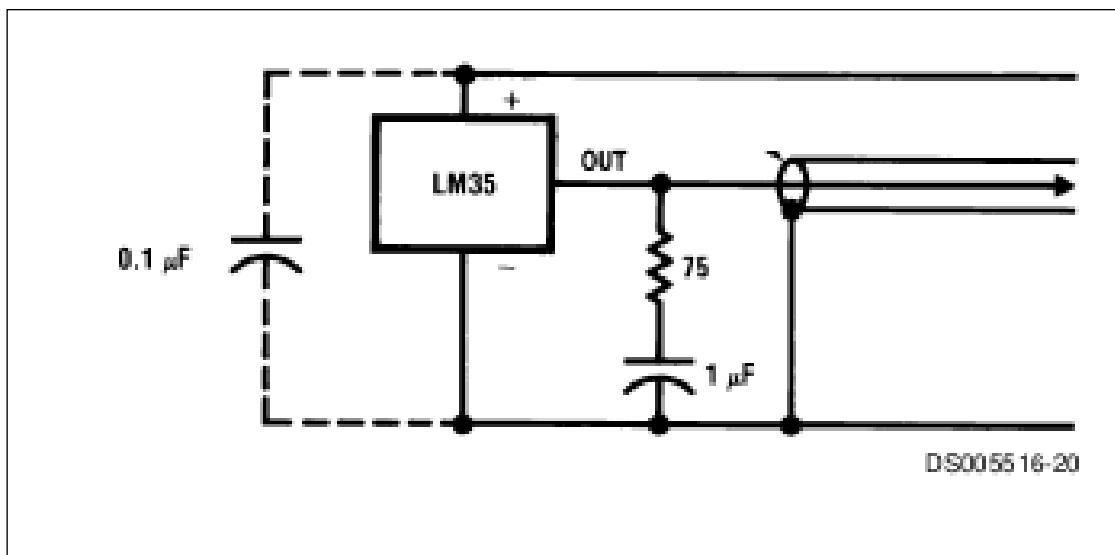


Figura 9: Filtro para o sensor de temperatura LM35.

perimento. A medida utilizada foi a de intervalo máximo para variação de 2 unidades AD (cada unidade AD equivale, no caso da placa Arduino™ Diecimila, à variação de temperatura necessária para gerar uma variação de $V_{ref}/1024$, onde V_{ref} é a tensão de referência do sensor) durante cinco minutos. O critério de aceitação foi o de intervalo de no mínimo um segundo nas condições da sala MZ-12 do prédio da Mecatrônica, com o ar-condicionado ligado. O código do programa utilizado encontra-se no apêndice B.1.

Sem a utilização de filtro, o intervalo máximo para variação de uma unidade AD obtido esteve na faixa de 17 a 44 milissegundos. Com o filtro da figura 11, o intervalo máximo esteve entre 4106 e 53099 milissegundos. Dessa forma, decidiu-se utilizar o filtro.

3.2.2.2 Pressão

Para medição de pressão, foi selecionado um sensor de 50 kPa da fabricante Freescale, com saída escalonada (0 a 5 V) e encaixe para tubos de 5 mm chamado MPX5050DP. Para esse sensor, foram encontradas dois circui-

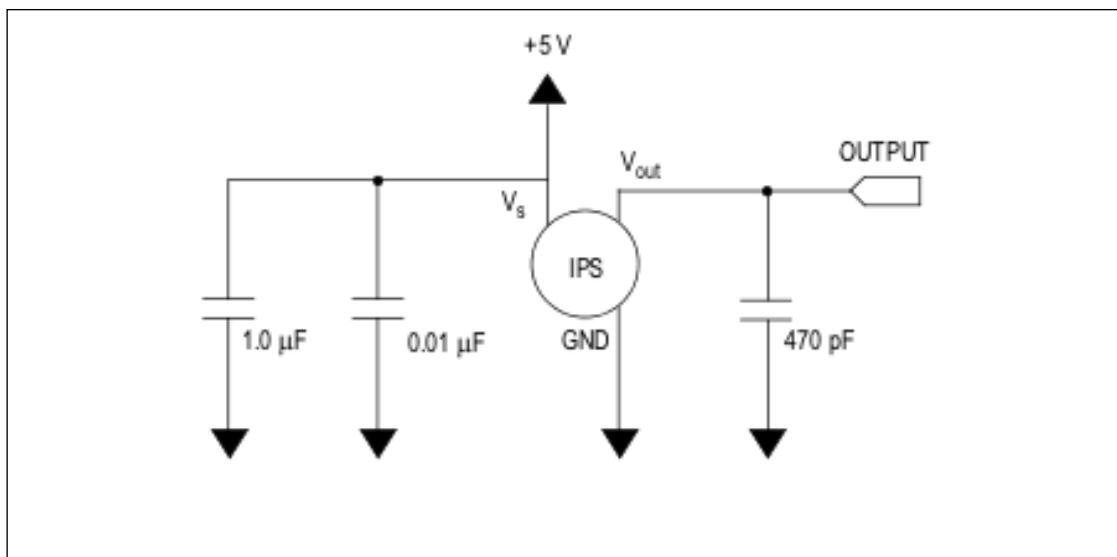


Figura 10: Filtro para o sensor de pressão MPX5050, retirado de seu *datasheet*.

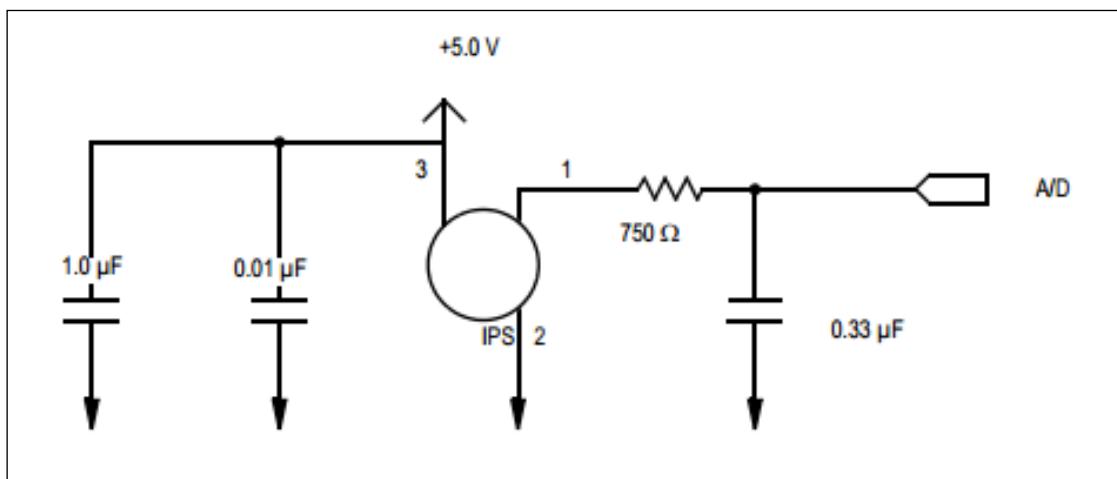


Figura 11: Filtro para o sensor de pressão MPX5050, retirado da *application note* AN1646 da Freescale.

tos distintos recomendados pela fabricante, o da figura 10 e o da figura 11.

Para definir se algum dos dois filtros encontrados seria ou não utilizado, foi realizado um experimento semelhante ao feito com o sensor de temperatura. A medida utilizada também foi a de intervalo máximo para variação de 2 unidades AD durante cinco minutos. O critério de aceitação foi o de intervalo de no mínimo um segundo com as entradas abertas para o ambiente, nas condi-

ções da sala MZ-12 do prédio da Mecatrônica, com o ar-condicionado ligado. O código do programa utilizado encontra-se no Apêndice B.2.

Sem utilizar filtros, o intervalo máximo para variação de duas unidade AD obtido foi de 64 milissegundos. Com o filtro da figura 10, o intervalo máximo foi de 61 milissegundos. Com o filtro da figura 11, o intervalo máximo estava na faixa de 11671 a 22666 milissegundos. Dessa forma, decidiu-se utilizar o filtro da Figura 11. Nota-se que essa montagem corresponde a um filtro RC (passa-baixa), com $R = 750\Omega$, $C = 0,33\mu F$ e frequência de corte de $\omega_c = 643Hz$, de acordo com a equação 3.6.

$$\omega_c = \frac{1}{2\pi RC} \quad (3.6)$$

3.2.2.3 Luminosidade

Devido à limitação de tempo e orçamento optou-se por não equipar a versão inicial da plataforma e testes com sensores de luz.

3.2.3 Aquecedores

Devido à limitação de tempo e orçamento optou-se por não equipar a versão inicial da plataforma e testes com aquecedores.

3.2.4 Eletrônica

Devido à disponibilidade e facilidade de uso, foi utilizada a placa Arduino™Diecimila para controlar a parte eletrônica e interfacear com o computador. O software utilizado para desenvolver os circuitos impressos foi o Eagle®.

Para o projeto eletrônico decidiu-se criar uma placa para lidar com alta potência (ou seja, o acionamento do motor). Como o cabo do motor também possui a saída do *encoder*, essa placa, doravante denominada placa de potência, também faz a ligação destes com o microcontrolador. As demais partes - sensores de pressão, sensores de temperatura e outros sensores - estão conectadas à placa de sensores. Para fazer a ligação entre a placa do microcontrolador e as placas foi feita uma placa adaptadora e dois cabos, o CABO_SEN e o CABO_POT, que se conectam a placa adaptadora à placa de sensores e à de potência, respectivamente. O diagrama de blocos da figura 12 ilustra todas essas partes. Além dos cabos já mencionados foram incluídos os cabos CABO_MOTOR, já incluso com o motor, CABO_LM, para colocação do sensor de temperatura próximo ao experimento e o CABO_POW, para fornecer 12 V para o acionamento do motor.

A forma escolhida para se dividir a eletrônica facilita uma futura expansão, já que a placa de sensores pode ser modificada para obter sinais de outros sensores ou a placa de potência também ser modificada para mover outro motor ou até serem incluídos itens de acionamento ou sensoriamento em uma placa adaptadora intermediária sem outras modificações. O software também foi implementado considerando-se que o número de sensores e atuadores e seu mapeamento nos canais da placa Arduino™ podem ser modificados.

A placa de sensores necessita receber alimentação ($V_{cc}=5V$ e GND) da placa adaptadora e fornece as saídas dos sensores de temperatura (LMout) e de pressão (MPXout). Já a placa de potência necessita de dois sinais de pwm (pwm1 e pwm2) para acionar o motor, alimentação ($V_{cc}=5V$ e GND) para acionar o *encoder* e fornece como saída dois sinais digitais (CNA e CNB) vindos do encoder. Por fim, o LM35 necessita de alimentação ($V_{cc}=5V$ e

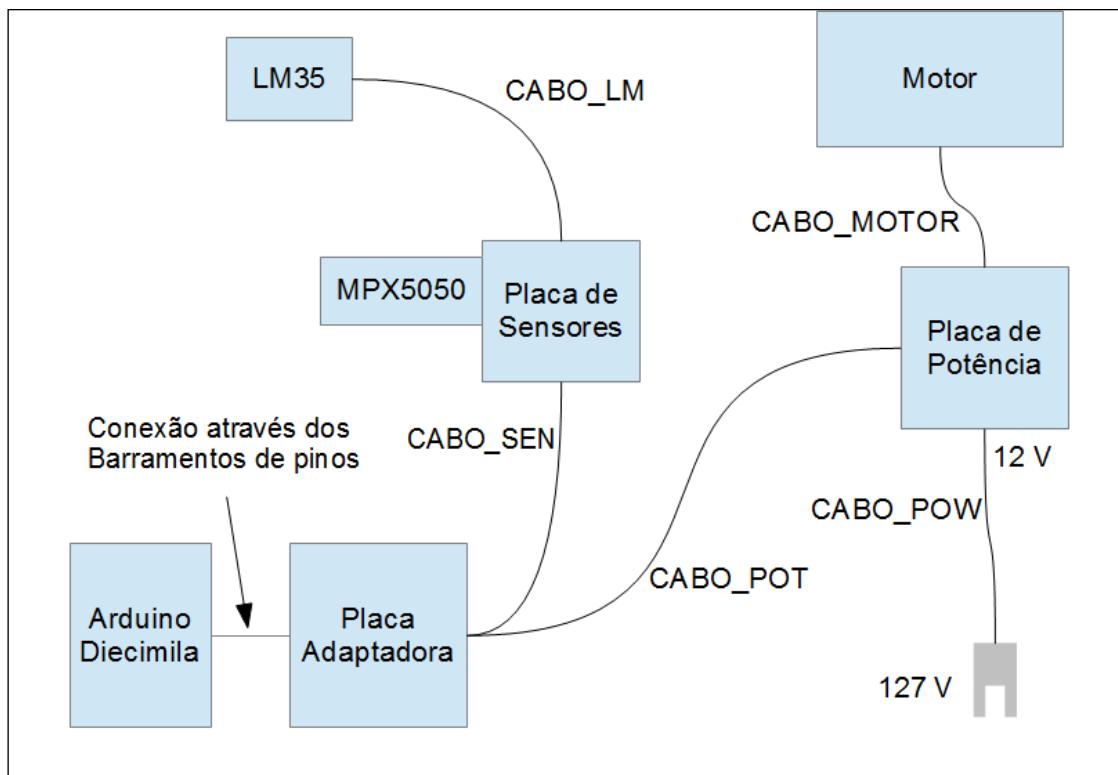


Figura 12: Esquema elétrico da plataforma de testes.

GND) e fornece uma saída analógica (LMout). Com esse mapeamento dos sinais, foi definida a pinagem de cada cabo, conforme ilustra a figura 13. O CABO_MOTOR teve seus sinais descobertos por experimentação.

Para o projeto das placas, foram adotadas as larguras de 40 mil para trilhas de sinal e 60 mil para o Vcc. Esses valores foram obtidos através de consecutivos aumentos e redesigns do *layout* até o maior valor que pudesse ser feito com apenas um lado de trilhas e utilizando o menor número de *jumpers*.

3.2.4.1 Placa de Potência

Para acionar o motor foi escolhido o circuito integrado TA7267B da Toshiba. De acordo com as especificações deste componente e dos cabos que se conectam à placa de potência, foi feito o esquema elétrico da figura 14 e seu respectivo *layout*, ilustrado na figura 15.

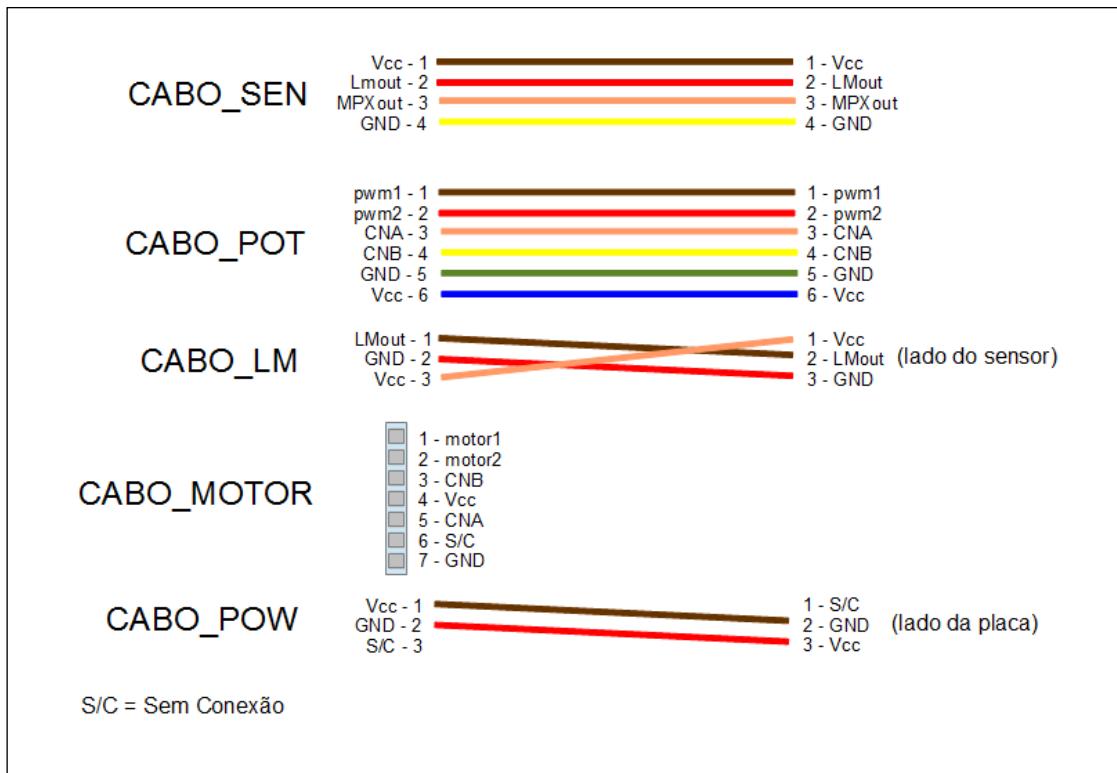


Figura 13: Especificação dos cabos a serem usados na plataforma de testes.

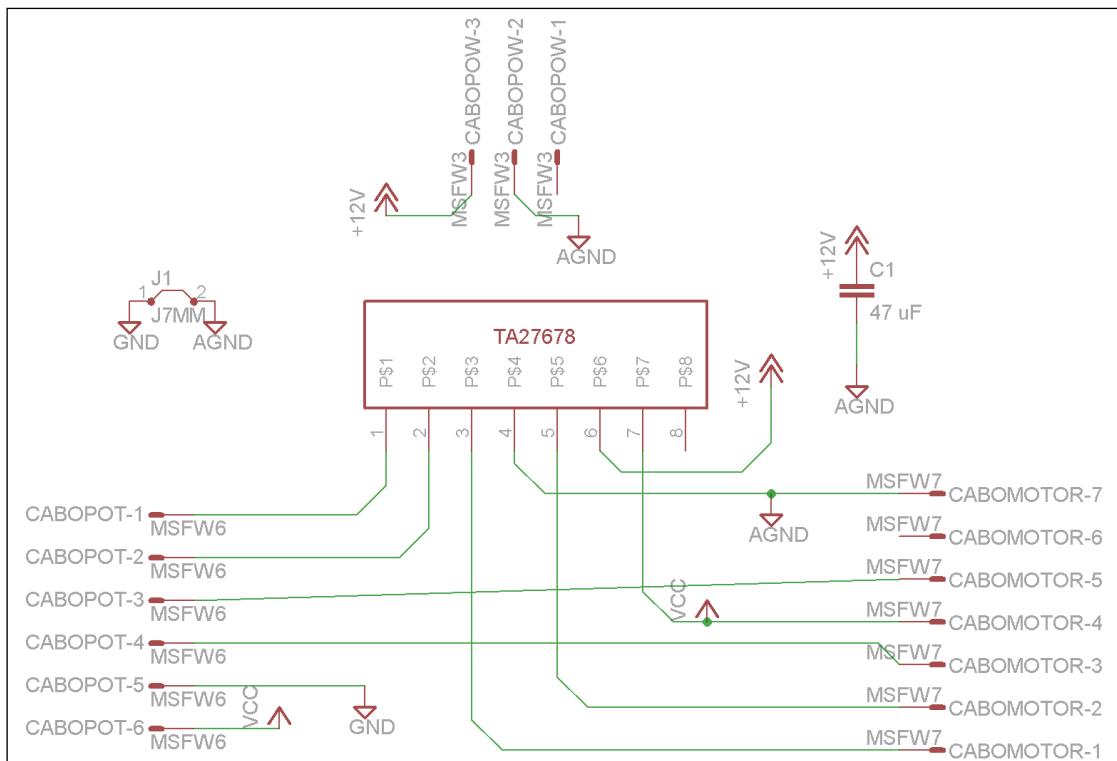


Figura 14: Esquema elétrico da Placa de Potência.

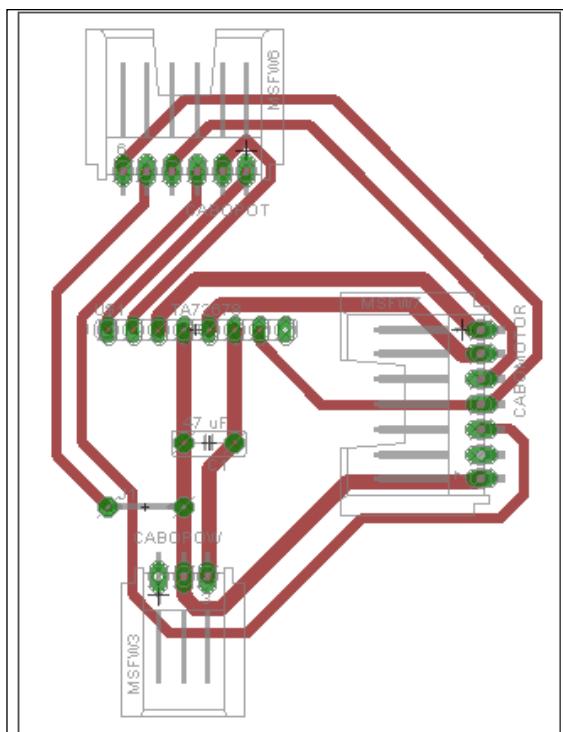


Figura 15: *Layout* da Placa de Potência.

O motor foi testado com um multímetro e registrou-se um valor máximo de corrente de 600 mA. Assim, a fonte de 12 V deverá ser limitada a 1 A e, por tanto, fornecerá uma potência máxima de 12 W.

3.2.4.2 Placa de Sensores

Baseando-se nas especificações dos sensores e dos cabos que se conectam à placa de sensores e incluindo os filtros escolhidos, foi feito o esquema elétrico da figura 16, e seu correspondente *layout*, ilustrado na figura 17. Esse esquema elétrico e esse *layout* são a terceira versão feita para essa placa, já que as primeiras possuíam conexões trocadas com os cabos dos sensores, que após uma verificação, ainda na fase de design, foram corrigidas.

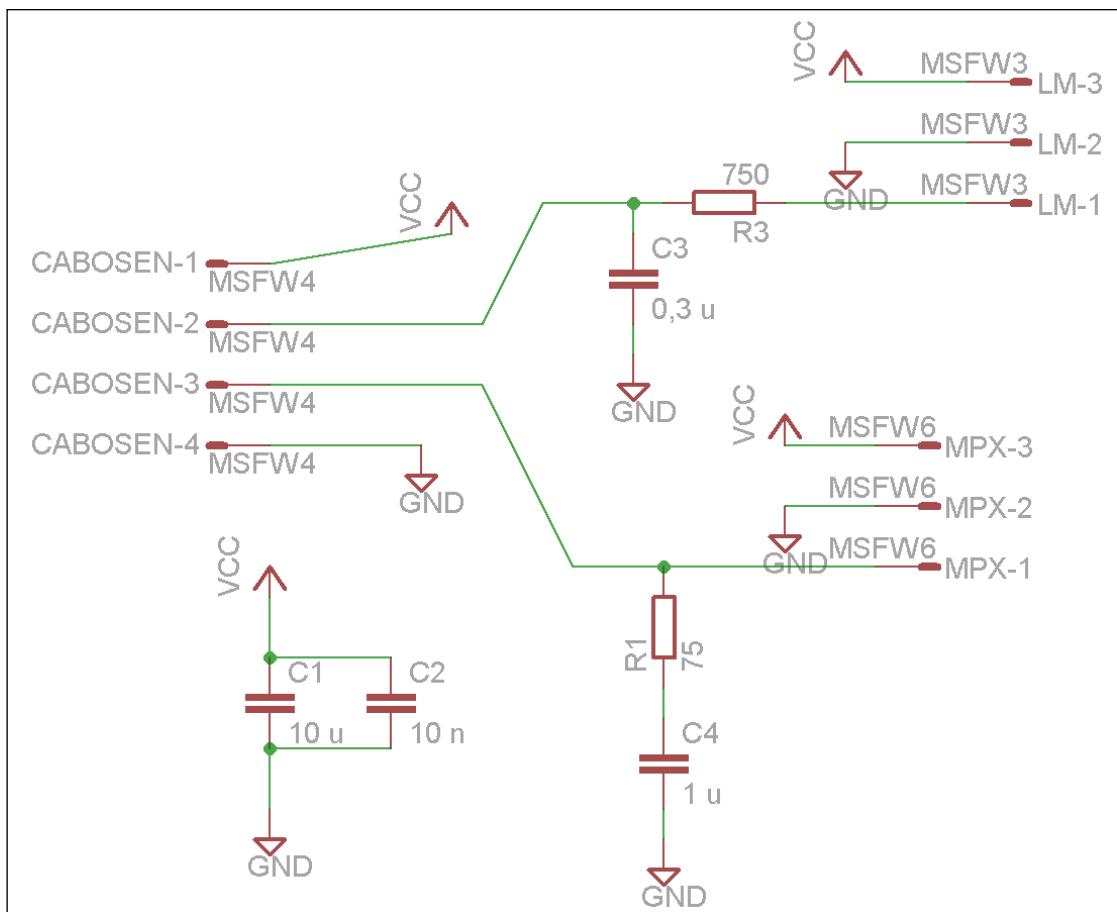


Figura 16: Esquema elétrico da Placa de Sensores.

3.2.4.3 Placa Adaptadora

Com base nas especificações das ligações que devem ser feitas na placa adaptadora e nos pinos da placa Arduino™ Diecimila, foi feito o esquema elétrico da figura 18 e seu respectivo layout, ilustrado na figura 19. Essa versão desta placa é a segunda, pois primeiramente houve uma inversão na numeração dos pinos que se conectam à placa Arduino™. Esse erro foi corrigido após a primeira fabricação.

3.2.4.4 Comunicação

Para configurar a plataforma e acompanhar o funcionamento da mesma, será feita uma aplicação em computador. Desta forma, é necessária a in-

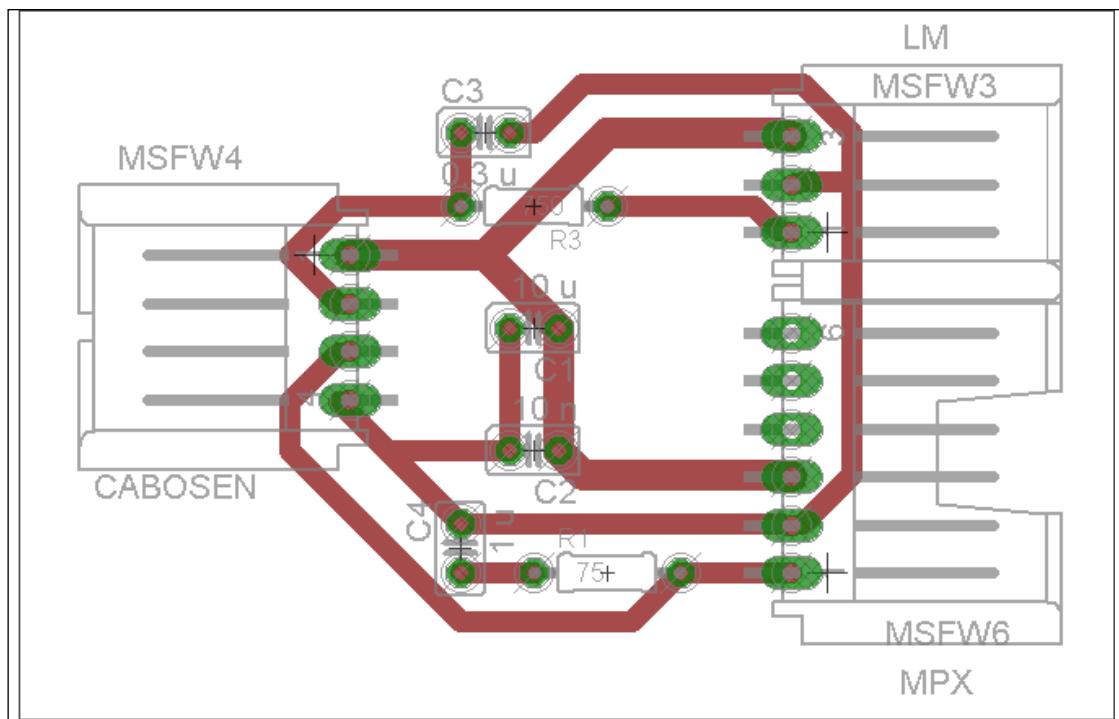


Figura 17: Layout da Placa de Sensores.

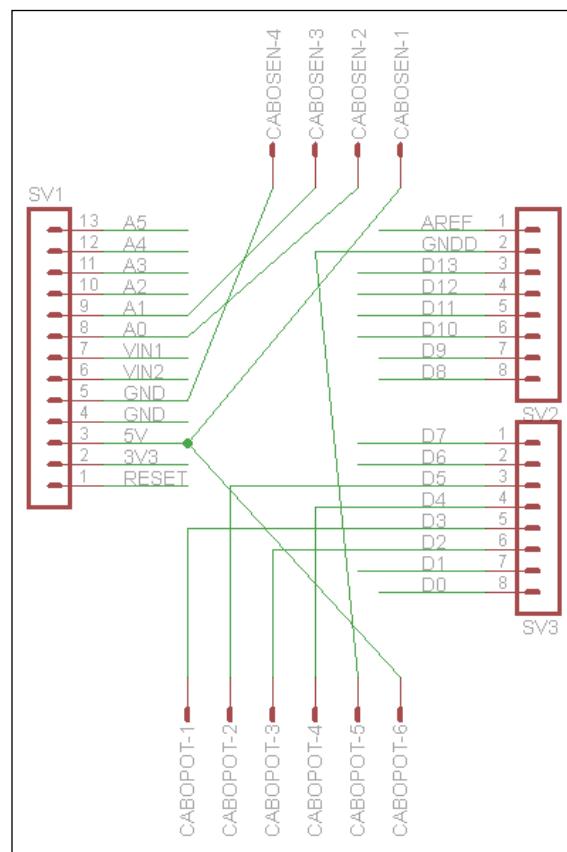


Figura 18: Esquema elétrico da Placa Adaptadora.

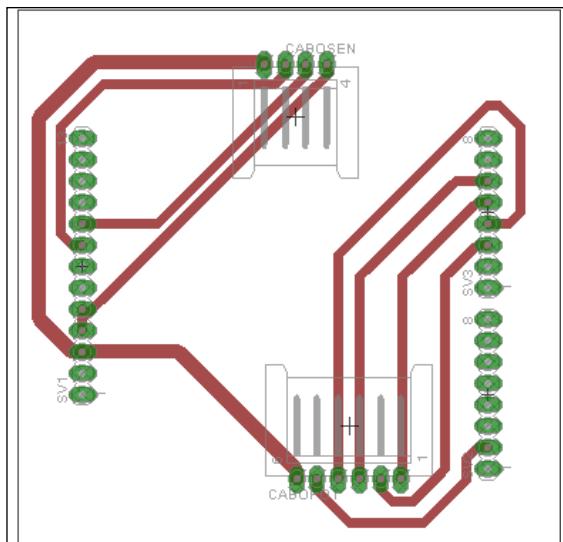


Figura 19: *Layout* da Placa Adaptadora.

tegração da placa Arduino™Diecimila com o computador. Essa placa possui interface USB, implementada conforme o esquema da figura 20. Dessa forma, há uma integração do microcontrolador ATmega168, que contém suporte para comunicação serial UART TTL, com a comunicação serial USB através do CI FT232RL da FTDI. Esse CI implementa USB 2.0 e provê uma porta com virtual para o computador. No modelo OSI/ISO, isso significa que a camada de comunicação 1 (física) já está implementada. Resta, por tanto, desenvolver as outras camadas até se obter uma interface com a aplicação. Para cumprir esse papel, foi escolhido o protocolo *Modbus*. Pode-se entender que o protocolo *Modbus* engloba duas camadas do modelo OSI/ISO: a camada 2 (*data link*), através do *Modbus Serial Line Protocol* e a camada 7 (aplicação), através do *Modbus Protocol*. Assim, obtém-se recursos no nível de aplicação para utilizar a comunicação.

O objetivo dessa seção é expor o projeto da implementação do protocolo *Modbus* tanto em uma placa Arduino™Diecimila quanto em um computador. Por parte do computador, foi escolhido desenvolver a interface com o usuário em linguagem java, na IDE Netbeans. A comunicação entre o aplicativo e

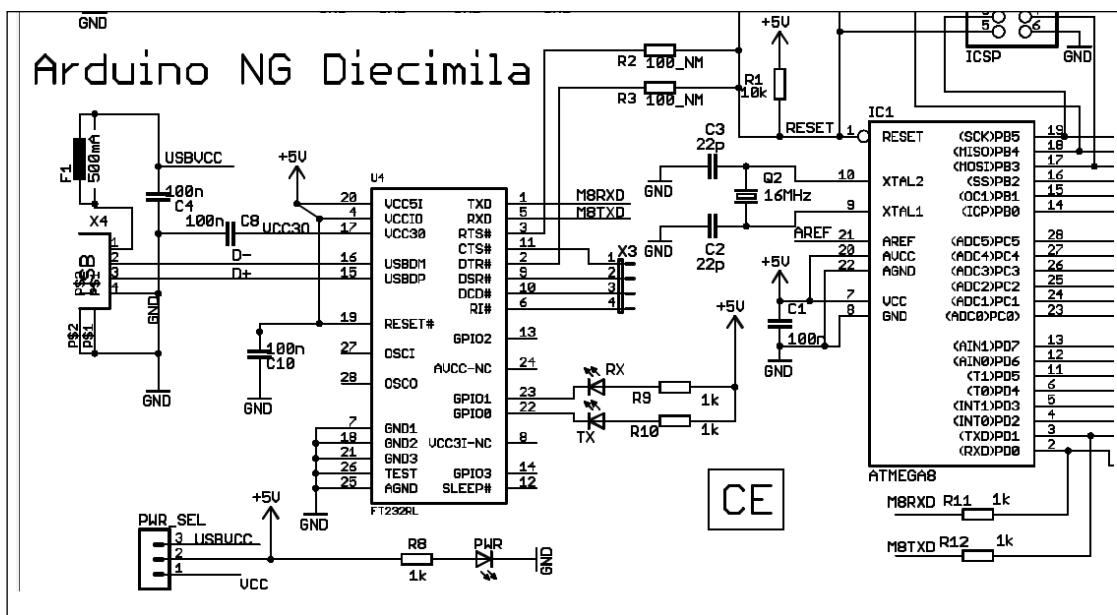


Figura 20: Comunicação USB no Arduino™ Diecimila (retirado de <http://www.arduino.cc/en/Main/arduinoBoardDiecimila>)

o hardware do computador é feita através dos drivers instalados, e entre o aplicativo e o driver pela biblioteca RXTXcomm. Essa biblioteca foi escolhida pois já havia sido utilizada em trabalhos anteriores e, por tanto, demanda menos tempo de implementação. Restava, por tanto, a criação de uma classe java que de fato implemente o protocolo *Modbus*. Essa classe foi chamada *CommunicationController*. Já na parte da placa Arduino™, a ponte entre o software e o hardware de comunicação é feita através de uma biblioteca chamada *SoftwareSerial*. Para implementar o protocolo Modbus escolheu-se adaptar uma biblioteca existente, chamada *ModbusSlave* (<https://sites.google.com/site/jpmzometa/arduino-mbrt/arduino-modbus-slave>) e integrá-la à aplicação. A figura 21 mostra os componentes de Software que foram desenvolvidos.

Como as trocas de dados entre a plataforma de testes e o computador são de adquirir valor de sensores e ajustar valores de configurações, somente são necessárias as funções 3 (0x03): *read holding registers* e 6 (0x06): *write*

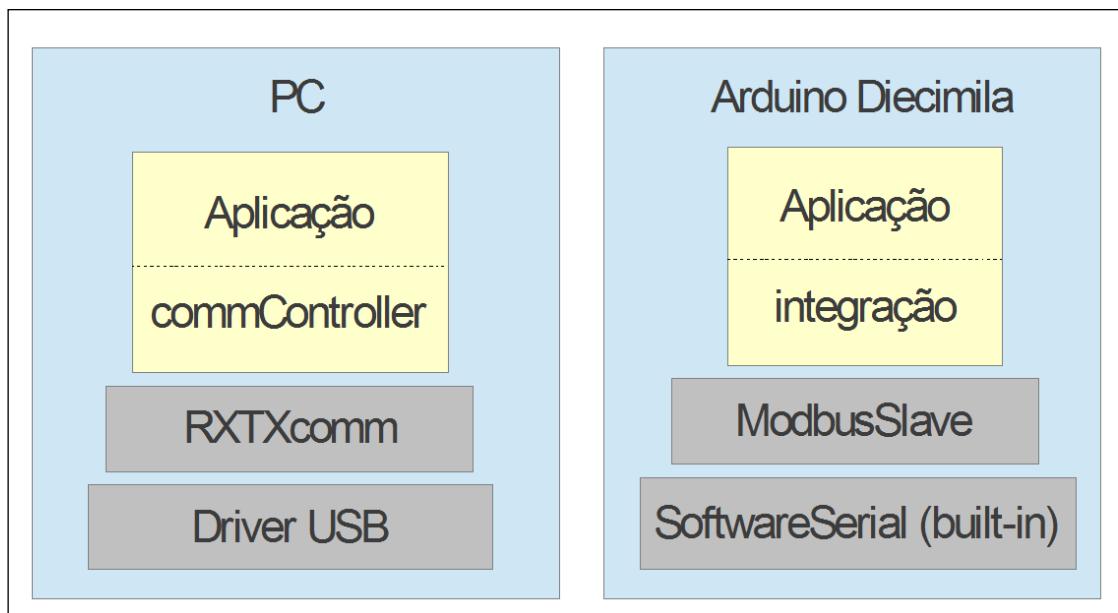


Figura 21: Elementos de software disponíveis previamente (cinza claro) e desenvolvidos (amarelo claro) para a comunicação.

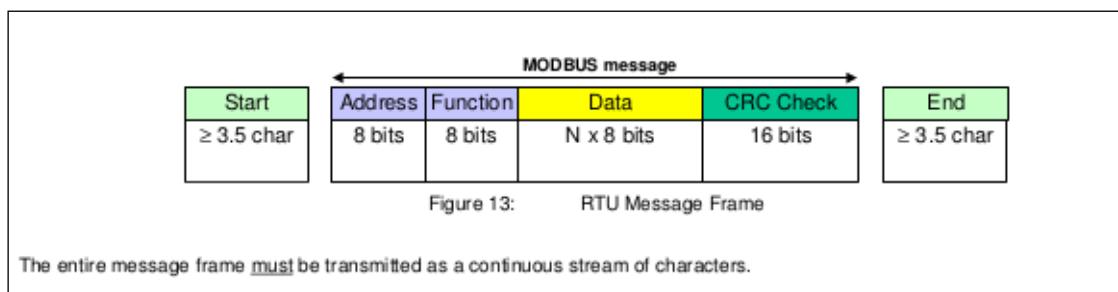


Figura 22: Composição dos pacotes de mensagens em Modbus RTU. (obtido em <http://www.modbus.org/specs.php>).

single register do protocolo *Modbus*. O protocolo define que é obrigatória a implementação de Modbus RTU, onde os endereços e valores são representados em formato binário, em oposição a Modbus ASCII, onde cada byte é transmitido por 2 bytes que representa o carácter em ASCII do byte a ser transmitido, que é opcional. Dessa forma, somente será feita a implementação de Modbus RTU. O *frame* dos caracteres utilizado é de 8 bits, paridade par (*even*) e 1 *stop bit*. O formato dos pacotes de dados está ilustrado na figura 22.

A latência máxima aceitável é de 100 ms, para que esteja abaixo do tempo médio de resposta de um ser humano de 190 ms para estímulos visuais (KOSINSKI, 2012). Com isso espera-se que o atraso não seja evidente a um operador leigo.

A classe CommunicationController em java deverá conter os seguintes métodos públicos:

- *configure(baud,parity)* : configura a baud rate e a paridade utilizadas.
- *init(port)* : inicia uma conexão serial na porta *port*, com os parâmetros definidos em *configure* ou os default: baud = 9600, parity = even.
- *end()* : encerra uma conexão ativa
- *readRegister(slave_id, register, n_of_registers)* : envia uma mensagem ao escravo com id *slave_id*, através da conexão atualmente ativa, requisitando a leitura de *n_de_registers* registradores a partir do registro *register*. O retorno deve ser um objeto que indique o sucesso ou não da comunicação, o sucesso ou não da execução, os valores requisitados e outras informações da mensagem recebida. O pacote de dados da função de leitura de registrador está ilustrado na figura 23.
- *writeRegister(slave_id, register, value)* : envia uma mensagem ao escravo com id *slave_id*, através da conexão atualmente ativa, requisitando a escrita do valor *value* no registro *register*. O retorno deve ser um objeto que indique o sucesso ou não da comunicação, o sucesso ou não da execução e outras informações da mensagem recebida. A figura 24 mostra a especificação do pacote de dados da função de escrita de um único registrador.

Request		
Function code	1 Byte	0x03
Starting Address	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF
Quantity of Registers	2 Bytes	1 to 125 (0x7D)

Response		
Function code	1 Byte	0x03
Byte count	1 Byte	2 x N*
Register value	N* x 2 Bytes	

***N = Quantity of Registers**

Error		
Error code	1 Byte	0x83
Exception code	1 Byte	01 or 02 or 03 or 04

Here is an example of a request to read registers 108 – 110:

Request		Response	
<i>Field Name</i>	(Hex)	<i>Field Name</i>	(Hex)
Function	03	Function	03
Starting Address Hi	00	Byte Count	06
Starting Address Lo	6B	Register value Hi (108)	02
No. of Registers Hi	00	Register value Lo (108)	2B
No. of Registers Lo	03	Register value Hi (109)	00
		Register value Lo (109)	00
		Register value Hi (110)	00
		Register value Lo (110)	64

Figura 23: Especificação da função 3 (0x03): read holding registers. (obtido em <http://www.modbus.org/specs.php>).

Request		
Function code	1 Byte	0x06
Register Address	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF
Register Value	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF

Response		
Function code	1 Byte	0x06
Register Address	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF
Register Value	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF

Error		
Error code	1 Byte	0x86
Exception code	1 Byte	01 or 02 or 03 or 04

Here is an example of a request to write register 2 to 00 03 hex:

Request		Response	
<i>Field Name</i>	(Hex)	<i>Field Name</i>	(Hex)
Function	06	Function	06
Register Address Hi	00	Register Address Hi	00
Register Address Lo	01	Register Address Lo	01
Register Value Hi	00	Register Value Hi	00
Register Value Lo	03	Register Value Lo	03

Figura 24: Especificação da função 6 (0x06): write single register. (obtido em <http://www.modbus.org/specs.php>).

A parte de integração no software da placa Arduino™ deve configurar os parâmetros de comunicação e periodicamente atualizar os registros de acordo com as mensagens recebidas. Deve fazer uso dos métodos *configure* e *refresh* da biblioteca ModbusSlave.

Os testes que verificaram se há algum problema com alguma das soluções utilizadas para essas especificações foram feitos com o modo "TESTE_SIMPLES" acionado da classe CommunicatorController. Neste modo, tanto as mensagens enviadas quanto as mensagens recebidas são exibidas na tela. Os testes consistiram de:

1. Teste do uso simples: Verificar se todas as mensagens enviadas e recebidas estão de acordo com a especificação do protocolo e se todas as tarefas são executadas quando são enviadas mensagens corretas.
2. Teste do uso repetido: Verificar se todas as mensagens enviadas e recebidas estão de acordo com a especificação do protocolo e se todas as tarefas são executadas ao utilizar um registrador repetidamente.
3. Teste do uso incorreto: Verificar se todas as mensagens enviadas e recebidas estão de acordo com a especificação do protocolo e se a execução falha em todos os casos quando se enviam mensagens incorretas.

3.2.5 Controle

3.2.5.1 Modelagem do Motor

Para o projeto do controlador do motor, primeiramente foi feita a modelagem do mesmo. A relação entre a posição angular do eixo de um motor e a tensão de entrada pode ser modelada como nas equações 3.7 e 3.8, onde L_a é a indutância da armadura do motor, R_a a resistência da mesma, i_a é a

corrente de armadura, K_v é a constante de velocidade do motor, e_a é a tensão de armadura, J_0 é a inércia do rotor, θ é a posição angular do mesmo, b_0 é o coeficiente de atrito viscoso, K_t é a constante de torque do motor. Aplicando-se a transformada de Laplace em ambas as equações e eliminando i_a , chega-se à relação 3.9, onde $E_a(s)$ é a transformada de Laplace de $e_a(t)$ e $\Theta(s)$ é a transformada de Laplace de $\theta(t)$. Pode-se considerar a simplificação de que a indutância da bobina do motor (L_a) é desprezível, chegando-se a um modelo simplificado de um sistema de segunda ordem, expresso na equação 3.10. Nesta equação, $K_0 = K_t/R_a$, $B = b_0 + K_v K_t / R_a$ e $\tau = J_0 / B$

$$L_a \frac{di_a}{dt} + R_a i_a + K_v \frac{d\theta}{dt} = e_a \quad (3.7)$$

$$J_0 \frac{d^2\theta}{dt^2} + b_0 \frac{d\theta}{dt} = K_t i_a \quad (3.8)$$

$$\frac{\Theta(s)}{E_a(s)} = \frac{K_t}{s(L_a s + R_a)(J_0 s + b_0) + K_t K_v s} \quad (3.9)$$

$$\frac{\Theta(s)}{E_a(s)} = \frac{K_0}{s(J_0 s + B)} = \frac{K_0 / B}{s^2 J_0 / B + s} = \frac{K}{\tau s^2 + s} \quad (3.10)$$

Foram feitos experimentos para descobrir o valor de K e τ do motor. Eles foram baseados no fato de que a relação entre a velocidade angular ω_n e a tensão de armadura e_a é um sistema de primeira ordem. Assim, ao aplicar-se um degrau de tensão E , a saída deve ter a forma da equação 3.11. Dessa forma, o valor de regime será KE , e o tempo necessário para atingir $(1 - e^{-1}) \approx 63\%$ desse valor é numericamente igual a τ .

$$\omega_n(t) = (1 - e^{-\frac{t}{\tau}})KE \quad (3.11)$$

O detalhamento dos experimentos pode ser visto na subseção 3.3.2, e os resultados no apêndice C.1. Os valores obtidos foram de $K = 37/255 \text{ ticks/ms}$ e $\tau = 14 \text{ ms}$, sendo cada *tick* igual a um milésimo de volta.

Deve-se ressaltar que essa modelagem não leva em conta a carga do motor. Essa carga implica em uma inércia maior a ser vencida pelo torque do motor. No entanto, essa inércia é reduzida pela taxa de redução da transmissão, que é de 162. Pode-se esperar, assim, um efeito marginal da carga do motor no comportamento dinâmico, desde que essa carga não seja muito elevada. Como também pode haver variação desta carga, optou-se por excluí-la do modelo. Seu efeito aparecerá, então, como um ruído. Devido a isso, o controle deve incluir um elemento integrador para anular o erro em regime.

3.2.5.2 Especificação do Controle

O objetivo do controle é manter a velocidade de movimentação do êmbolo da seringa constante e igual a um valor pre-ajustado. Para isso, será feito controle de malha fechada sobre a rotação do eixo do motor. O diagrama da figura 25 ilustra essa situação.

Os requisitos para o sistema controlado são de que o tempo de acomodação seja menor que 100 ms (critério de 2%), e que não haja sobressinal.

3.2.6 Software

3.2.6.1 Interface com o operador

Ao utilizar a plataforma de testes, o operador deve ter como objetivo ou produzir um fluxo controlado de algum fluido ou acompanhar uma ou mais medidas ou ambos. Dessa forma, a interface do computador deve disponibilizar:

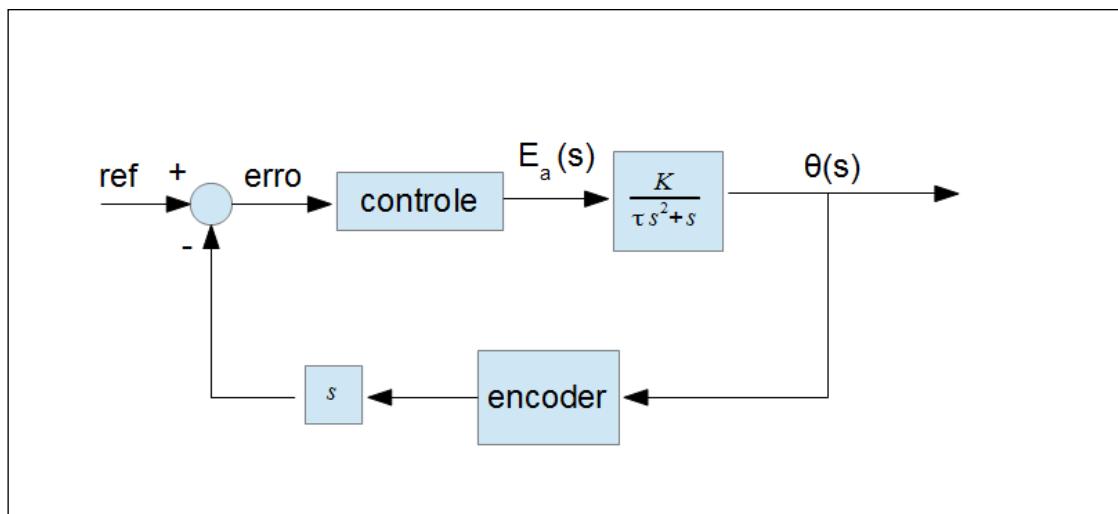


Figura 25: Diagrama de blocos do sistema de controle.

1. Uma forma de inicializar o sistema, incluindo a configuração que será utilizada, sensores que estão conectados e a posição inicial da seringa.
2. A possibilidade de ajustar a velocidade (ou fluxo) e o curso total (ou volume) produzidos pelo movimento do motor.
3. Uma maneira de acompanhar o valor instantâneo dos sensores conectados.
4. Uma maneira de programar a taxa de amostragem dos sensores e gerar arquivos de tendência com esses valores ao longo de um tempo ajustável.

Como a placa Arduino™ é alimentada pelo cabo USB, não é esperado que essa siga funcionando no caso de uma accidental desconexão. No entanto, a interface deve detectar tal desconexão e alertar o operador. Após a reconexão o sistema não deve mover-se.

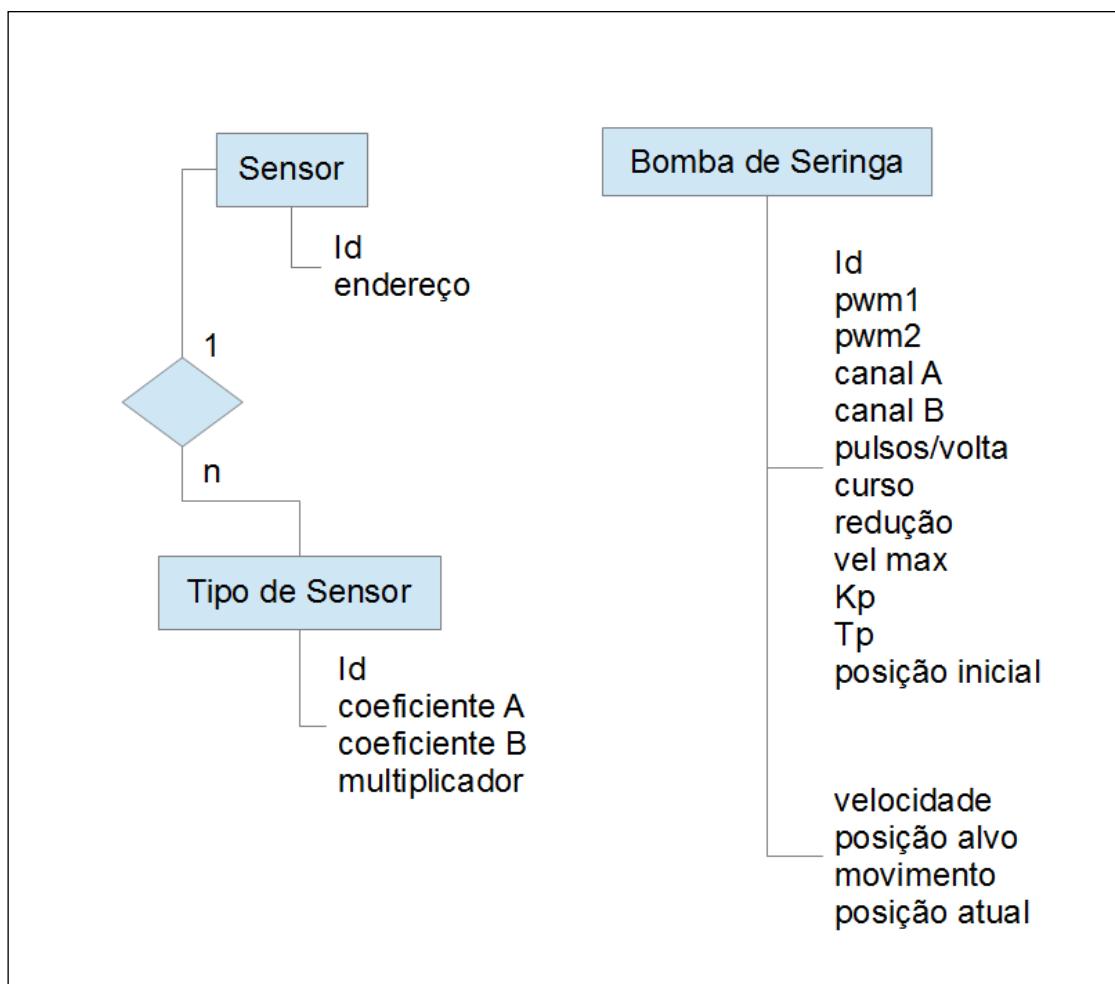


Figura 26: Modelo entidade relacionamento das informações necessárias à operação da plataforma de testes microfluídicos.

3.2.6.2 Estrutura de dados

Para realizar as funções de teste, a placa Arduino™ deve conter algumas informações sobre o sistema que está controlando. A figura 26 mostra um diagrama MER dessas informações.

As escolhas do que seria fixo e do que seria variável foram baseadas no requisito de que podem ser adicionados novos sensores, ou os atuais trocados ou até haver a adição de mais bombas de seringa no futuro, no intuito de aperfeiçoar e adequar a plataforma a algum projeto no qual seja utilizada. Dessa forma, cada sensor possui um "tipo", que contém as informações de

coeficientes da curva do sensor e multiplicador utilizado para comunicar o valor, e esse "tipo" pode ser utilizado por outros sensores acoplados ao sistema, ou até serem criados novos tipos para outros sensores. No caso da bomba de seringa, todas as informações que caracterizam o motor e a bomba podem ser ajustados, e podem ser programados novos valores no caso da inclusão de uma nova bomba. Todas essas medidas garantem a versatilidade da plataforma, já que não será necessário modificar seu software para se adequar a um novo *layout*. O oposto disto seria programar os valores utilizados para todas as grandezas no próprio software, deixando-os "*hard coded*".

3.3 Construção

3.3.1 Bomba de Seringa

Os suportes para o motor e para a redução foram construídos de acordo com os desenhos das figuras 7 e 8. Foi utilizada uma serra manual e uma furadeira de bancada. Como a tolerância é relativamente larga em várias cotas, pôde-se observar uma certa variação com o desenho. No entanto, essa variação não compromete o funcionamento da plataforma.

Os mancais e o carro da transmissão foram construídos de acordo com o desenho da figura 6, e a união rígida de acordo com o desenho da figura 5. Foi utilizada uma serra manual e uma furadeira de bancada.

3.3.2 Circuitos Impressos e Cabos

Para a construção dos circuitos impressos optou-se por um processo manual, com impressão dos *layouts* em folha de papel glossy, transcrição para a placa por meio de uma fonte de calor e posterior corrosão do cobre.

Foram feitas três tentativas até alcançar o resultado final. Na primeira vez, a impressão ocorreu corretamente porém não havia sido levada em conta a inversão da placa. Na segunda tentativa o papel foi superaquecido e derreteu, inutilizando a placa. Na terceira vez tudo ocorreu conforme o planejado.

Após a corrosão e a soldagem, foi feito um teste de conexões em todos os pinos de todas as placas, que não indicou nenhum defeito. Assim, foi aplicada uma camada de verniz geral para proteção e os circuitos impressos estavam prontos. Os cabos foram construídos com barramentos de pinos, testados para curto-circuitos e aprovados.

Com todos os componentes eletrônicos prontos, foram feitos dois testes de leitura dos sensores para validar o circuito. Primeiramente, utilizou-se o programa do apêndice B.3 para verificar a leitura do sensor de pressão. Uma seringa foi acoplada à entrada do sensor, e pôde-se observar uma variação proporcional ao aperto desta seringa. Em seguida, utilizou-se o programa do apêndice B.4 para verificar a leitura do sensor de temperatura. Pôde-se observar uma variação positiva da temperatura ao manter o sensor em contato com a pele humana, e uma variação negativa ao soltá-lo. Dessa forma, o circuito cumpre sua função corretamente.

Também foi realizado um teste para o acionamento do motor da bomba de seringa, aproveitando-se para medir seu desempenho dinâmico. O experimento consiste de executar o programa do apêndice B.5, que induz a movimentação do motor com amplitude máxima (pwm de 100 %) e grava a leitura da posição angular e número de voltas. Após um certo número de voltas (cada experimento utilizou um número diferente), os dados são enviados para o computador. Devido às limitações de memória, em alguns casos

a informação recebida pelo computador estava incompleta. Assim foram experimentados casos em busca de maior número de dados sem perdas. Os resultados se ajustam bem a uma curva do tipo $\omega_n(t) = (1 - e^{-\frac{t}{\tau}})KE$ (correlação maior que 0,95 em todos os testes), então foram registrados os valores de KE (valor final da curva) e tempo necessário para atingir 63,2% (τ), 86,5% (2τ), 95,0% (3τ), e 98,2% (4τ) de KE . Esses valores estão no apêndice C.1.

3.3.3 Montagem

Todos os elementos foram fixados em uma base de MDF para suporte. Durante a montagem, priorizou-se o alinhamento dos eixos da transmissão (motor-redução e redução-fuso). As placas de circuito impresso foram dispostas da seguinte forma: a placa de potência próxima ao motor, a placa adaptadora ao lado desta e a placa de sensores ao lado da adaptadora, fazendo com que as placas formem um "L". A disposição final pode ser vista na figura 27.

3.3.4 Software

3.3.4.1 Comunicação

A versão final da classe CommunicatorController, gerada para o computador, encontra-se no apêndice B.6.

Para a realização do teste de uso simples, foi utilizado o programa do apêndice B.7. Os resultados encontram-se no apêndice C.2. Nota-se que no início duas mensagens não são respondidas, e no resto dos testes tudo ocorre bem. O problema das duas mensagens iniciais já foi observado inclusive quando se grava a placa, e notou-se que ocorre somente no início de uma comunicação. Pode estar relacionado aos pinos RTS e DTR do FT232RL, que estão

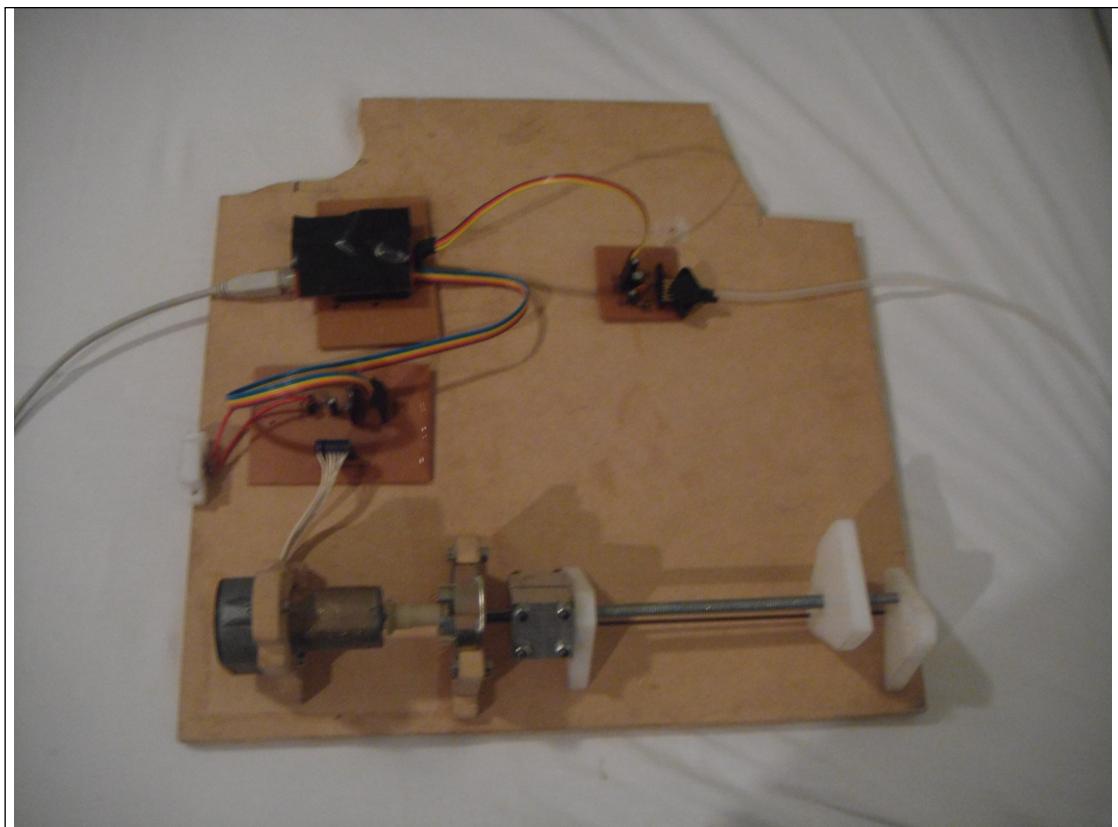


Figura 27: Plataforma de testes pronta.

conectados ao RESET do ATmega168.

Para a realização do teste de uso repetido, foi utilizado o programa do apêndice B.8. Os resultados encontram-se no apêndice C.3. Novamente foi observado o problema das duas primeiras mensagens, porém fora isso todos os resultados estão conformes. Nesse momento, a classe foi modificada para que a função de inicialização mande uma mensagem inicial, assim fazendo com que o problema de não responder as duas primeiras requisições não afete o resto da comunicação. Também foram incluídas as variáveis booleanas que controlam o modo de DEBUG, a sabotagem do CRC e a sabotagem do endereço do registro, para realização dos testes de uso incorreto.

Para a realização do último teste, o de uso incorreto, foi utilizado o programa do apêndice B.9. Os resultados encontram-se no apêndice C.4. Na primeira tentativa, todos os casos retornavam "*commSuccess=false*". Esse erro foi corrigido, para que esse valor somente seja falso se não houver resposta do escravo. Quando há uma resposta, porém com erro, o valor de *commSuccess* é verdadeiro, porém o de *executionSuccess* é falso. Após essa modificação o teste foi realizado novamente e foram obtidos os resultados que estão no apêndice C.4.

Como, na versão final, todos os casos de teste obtiveram êxito, os programas criados podem ser utilizados para realizar a comunicação entre o computador e a placa Arduino™.

3.3.4.2 Programa do microcontrolador

O programa para o microcontrolador encontra-se no apêndice B.10. Este programa baseia-se no mapeamento das informações utilizadas pela plataforma de testes para funcionar em registradores, de acordo com a tabela do apêndice A.

Como discutido na sessão 3.2.5.1, é necessário um componente integrador no controle. Optou-se, então, por um controle PI, conforme a figura 28, com $K_p=1$ e $T_p=0,014$. Com esses valores, chega-se a um valor de largura de banda de $\omega_{LB} = 1,41K_p$. Utilizando o critério de frequencia de amostragem maior que 50 vezes a largura de banda, chega-se ao valor $T_a = 0,089K_p$. Foi utilizada a biblioteca *Arduino PID Library* (disponível em <http://playground.arduino.cc/Code/PIDLibrary>) para cálculo do esforço de controle.

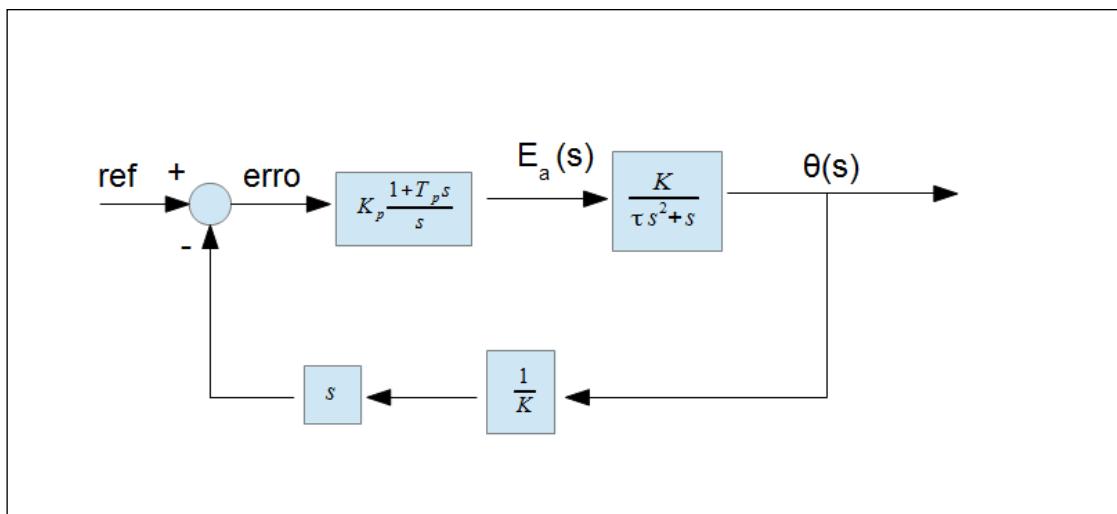


Figura 28: Diagrama de blocos do sistema final.

3.3.4.3 Aplicativo para o computador

O programa da interface com o operador encontra-se no apêndice B.11. Todas as informações da tabela do apêndice A podem ser enviadas ao microcontrolador através dessa interface.

3.4 Teste da Plataforma

Para testar se a plataforma desenvolvida pode ser utilizada em verificações e experimentos com dispositivos microfluídicos, foi construído um protótipo fictício utilizando a técnica de fabricação de litografia macia em polidimetilsiloxano (PDMS), um polímero utilizado para prototipagem rápida na área de microfluídica (MCDONALD; WHITESIDES, 2002). O molde, usinado em alumínio de maneira convencional, gerou dois canais de 1 mm de espessura, 1 mm de profundidade e 5 cm de comprimento. Para selar os canais, foi utilizada uma tampa também de PDMS. A união das duas metades foi feita com a técnica de cura parcial (EDDINGS; JOHNSON; GALE, 2008).

A plataforma foi carregada com as configurações dos sensores e do motor obtidas neste trabalho, e pôde-se observar tanto o controle de velocidade da bomba de seringa quanto a coleta dos valores dos sensores ocorrendo simultaneamente. Desta forma, a plataforma de testes funcionou em um teste real.

Durante os testes, foi observado o fenômeno de *stick-slip* na seringa, o que gera descontinuidades no fluxo. Isso pode ser amenizado com uma fixação mais rígida da seringa, ajuste de velocidades maiores e utilização de seringas com menor atrito entre o êmbolo e as paredes da seringa. Um outro ponto que pode ser melhorado em futuras versões da plataforma é a introdução da gravação dos valores obtidos nos sensores com o tempo, afim de se utilizar esses dados em pesquisas.

4 CONCLUSÕES

Foi apresentado o projeto de uma plataforma de testes para dispositivos de microfluídica com ênfase em aparelhos biomédicos. Essa plataforma se insere no contexto de facilitadora para o avanço da tecnologia no País. Apesar de a área de testes e verificações em alguns casos ser negligenciada, ela é essencial na busca por qualidade e, por tanto, competitividade e avanço.

Além de uma verificação individual de cada componente que compõe a plataforma de testes, foi possível simular o teste de um dispositivo microfluídico em que todos os elementos funcionaram corretamente em conjunto.

As características finais da plataforma de testes são: sensor de pressão de até 50 kPa e precisão de 2,5%, sensor de temperatura de até 150 °C com precisão de 0,5 °C, bomba de seringa com velocidade máxima de $400 \mu\text{m/s}$, interface no computador para controle e monitoramento.

Alguns pontos de melhoria foram observados, como a possibilidade de gravação dos valores lidos nos sensores com o tempo. Mesmo assim, a plataforma já pode ser utilizada com o suporte para pesquisas, desenvolvimentos ou testes na área de microfluídica.

REFERÊNCIAS

- CHANG, C.-P.; NAGEL, D. J.; ZAGHLOUL, M. E. Formation and status of the mems microfluidics industry. *ICSE2008 Proc.*, 2008.
- EDDINGS, M. A.; JOHNSON, M. A.; GALE, B. K. Determining the optimal pdms-pdms bonding technique for microfluidic devices. *J. Micromech. Microeng.*, v. 18, 2008.
- FOX; McDONALD. *Introduction to Fluid Mechanics*. [S.I.]: New York: Wiley, 1999.
- GRAVESEN, P.; BRANEBJERG, J.; JENSEN, O. S. Microfluidics-a review. *J. Micromech. Microeng.*, v. 3, p. 168–182, 1993.
- GRAYSON, A. C. R. et al. A biomems review: Memes technology for physiologically integrated devices. *PROCEEDINGS OF THE IEEE*, VOL. 92, 2004.
- INCROPERA, F. P. et al. *Fundamentos de transferência de calor e de massa*. [S.I.]: LTC, 2008.
- KERKHOFF, H. Testing microelectronic biofluidic systems. *Design Test of Computers, IEEE*, v. 24, n. 1, p. 72 –82, jan.-feb. 2007. ISSN 0740-7475.
- KERKHOFF, H. et al. Vhdl-ams fault simulation for testing dna bio-sensing arrays. In: *Sensors, 2005 IEEE*. [S.I.: s.n.], 2005. p. 4 pp.
- KIM, M. S. et al. Quantitative proteomic profiling of breast cancers using a multiplexed microfluidic platform for immunohistochemistry and immunocytochemistry. *Biomaterials*, v. 32, n. 5, p. 1396 – 1403, 2011. ISSN 0142-9612. Disponível em: <<http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0142961210013475>>.
- KOSINSKI, R. J. A literature review on reaction time. *Clemson University*, 2012.
- LAUGA, E.; BRENNER, M. P.; STONE, H. A. Microfluidics: The no-slip boundary condition. Cap. 19 em: *Handbook of Experimental Fluid Dynamics*, 2007.
- LOK, K. S.; KWOK, Y. C.; NGUYEN, N.-T. Double spiral detection channel for on-chip chemiluminescence detection. *Sensors and Actuators B: Chemical*, v. 169, n. 0, p. 144 – 150, 2012. ISSN 0925-4005. Disponível em: <<http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0925400512004078>>.

- MCDONALD, J. C.; WHITESIDES, G. M. Poly(dimethylsiloxane) as a material for fabricating microfluidic devices. *Accounts of Chemical Research*, v. 35, p. 491–499, 2002.
- NGUYEN, N.-T. *Fundamentals and Applications of Microfluidics*. [S.I.]: Norwood, MA, USA, 2002.
- PHAN, V.-N. et al. Fabrication and experimental characterization of nanochannels. *Journal of Heat Transfer*, ASME, v. 134, n. 5, p. 051012, 2012. Disponível em: <<http://link.aip.org/link/?JHR/134/051012/1>>.
- ROTHER, M. *Toyota Kata*. [S.I.: s.n.], 2010.
- SHAEGH, S. A. M.; NGUYEN, N.-T.; CHAN, S. H. Air-breathing microfluidic fuel cell with fuel reservoir. *Journal of Power Sources*, v. 209, n. 0, p. 312 – 317, 2012. ISSN 0378-7753. Disponível em: <<http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0378775312005393>>.
- SHAH, R. K.; LONDON, A. L. Laminar flow forced convection in ducts. *New York: Academic*, 1978.

APÊNDICE A – TABELA DE REGISTRADORES

Registrador	Informação	Descrição
0	parada de emergência	indica se há funcionamento normal (zero) ou deve haver uma parada de emergência (valor diferente de zero)
1 a 20	valor do sensor	contém o valor do sensor com o respectivo id
21	gravar tipo	indica se já foram preenchidas as informações para o novo tipo de sensor a ser gravado (registradores 22 a 25)
22	id tipo	id do novo tipo de sensor a ser gravado
23	parâmetro A tipo	coeficiente angular da reta de calibração do novo tipo de sensor
24	parâmetro B tipo	<i>offset</i> da reta de calibração do novo tipo de sensor
25	multiplicador tipo	multiplicador a ser aplicado para comunicar o valor da grandeza medida pelo novo tipo de sensor
26	não utilizado	reservado para futuras modificações

Tabela 1: Mapeamento de informações e registradores do microcontrolador.

Registrador	Informação	Descrição
27	gravar sensor	indica se já foram preenchidas as informações para o novo sensor a ser gravado (registradores 28, 29 e 30)
28	id sensor	id do novo sensor a ser gravado)
29	tipo sensor	id do tipo do novo sensor a ser gravado)
30	endereço sensor	endereço (porta analógica) do novo sensor a ser gravado
31	não utilizado	reservado para futuras modificações
32	gravar motor	indica se já foram preenchidas as informações para o novo motor a ser gravado (registradores 33 a 44)
33	id motor	id do novo motor a ser gravado
34	pwm1	endereço (porta digital) do sinal de pwm1 do novo motor a ser gravado
35	pwm2	endereço (porta digital) do sinal de pwm2 do novo motor a ser gravado
36	canal A	endereço (porta digital) do sinal do canal A do encoder do novo motor a ser gravado
37	canal B	endereço (porta digital) do sinal do canal B do encoder do novo motor a ser gravado
38	pulos/ volta	quantidade de pulsos por volta do encoder do novo motor a ser gravado
39	curso	curso total do carro do novo motor a ser gravado (em micrômetros)
40	reducao	reducao total do novo motor a ser gravado (micrômetros/volta)
41	velocidade máxima	velocidade máxima do carro do novo motor a ser gravado (pulsos/milisegundo)
42	Kp	constante proporcional do controle do novo motor a ser gravado
43	Tp	constante que define o controle integrativo do novo motor a ser gravado

Tabela 2: Mapeamento de informações e registradores do microcontrolador (continuação).

Registrador	Informação	Descrição
44	posição inicial	posição inicial do carro do novo motor a ser gravado (em micrômetros)
45	não utilizado	reservado para futuras modificações
46	não utilizado	reservado para futuras modificações
47	gravar velocidade	indica se já foram preenchidas as informações para a nova velocidade de algum motor (registradores 48 e 49)
48	id motor	id do motor que terá sua velocidade modificada
49	velocidade	velocidade nova a ser gravada (0 a 255, sendo 255 equivalente à velocidade máxima)
50	não utilizado	reservado para futuras modificações
51	gravar posição alvo	indica se já foram preenchidas as informações para a nova posição alvo de algum motor (registradores 52 e 53)
52	id motor	id do motor que terá a posição alvo modificada
53	posição alvo	nova posição alvo a ser gravada (em micrômetros)
54	gravar movimentação	indica se já foram preenchidas as informações para o novo valor de movimentação de algum motor (registradores 55 e 56)
55	id motor	id do motor que terá o valor de movimentação modificado
56	movimentação	novo valor de movimentação a ser gravado (zero indica parado, qualquer outro valor indica para ocorrer movimento)
57	não utilizado	reservado para futuras modificações
58	id ler posição	id do motor que terá su aposição lida
59	pronto para ler posição	indica se o valor de posição do motor a ser lido já foi gravado no registrador 60
60	posição	posição do motor (em micrômetros)

Tabela 3: Mapeamento de informações e registradores do microcontrolador (continuação).

APÊNDICE B – PROGRAMAS UTILIZADOS

B.1 Programa utilizado para quantificar a qualidade do sinal do sensor de temperatura LM35

```
1 #define cteA 0.48828 // (5 / 10,24) °C/ADU
2
3 #define margin 0.5
4
5 int sensorPin = A0;      // pino conectado ao sensor
6 int sensorValue = 0;     // variable to store the value coming from the
7                           // sensor
8 int timeoff = 200;
9 float temperature = 0;
10 float lastTemperature = 1;
11 unsigned long lastMillis = 0;
12 unsigned long maxMillis = 0;
13
14 void setup() {
15   Serial.begin(9600); //Comunicacao serial a 9600bps
16
17   lastMillis = millis();
18   Serial.println("start");
19 }
20
21 void loop() {
```

```

21 sensorValue = analogRead(sensorPin);

23 temperature = (float)sensorValue * cteA;

25

26 if(temperature > lastTemperature + margin || temperature <
27     lastTemperature - margin) {
28     lastTemperature = temperature;
29     if(millis() - lastMillis > maxMillis)
30         maxMillis = millis() - lastMillis;

31     Serial.print(temperature);
32     Serial.print(" : ");
33     Serial.print(millis() - lastMillis);
34     Serial.print(" , max: ");
35     Serial.println(maxMillis);
36     lastMillis = millis();
37 }
38
39 }
```

filtrotemp.cpp

B.2 Programa utilizado para quantificar a qualidade do sinal do sensor de pressão MPX5050DP

```

1 #define cteA 0.05425
2 #define cteB -2.222
3
4 #define margin 0.1
5
6 int sensorPin = A0;      // pino conectado ao sensor
```

```
7 int sensorValue = 0; // variable to store the value coming from the
8   sensor
9 float pressure = 0;
10 float lastPressure = 1;
11 unsigned long lastMillis = 0;
12 unsigned long maxMillis = 0;
13
14 void setup() {
15   Serial.begin(9600); // Comunicacao serial a 9600bps
16
17   lastMillis = millis();
18   Serial.println("start");
19 }
20
21 void loop() {
22   // read the value from the sensor:
23   sensorValue = analogRead(sensorPin);
24   pressure = (float)sensorValue cteA + cteB;
25
26   if(pressure > lastPressure + margin || pressure < lastPressure -
27     margin) {
28     lastPressure = pressure;
29     if(millis()-lastMillis > maxMillis)
30       maxMillis = millis()-lastMillis;
31
32     Serial.print(pressure);
33     Serial.print(" : ");
34     Serial.print(millis()-lastMillis);
35     Serial.print(" , max: ");
36     Serial.println(maxMillis);
37     lastMillis = millis();
38   }
39 }
```

filtropress.cpp

B.3 Programa utilizado para testar o circuito do sensor de pressão

```
1 #define cteA 0.05425 // calculated based on datasheet
2 #define cteB -2.222 // calculated based on datasheet
3
4 #define margin 0.1
5
6 int sensorPin = A1;      // input pin
7 int sensorValue = 0;    // variable to store the value coming from the
8     sensor
9 float pressure = 0;
10
11 void setup() {
12     Serial.begin(9600); //Comunicacao serial a 9600bps
13     Serial.println("start");
14 }
15
16 void loop() {
17     sensorValue = analogRead(sensorPin);
18     pressure = (float)sensorValue * cteA + cteB;
19
20     if(pressure > lastPressure + margin || pressure < lastPressure -
21         margin) {
22         lastPressure = pressure;
23         Serial.print(pressure);
24     }
25 }
```

testsen1.cpp

B.4 Programa utilizado para testar o circuito do sensor de temperatura

```

#define 0.48828 // (5 / 10,24) °C/ADU calculated based on datasheet
2
#define margin 10
4
int sensorPin = A0;      // input pin
6 int sensorValue = 0;    // variable to store the value coming from the
                           sensor
float temperature = 0;
8
void setup() {
10   Serial.begin(9600); //Comunicacao serial a 9600bps
12   Serial.println("start");
14 }
16
void loop() {
18   sensorValue = analogRead(sensorPin);
20   temperature = (float)sensorValue cteA;
22 }

if(temperature > lastTemperature + margin || temperature <
lastTemperature - margin) {
  lastTemperature = temperature;
24   Serial.print(temperature);
26 }
28 }
```

testsen2.cpp

B.5 Programa utilizado para modelar o motor dinamicamente

```

1 #define encoder0PinA 2 // pino do canal A do encoder
2 #define encoder0PinB 4 // pino do canal B do encoder
3
4
5 #define pulsosPorVolta 1000 // numero de pulsos lidos no encoder por
6     volta
7
8 #define encoderBreak 50 // apenas exibir valor do encoder de tantos
9     em tantos passos
10
11
12 int encoder0Pos = 0; // valor lido pelo encoder
13 int encoder0LastPos = 1; // ultimo valor do encoder exibido na tela
14
15 int voltas = 0; // numero de voltas completas
16 int voltasADar = 5; // aciona o motor por X voltas quando diferente
17     de zero
18
19
20 int pwm1 = 3; // pino in 1 do PWM
21 int pwm2 = 5; // pino in 2 do PWM
22
23
24 int pwmValue = 255; // valor do pwm (0 a 255)
25
26
27 String dados = "";
28
29 void setup() {
30     Serial.begin(9600); //Comunicacao serial a 9600bps
31     analogReference(DEFAULT); //Fundo de escala para sinal analogico
32
33     pinMode(pwm1, OUTPUT); //Saida pwm para um terminal do motor
34     pinMode(pwm2, OUTPUT); //Saida pwm para o outro terminal do motor
35
36     pinMode(encoder0PinA, INPUT);

```

```
28     digitalWrite(encoder0PinA, HIGH);           // turn on pullup resistor
29     pinMode(encoder0PinB, INPUT);
30     digitalWrite(encoder0PinB, HIGH);           // turn on pullup resistor
31
32     attachInterrupt(0, doEncoder, CHANGE);    // encoder pin on
33         interrupt 0 - pin 2
34
35 }
36
37 void loop() {
38
39     leerEncoder();
40
41     acionarPWM();
42
43     if(voltasADar > voltas){
44         Serial.println(dados);
45     }
46
47 void acionarPWM() {
48
49     if(voltasADar==voltas) {
50
51         analogWrite(pwm1,255);
52         analogWrite(pwm2,255);
53
54     } else {
55
56         analogWrite(pwm1,0);
57         analogWrite(pwm2,0);
58
59 }
```

```
61   if (voltasADar > voltas) {  
62     analogWrite (pwm2,pwmValue);  
63   } else {  
64     analogWrite (pwm1,pwmValue);  
65   }  
66 }  
67  
68 }  
69 }  
70 }  
71 }  
  
72 void lerEncoder() {  
73  
74   if (encoder0LastPos < (encoder0Pos-encoderBreak) ||  
75       encoder0LastPos > (encoder0Pos+encoderBreak)) {  
76  
77     // Serial.print("Encoder: ");  
78     // Serial.print(voltas);  
79     // Serial.print(" - ");  
80     // Serial.println(encoder0Pos);  
81  
82     dados += voltas;  
83     dados += ";";  
84     dados += encoder0Pos;  
85     dados += "\n";  
86  
87     if (encoder0Pos > pulsosPorVolta) {  
88       voltas++;  
89       encoder0Pos -= pulsosPorVolta;  
90     } else if (encoder0Pos < -pulsosPorVolta) {  
91       voltas--;  
92       encoder0Pos += pulsosPorVolta;  
93     }  
94   }  
95 }
```

```

93     }

95     encoder0LastPos = encoder0Pos;
96 }
97 }

99 void doEncoder() {
100    / If pinA and pinB are both high or both low, it is spinning
101    forward. If they're different, it's going backward.

103    For more information on speeding up this process, see
104    [Reference/PortManipulation], specifically the PIND register.
105    /
106
107    if (digitalRead(encoder0PinA) == digitalRead(encoder0PinB)) {
108        encoder0Pos++;
109    } else {
110        encoder0Pos--;
111    }
112}

```

testmot.cpp

B.6 Classe CommunicationController implementada em java

```

package tcc_gui;

2
import java.util.EnumMap;
4 import java.util.Map;
5 import gnu.io.CommPort;
6 import gnu.io.CommPortIdentifier;
7 import gnu.io.SerialPort;

```

```
8
import java.io.InputStream;
10 import java.io.OutputStream;

12 public class CommunicationController {
13
14     private boolean DEBUG = false;
15     private boolean SIMPLE_TEST = false;
16     private boolean SABOTAGE_CRC = false;
17     private boolean SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS = false;
18
19     /**
20      * @return the DEBUG
21      */
22     public boolean isDEBUG() {
23         return DEBUG;
24     }
25
26     /**
27      * @param DEBUG the DEBUG to set
28      */
29     public void setDEBUG(boolean DEBUG) {
30         this.DEBUG = DEBUG;
31     }
32
33     /**
34      * @return the SIMPLE_TEST
35      */
36     public boolean isSIMPLE_TEST() {
37         return SIMPLE_TEST;
38     }
39
40     /**
41      *
```

```
        @param SIMPLE_TEST the SIMPLE_TEST to set
42     /
43     public void setSIMPLE_TEST(boolean SIMPLE_TEST) {
44         this.SIMPLE_TEST = SIMPLE_TEST;
45     }
46
47     /
48     @return the SABOTAGE_CRC
49     /
50     public boolean isSABOTAGE_CRC() {
51         return SABOTAGE_CRC;
52     }
53
54     /
55     @param SABOTAGE_CRC the SABOTAGE_CRC to set
56     /
57     public void setSABOTAGE_CRC(boolean SABOTAGE_CRC) {
58         this.SABOTAGE_CRC = SABOTAGE_CRC;
59     }
60
61     /
62     @return the SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS
63     /
64     public boolean isSABOTAGE_REGISTER_ADDRESS() {
65         return SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS;
66     }
67
68     /
69     @param SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS the
70         SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS to set
71     /
72     public void setSABOTAGE_REGISTER_ADDRESS(boolean
73         SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS) {
```

```
72         this.SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS = SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS;
73     }
74
75     public enum Register {
76
77         REG0,REG1,REG2,REG3,REG4,REG5
78     };
79
80     public static int SUCCESS = 0;
81
82     public static int CRC_ERROR = -3;
83
84     public static int TIMEOUT_ERROR = -2;
85
86     private static int NUMBER_OF_RETRIES = 5;
87
88     private static long FRAME_TIMEOUT = 500;
89
90     private Map<Register, Integer> addressMap = new EnumMap<Register
91             , Integer>(Register.class);
92
93     private String commPortName = null;
94
95     private SerialPort serialPort = null;
96
97     private InputStream inputSerialStream = null;
98
99     private OutputStream outputSerialStream = null;
100
101    private String sync = new String();
102
103    private int baudRate = 9600;
104
105    private int parity = SerialPort.PARITY_EVEN;
106
107    private int databits = SerialPort.DATABITS_8;
108
109    private int stopbits = SerialPort.STOPBITS_1;
110
111
112    public CommunicationController() {
113
114        addressMap.put(Register.REG0, 0);
115
116        addressMap.put(Register.REG1, 1);
117
118        addressMap.put(Register.REG2, 2);
119
120        addressMap.put(Register.REG3, 3);
121
122        addressMap.put(Register.REG4, 4);
123
124        addressMap.put(Register.REG5, 5);
125
126    } // constructor
```

```
104     public void configure(int baud, int parity, int databits, int
105                           stopbits) {
106         this.baudRate = baud;
107         this.parity = parity;
108         this.databits = databits;
109         this.stopbits = stopbits;
110     } // configure
111
112     public void init(String commPort) throws Exception {
113         this.commPortName = commPort;
114         connect(this.commPortName);
115
116         this.readRegister(1, Register.REG0, 1); // send something
117                         to heat up the line.
118                         // also, the
119                         arduino board
120                         will probably
121                         reset so its
122                         good to wait for
123                         it to
124                         initialize ?
125
126     } // init
127
128     public void end() throws Exception {
129         this.disconnect();
130     }
131
132     public CommReturn writeRegister(int destination, Register
133                                    register, int value) throws Exception {
134         CommReturn ret = null;
135         synchronized (sync) {
136
137             if (this.commPortName != null) {
138                 try {
139                     this.serialPort.write((byte) destination);
140                     this.serialPort.write((byte) register);
141                     this.serialPort.write((byte) value);
142
143                     Thread.sleep(100);
144
145                     byte[] buffer = new byte[1];
146                     this.serialPort.read(buffer);
147
148                     if (buffer[0] == 0x00) {
149                         ret = CommReturn.OK;
150                     } else {
151                         ret = CommReturn.NOK;
152                     }
153
154                 } catch (Exception e) {
155                     e.printStackTrace();
156                     ret = CommReturn.NOK;
157                 }
158             }
159         }
160     }
161
162     public void disconnect() {
163         if (this.serialPort != null) {
164             this.serialPort.close();
165         }
166     }
167
168     public void connect(String portName) {
169         this.commPortName = portName;
170
171         try {
172             this.serialPort = new SerialPort(portName);
173             this.serialPort.setBaudRate(this.baudRate);
174             this.serialPort.setParity(this.parity);
175             this.serialPort.setDataBits(this.databits);
176             this.serialPort.setStopBits(this.stopbits);
177
178             this.serialPort.open();
179
180             System.out.println("Connected to " + portName);
181
182         } catch (SerialPortException e) {
183             e.printStackTrace();
184         }
185     }
186
187     public void readRegisters(int destination, Register register,
188                               int count) throws Exception {
189
190         byte[] buffer = new byte[count];
191
192         synchronized (sync) {
193
194             if (this.commPortName != null) {
195                 try {
196                     this.serialPort.write((byte) destination);
197                     this.serialPort.write((byte) register);
198
199                     Thread.sleep(100);
200
201                     this.serialPort.read(buffer);
202
203                     for (int i = 0; i < count; i++) {
204                         System.out.print(buffer[i] + " ");
205                     }
206
207                 } catch (Exception e) {
208                     e.printStackTrace();
209                 }
210             }
211         }
212     }
213
214     public void readRegister(int destination, Register register)
215                             throws Exception {
216
217         byte[] buffer = new byte[1];
218
219         synchronized (sync) {
220
221             if (this.commPortName != null) {
222                 try {
223                     this.serialPort.write((byte) destination);
224                     this.serialPort.write((byte) register);
225
226                     Thread.sleep(100);
227
228                     this.serialPort.read(buffer);
229
230                     System.out.print(buffer[0]);
231
232                 } catch (Exception e) {
233                     e.printStackTrace();
234                 }
235             }
236         }
237     }
238
239     public void readRegisters(int destination, Register register,
240                               int count, byte[] buffer) throws Exception {
241
242         synchronized (sync) {
243
244             if (this.commPortName != null) {
245                 try {
246                     this.serialPort.write((byte) destination);
247                     this.serialPort.write((byte) register);
248
249                     Thread.sleep(100);
250
251                     this.serialPort.read(buffer);
252
253                     for (int i = 0; i < count; i++) {
254                         System.out.print(buffer[i] + " ");
255                     }
256
257                 } catch (Exception e) {
258                     e.printStackTrace();
259                 }
260             }
261         }
262     }
263
264     public void readRegister(int destination, Register register,
265                             byte[] buffer) throws Exception {
266
267         synchronized (sync) {
268
269             if (this.commPortName != null) {
270                 try {
271                     this.serialPort.write((byte) destination);
272                     this.serialPort.write((byte) register);
273
274                     Thread.sleep(100);
275
276                     this.serialPort.read(buffer);
277
278                     System.out.print(buffer[0]);
279
280                 } catch (Exception e) {
281                     e.printStackTrace();
282                 }
283             }
284         }
285     }
286
287     public void readRegisters(int destination, Register register,
288                               int count, byte[] buffer, int offset) throws Exception {
289
290         synchronized (sync) {
291
292             if (this.commPortName != null) {
293                 try {
294                     this.serialPort.write((byte) destination);
295                     this.serialPort.write((byte) register);
296
297                     Thread.sleep(100);
298
299                     this.serialPort.read(buffer);
300
301                     for (int i = 0; i < count; i++) {
302                         System.out.print(buffer[i] + " ");
303                     }
304
305                 } catch (Exception e) {
306                     e.printStackTrace();
307                 }
308             }
309         }
310     }
311
312     public void readRegister(int destination, Register register,
313                             int offset) throws Exception {
314
315         synchronized (sync) {
316
317             if (this.commPortName != null) {
318                 try {
319                     this.serialPort.write((byte) destination);
320                     this.serialPort.write((byte) register);
321
322                     Thread.sleep(100);
323
324                     this.serialPort.read();
325
326                     System.out.print(buffer[0]);
327
328                 } catch (Exception e) {
329                     e.printStackTrace();
330                 }
331             }
332         }
333     }
334
335     public void readRegisters(int destination, Register register,
336                               int count, byte[] buffer, int offset, int length)
337                             throws Exception {
338
339         synchronized (sync) {
340
341             if (this.commPortName != null) {
342                 try {
343                     this.serialPort.write((byte) destination);
344                     this.serialPort.write((byte) register);
345
346                     Thread.sleep(100);
347
348                     this.serialPort.read(buffer);
349
350                     for (int i = 0; i < count; i++) {
351                         System.out.print(buffer[i] + " ");
352                     }
353
354                 } catch (Exception e) {
355                     e.printStackTrace();
356                 }
357             }
358         }
359     }
360
361     public void readRegister(int destination, Register register,
362                             int offset, int length) throws Exception {
363
364         synchronized (sync) {
365
366             if (this.commPortName != null) {
367                 try {
368                     this.serialPort.write((byte) destination);
369                     this.serialPort.write((byte) register);
370
371                     Thread.sleep(100);
372
373                     this.serialPort.read();
374
375                     System.out.print(buffer[0]);
376
377                 } catch (Exception e) {
378                     e.printStackTrace();
379                 }
380             }
381         }
382     }
383
384     public void readRegisters(int destination, Register register,
385                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
386                               int timeout) throws Exception {
387
388         synchronized (sync) {
389
390             if (this.commPortName != null) {
391                 try {
392                     this.serialPort.write((byte) destination);
393                     this.serialPort.write((byte) register);
394
395                     Thread.sleep(100);
396
397                     this.serialPort.read(buffer);
398
399                     for (int i = 0; i < count; i++) {
400                         System.out.print(buffer[i] + " ");
401                     }
402
403                 } catch (Exception e) {
404                     e.printStackTrace();
405                 }
406             }
407         }
408     }
409
410     public void readRegister(int destination, Register register,
411                             int offset, int length, int timeout) throws Exception {
412
413         synchronized (sync) {
414
415             if (this.commPortName != null) {
416                 try {
417                     this.serialPort.write((byte) destination);
418                     this.serialPort.write((byte) register);
419
420                     Thread.sleep(100);
421
422                     this.serialPort.read();
423
424                     System.out.print(buffer[0]);
425
426                 } catch (Exception e) {
427                     e.printStackTrace();
428                 }
429             }
430         }
431     }
432
433     public void readRegisters(int destination, Register register,
434                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
435                               int timeout, int sleepTime) throws Exception {
436
437         synchronized (sync) {
438
439             if (this.commPortName != null) {
440                 try {
441                     this.serialPort.write((byte) destination);
442                     this.serialPort.write((byte) register);
443
444                     Thread.sleep(100);
445
446                     this.serialPort.read(buffer);
447
448                     for (int i = 0; i < count; i++) {
449                         System.out.print(buffer[i] + " ");
450                     }
451
452                 } catch (Exception e) {
453                     e.printStackTrace();
454                 }
455             }
456         }
457     }
458
459     public void readRegister(int destination, Register register,
460                             int offset, int length, int timeout, int sleepTime)
461                             throws Exception {
462
463         synchronized (sync) {
464
465             if (this.commPortName != null) {
466                 try {
467                     this.serialPort.write((byte) destination);
468                     this.serialPort.write((byte) register);
469
470                     Thread.sleep(100);
471
472                     this.serialPort.read();
473
474                     System.out.print(buffer[0]);
475
476                 } catch (Exception e) {
477                     e.printStackTrace();
478                 }
479             }
480         }
481     }
482
483     public void readRegisters(int destination, Register register,
484                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
485                               int timeout, int sleepTime, int maxAttempts)
486                             throws Exception {
487
488         synchronized (sync) {
489
490             if (this.commPortName != null) {
491                 try {
492                     this.serialPort.write((byte) destination);
493                     this.serialPort.write((byte) register);
494
495                     Thread.sleep(100);
496
497                     this.serialPort.read(buffer);
498
499                     for (int i = 0; i < count; i++) {
500                         System.out.print(buffer[i] + " ");
501                     }
502
503                 } catch (Exception e) {
504                     e.printStackTrace();
505                 }
506             }
507         }
508     }
509
510     public void readRegister(int destination, Register register,
511                             int offset, int length, int timeout, int sleepTime,
512                             int maxAttempts) throws Exception {
513
514         synchronized (sync) {
515
516             if (this.commPortName != null) {
517                 try {
518                     this.serialPort.write((byte) destination);
519                     this.serialPort.write((byte) register);
520
521                     Thread.sleep(100);
522
523                     this.serialPort.read();
524
525                     System.out.print(buffer[0]);
526
527                 } catch (Exception e) {
528                     e.printStackTrace();
529                 }
530             }
531         }
532     }
533
534     public void readRegisters(int destination, Register register,
535                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
536                               int timeout, int sleepTime, int maxAttempts,
537                               int readAttempts) throws Exception {
538
539         synchronized (sync) {
540
541             if (this.commPortName != null) {
542                 try {
543                     this.serialPort.write((byte) destination);
544                     this.serialPort.write((byte) register);
545
546                     Thread.sleep(100);
547
548                     this.serialPort.read(buffer);
549
550                     for (int i = 0; i < count; i++) {
551                         System.out.print(buffer[i] + " ");
552                     }
553
554                 } catch (Exception e) {
555                     e.printStackTrace();
556                 }
557             }
558         }
559     }
560
561     public void readRegister(int destination, Register register,
562                             int offset, int length, int timeout, int sleepTime,
563                             int maxAttempts, int readAttempts) throws Exception {
564
565         synchronized (sync) {
566
567             if (this.commPortName != null) {
568                 try {
569                     this.serialPort.write((byte) destination);
570                     this.serialPort.write((byte) register);
571
572                     Thread.sleep(100);
573
574                     this.serialPort.read();
575
576                     System.out.print(buffer[0]);
577
578                 } catch (Exception e) {
579                     e.printStackTrace();
580                 }
581             }
582         }
583     }
584
585     public void readRegisters(int destination, Register register,
586                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
587                               int timeout, int sleepTime, int maxAttempts,
588                               int readAttempts, int readAttemptsSleepTime)
589                             throws Exception {
590
591         synchronized (sync) {
592
593             if (this.commPortName != null) {
594                 try {
595                     this.serialPort.write((byte) destination);
596                     this.serialPort.write((byte) register);
597
598                     Thread.sleep(100);
599
600                     this.serialPort.read(buffer);
601
602                     for (int i = 0; i < count; i++) {
603                         System.out.print(buffer[i] + " ");
604                     }
605
606                 } catch (Exception e) {
607                     e.printStackTrace();
608                 }
609             }
610         }
611     }
612
613     public void readRegister(int destination, Register register,
614                             int offset, int length, int timeout, int sleepTime,
615                             int maxAttempts, int readAttempts, int readAttemptsSleepTime)
616                             throws Exception {
617
618         synchronized (sync) {
619
620             if (this.commPortName != null) {
621                 try {
622                     this.serialPort.write((byte) destination);
623                     this.serialPort.write((byte) register);
624
625                     Thread.sleep(100);
626
627                     this.serialPort.read();
628
629                     System.out.print(buffer[0]);
630
631                 } catch (Exception e) {
632                     e.printStackTrace();
633                 }
634             }
635         }
636     }
637
638     public void readRegisters(int destination, Register register,
639                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
640                               int timeout, int sleepTime, int maxAttempts,
641                               int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
642                               int readAttemptsSleepTime2) throws Exception {
643
644         synchronized (sync) {
645
646             if (this.commPortName != null) {
647                 try {
648                     this.serialPort.write((byte) destination);
649                     this.serialPort.write((byte) register);
650
651                     Thread.sleep(100);
652
653                     this.serialPort.read(buffer);
654
655                     for (int i = 0; i < count; i++) {
656                         System.out.print(buffer[i] + " ");
657                     }
658
659                 } catch (Exception e) {
660                     e.printStackTrace();
661                 }
662             }
663         }
664     }
665
666     public void readRegister(int destination, Register register,
667                             int offset, int length, int timeout, int sleepTime,
668                             int maxAttempts, int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
669                             int readAttemptsSleepTime2) throws Exception {
669
670         synchronized (sync) {
671
672             if (this.commPortName != null) {
673                 try {
674                     this.serialPort.write((byte) destination);
675                     this.serialPort.write((byte) register);
676
677                     Thread.sleep(100);
678
679                     this.serialPort.read();
680
681                     System.out.print(buffer[0]);
682
683                 } catch (Exception e) {
684                     e.printStackTrace();
685                 }
686             }
687         }
688     }
689
690     public void readRegisters(int destination, Register register,
691                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
692                               int timeout, int sleepTime, int maxAttempts,
693                               int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
694                               int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3)
695                             throws Exception {
696
697         synchronized (sync) {
698
699             if (this.commPortName != null) {
700                 try {
701                     this.serialPort.write((byte) destination);
702                     this.serialPort.write((byte) register);
703
704                     Thread.sleep(100);
705
706                     this.serialPort.read(buffer);
707
708                     for (int i = 0; i < count; i++) {
709                         System.out.print(buffer[i] + " ");
710                     }
711
712                 } catch (Exception e) {
713                     e.printStackTrace();
714                 }
715             }
716         }
717     }
718
719     public void readRegister(int destination, Register register,
720                             int offset, int length, int timeout, int sleepTime,
721                             int maxAttempts, int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
722                             int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3)
723                             throws Exception {
723
724         synchronized (sync) {
725
726             if (this.commPortName != null) {
727                 try {
728                     this.serialPort.write((byte) destination);
729                     this.serialPort.write((byte) register);
730
731                     Thread.sleep(100);
732
733                     this.serialPort.read();
734
735                     System.out.print(buffer[0]);
736
737                 } catch (Exception e) {
738                     e.printStackTrace();
739                 }
740             }
741         }
742     }
743
744     public void readRegisters(int destination, Register register,
745                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
746                               int timeout, int sleepTime, int maxAttempts,
747                               int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
748                               int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
749                               int readAttemptsSleepTime4) throws Exception {
750
751         synchronized (sync) {
752
753             if (this.commPortName != null) {
754                 try {
755                     this.serialPort.write((byte) destination);
756                     this.serialPort.write((byte) register);
757
758                     Thread.sleep(100);
759
760                     this.serialPort.read(buffer);
761
762                     for (int i = 0; i < count; i++) {
763                         System.out.print(buffer[i] + " ");
764                     }
765
766                 } catch (Exception e) {
767                     e.printStackTrace();
768                 }
769             }
770         }
771     }
772
773     public void readRegister(int destination, Register register,
774                             int offset, int length, int timeout, int sleepTime,
775                             int maxAttempts, int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
776                             int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
777                             int readAttemptsSleepTime4) throws Exception {
777
778         synchronized (sync) {
779
780             if (this.commPortName != null) {
781                 try {
782                     this.serialPort.write((byte) destination);
783                     this.serialPort.write((byte) register);
784
785                     Thread.sleep(100);
786
787                     this.serialPort.read();
788
789                     System.out.print(buffer[0]);
790
791                 } catch (Exception e) {
792                     e.printStackTrace();
793                 }
794             }
795         }
796     }
797
798     public void readRegisters(int destination, Register register,
799                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
800                               int timeout, int sleepTime, int maxAttempts,
801                               int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
802                               int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
803                               int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5)
804                             throws Exception {
805
806         synchronized (sync) {
807
808             if (this.commPortName != null) {
809                 try {
810                     this.serialPort.write((byte) destination);
811                     this.serialPort.write((byte) register);
812
813                     Thread.sleep(100);
814
815                     this.serialPort.read(buffer);
816
817                     for (int i = 0; i < count; i++) {
818                         System.out.print(buffer[i] + " ");
819                     }
820
821                 } catch (Exception e) {
822                     e.printStackTrace();
823                 }
824             }
825         }
826     }
827
828     public void readRegister(int destination, Register register,
829                             int offset, int length, int timeout, int sleepTime,
830                             int maxAttempts, int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
831                             int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
832                             int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5)
832
833         synchronized (sync) {
834
835             if (this.commPortName != null) {
836                 try {
837                     this.serialPort.write((byte) destination);
838                     this.serialPort.write((byte) register);
839
840                     Thread.sleep(100);
841
842                     this.serialPort.read();
843
844                     System.out.print(buffer[0]);
845
846                 } catch (Exception e) {
847                     e.printStackTrace();
848                 }
849             }
850         }
851     }
852
853     public void readRegisters(int destination, Register register,
854                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
855                               int timeout, int sleepTime, int maxAttempts,
856                               int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
857                               int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
858                               int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5,
859                               int readAttemptsSleepTime6) throws Exception {
860
861         synchronized (sync) {
862
863             if (this.commPortName != null) {
864                 try {
865                     this.serialPort.write((byte) destination);
866                     this.serialPort.write((byte) register);
867
868                     Thread.sleep(100);
869
870                     this.serialPort.read(buffer);
871
872                     for (int i = 0; i < count; i++) {
873                         System.out.print(buffer[i] + " ");
874                     }
875
876                 } catch (Exception e) {
877                     e.printStackTrace();
878                 }
879             }
880         }
881     }
882
883     public void readRegister(int destination, Register register,
884                             int offset, int length, int timeout, int sleepTime,
885                             int maxAttempts, int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
886                             int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
887                             int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5,
888                             int readAttemptsSleepTime6) throws Exception {
888
889         synchronized (sync) {
890
891             if (this.commPortName != null) {
892                 try {
893                     this.serialPort.write((byte) destination);
894                     this.serialPort.write((byte) register);
895
896                     Thread.sleep(100);
897
898                     this.serialPort.read();
899
900                     System.out.print(buffer[0]);
901
902                 } catch (Exception e) {
903                     e.printStackTrace();
904                 }
905             }
906         }
907     }
908
909     public void readRegisters(int destination, Register register,
910                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
911                               int timeout, int sleepTime, int maxAttempts,
912                               int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
913                               int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
914                               int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5,
915                               int readAttemptsSleepTime6, int readAttemptsSleepTime7)
916                             throws Exception {
917
918         synchronized (sync) {
919
920             if (this.commPortName != null) {
921                 try {
922                     this.serialPort.write((byte) destination);
923                     this.serialPort.write((byte) register);
924
925                     Thread.sleep(100);
926
927                     this.serialPort.read(buffer);
928
929                     for (int i = 0; i < count; i++) {
930                         System.out.print(buffer[i] + " ");
931                     }
932
933                 } catch (Exception e) {
934                     e.printStackTrace();
935                 }
936             }
937         }
938     }
939
940     public void readRegister(int destination, Register register,
941                             int offset, int length, int timeout, int sleepTime,
942                             int maxAttempts, int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
943                             int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
944                             int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5,
945                             int readAttemptsSleepTime6, int readAttemptsSleepTime7)
945
946         synchronized (sync) {
947
948             if (this.commPortName != null) {
949                 try {
950                     this.serialPort.write((byte) destination);
951                     this.serialPort.write((byte) register);
952
953                     Thread.sleep(100);
954
955                     this.serialPort.read();
956
957                     System.out.print(buffer[0]);
958
959                 } catch (Exception e) {
960                     e.printStackTrace();
961                 }
962             }
963         }
964     }
965
966     public void readRegisters(int destination, Register register,
967                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
968                               int timeout, int sleepTime, int maxAttempts,
969                               int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
970                               int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
971                               int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5,
972                               int readAttemptsSleepTime6, int readAttemptsSleepTime7,
973                               int readAttemptsSleepTime8) throws Exception {
974
975         synchronized (sync) {
976
977             if (this.commPortName != null) {
978                 try {
979                     this.serialPort.write((byte) destination);
980                     this.serialPort.write((byte) register);
981
982                     Thread.sleep(100);
983
984                     this.serialPort.read(buffer);
985
986                     for (int i = 0; i < count; i++) {
987                         System.out.print(buffer[i] + " ");
988                     }
989
990                 } catch (Exception e) {
991                     e.printStackTrace();
992                 }
993             }
994         }
995     }
996
997     public void readRegister(int destination, Register register,
998                             int offset, int length, int timeout, int sleepTime,
999                             int maxAttempts, int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
1000                            int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
1001                            int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5,
1002                            int readAttemptsSleepTime6, int readAttemptsSleepTime7,
1003                            int readAttemptsSleepTime8) throws Exception {
1003
1004         synchronized (sync) {
1005
1006             if (this.commPortName != null) {
1007                 try {
1008                     this.serialPort.write((byte) destination);
1009                     this.serialPort.write((byte) register);
1010
1011                     Thread.sleep(100);
1012
1013                     this.serialPort.read();
1014
1015                     System.out.print(buffer[0]);
1016
1017                 } catch (Exception e) {
1018                     e.printStackTrace();
1019                 }
1020             }
1021         }
1022     }
1023
1024     public void readRegisters(int destination, Register register,
1025                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
1026                               int timeout, int sleepTime, int maxAttempts,
1027                               int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
1028                               int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
1029                               int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5,
1030                               int readAttemptsSleepTime6, int readAttemptsSleepTime7,
1031                               int readAttemptsSleepTime8, int readAttemptsSleepTime9)
1032                             throws Exception {
1033
1034         synchronized (sync) {
1035
1036             if (this.commPortName != null) {
1037                 try {
1038                     this.serialPort.write((byte) destination);
1039                     this.serialPort.write((byte) register);
1040
1041                     Thread.sleep(100);
1042
1043                     this.serialPort.read(buffer);
1044
1045                     for (int i = 0; i < count; i++) {
1046                         System.out.print(buffer[i] + " ");
1047                     }
1048
1049                 } catch (Exception e) {
1050                     e.printStackTrace();
1051                 }
1052             }
1053         }
1054     }
1055
1056     public void readRegister(int destination, Register register,
1057                             int offset, int length, int timeout, int sleepTime,
1058                             int maxAttempts, int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
1059                             int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
1060                             int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5,
1061                             int readAttemptsSleepTime6, int readAttemptsSleepTime7,
1062                             int readAttemptsSleepTime8, int readAttemptsSleepTime9)
1062
1063         synchronized (sync) {
1064
1065             if (this.commPortName != null) {
1066                 try {
1067                     this.serialPort.write((byte) destination);
1068                     this.serialPort.write((byte) register);
1069
1070                     Thread.sleep(100);
1071
1072                     this.serialPort.read();
1073
1074                     System.out.print(buffer[0]);
1075
1076                 } catch (Exception e) {
1077                     e.printStackTrace();
1078                 }
1079             }
1080         }
1081     }
1082
1083     public void readRegisters(int destination, Register register,
1084                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
1085                               int timeout, int sleepTime, int maxAttempts,
1086                               int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
1087                               int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
1088                               int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5,
1089                               int readAttemptsSleepTime6, int readAttemptsSleepTime7,
1090                               int readAttemptsSleepTime8, int readAttemptsSleepTime9,
1091                               int readAttemptsSleepTime10) throws Exception {
1092
1093         synchronized (sync) {
1094
1095             if (this.commPortName != null) {
1096                 try {
1097                     this.serialPort.write((byte) destination);
1098                     this.serialPort.write((byte) register);
1099
1100                     Thread.sleep(100);
1101
1102                     this.serialPort.read(buffer);
1103
1104                     for (int i = 0; i < count; i++) {
1105                         System.out.print(buffer[i] + " ");
1106                     }
1107
1108                 } catch (Exception e) {
1109                     e.printStackTrace();
1110                 }
1111             }
1112         }
1113     }
1114
1115     public void readRegister(int destination, Register register,
1116                             int offset, int length, int timeout, int sleepTime,
1117                             int maxAttempts, int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
1118                             int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
1119                             int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5,
1120                             int readAttemptsSleepTime6, int readAttemptsSleepTime7,
1121                             int readAttemptsSleepTime8, int readAttemptsSleepTime9,
1122                             int readAttemptsSleepTime10) throws Exception {
1122
1123         synchronized (sync) {
1124
1125             if (this.commPortName != null) {
1126                 try {
1127                     this.serialPort.write((byte) destination);
1128                     this.serialPort.write((byte) register);
1129
1130                     Thread.sleep(100);
1131
1132                     this.serialPort.read();
1133
1134                     System.out.print(buffer[0]);
1135
1136                 } catch (Exception e) {
1137                     e.printStackTrace();
1138                 }
1139             }
1140         }
1141     }
1142
1143     public void readRegisters(int destination, Register register,
1144                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
1145                               int timeout, int sleepTime, int maxAttempts,
1146                               int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
1147                               int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
1148                               int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5,
1149                               int readAttemptsSleepTime6, int readAttemptsSleepTime7,
1150                               int readAttemptsSleepTime8, int readAttemptsSleepTime9,
1151                               int readAttemptsSleepTime10, int readAttemptsSleepTime11)
1152                             throws Exception {
1153
1154         synchronized (sync) {
1155
1156             if (this.commPortName != null) {
1157                 try {
1158                     this.serialPort.write((byte) destination);
1159                     this.serialPort.write((byte) register);
1160
1161                     Thread.sleep(100);
1162
1163                     this.serialPort.read(buffer);
1164
1165                     for (int i = 0; i < count; i++) {
1166                         System.out.print(buffer[i] + " ");
1167                     }
1168
1169                 } catch (Exception e) {
1170                     e.printStackTrace();
1171                 }
1172             }
1173         }
1174     }
1175
1176     public void readRegister(int destination, Register register,
1177                             int offset, int length, int timeout, int sleepTime,
1178                             int maxAttempts, int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
1179                             int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
1180                             int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5,
1181                             int readAttemptsSleepTime6, int readAttemptsSleepTime7,
1182                             int readAttemptsSleepTime8, int readAttemptsSleepTime9,
1183                             int readAttemptsSleepTime10, int readAttemptsSleepTime11)
1183
1184         synchronized (sync) {
1185
1186             if (this.commPortName != null) {
1187                 try {
1188                     this.serialPort.write((byte) destination);
1189                     this.serialPort.write((byte) register);
1190
1191                     Thread.sleep(100);
1192
1193                     this.serialPort.read();
1194
1195                     System.out.print(buffer[0]);
1196
1197                 } catch (Exception e) {
1198                     e.printStackTrace();
1199                 }
1200             }
1201         }
1202     }
1203
1204     public void readRegisters(int destination, Register register,
1205                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
1206                               int timeout, int sleepTime, int maxAttempts,
1207                               int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
1208                               int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
1209                               int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5,
1210                               int readAttemptsSleepTime6, int readAttemptsSleepTime7,
1211                               int readAttemptsSleepTime8, int readAttemptsSleepTime9,
1212                               int readAttemptsSleepTime10, int readAttemptsSleepTime11,
1213                               int readAttemptsSleepTime12) throws Exception {
1214
1215         synchronized (sync) {
1216
1217             if (this.commPortName != null) {
1218                 try {
1219                     this.serialPort.write((byte) destination);
1220                     this.serialPort.write((byte) register);
1221
1222                     Thread.sleep(100);
1223
1224                     this.serialPort.read(buffer);
1225
1226                     for (int i = 0; i < count; i++) {
1227                         System.out.print(buffer[i] + " ");
1228                     }
1229
1230                 } catch (Exception e) {
1231                     e.printStackTrace();
1232                 }
1233             }
1234         }
1235     }
1236
1237     public void readRegister(int destination, Register register,
1238                             int offset, int length, int timeout, int sleepTime,
1239                             int maxAttempts, int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
1240                             int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
1241                             int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5,
1242                             int readAttemptsSleepTime6, int readAttemptsSleepTime7,
1243                             int readAttemptsSleepTime8, int readAttemptsSleepTime9,
1244                             int readAttemptsSleepTime10, int readAttemptsSleepTime11,
1245                             int readAttemptsSleepTime12) throws Exception {
1245
1246         synchronized (sync) {
1247
1248             if (this.commPortName != null) {
1249                 try {
1250                     this.serialPort.write((byte) destination);
1251                     this.serialPort.write((byte) register);
1252
1253                     Thread.sleep(100);
1254
1255                     this.serialPort.read();
1256
1257                     System.out.print(buffer[0]);
1258
1259                 } catch (Exception e) {
1260                     e.printStackTrace();
1261                 }
1262             }
1263         }
1264     }
1265
1266     public void readRegisters(int destination, Register register,
1267                               int count, byte[] buffer, int offset, int length,
1268                               int timeout, int sleepTime, int maxAttempts,
1269                               int readAttempts, int readAttemptsSleepTime,
1270                               int readAttemptsSleepTime2, int readAttemptsSleepTime3,
1271                               int readAttemptsSleepTime4, int readAttemptsSleepTime5,
1272                               int readAttemptsSleepTime6, int readAttemptsSleepTime7,
1273                               int readAttemptsSleepTime8, int readAttemptsSleepTime9,
1274                               int readAttemptsSleepTime10, int readAttemptsSleepTime11,
1275                               int readAttemptsSleepTime12, int readAttemptsSleepTime13)
1276                             throws Exception {
1277
1278         synchronized (sync) {
1279
1280             if (this.commPortName != null) {
1281                 try
```

```

        byte[] frame = buildWriteRegisterFrame(destination ,
            register , value);
128      ret = sendRequestGetResponse(frame);
    }
130      return ret;
} // writeRegister
132
public CommReturn readRegister(int destination , Register
register , int numberOfRegisters) throws Exception {
134     CommReturn ret = null;
135     synchronized (sync) {
136         byte[] frame = buildReadRegisterFrame(destination ,
            register , numberOfRegisters);
137         ret = sendRequestGetResponse(frame);
    }
138     return ret;
} // readRegister
140
141
private CommReturn sendRequestGetResponse(byte[] frame) throws
Exception {
142     CommReturn ret = new CommReturn();
143     ret.commSuccess = false;
144     ret.exceptionCode = TIMEOUT_ERROR; // timeout
145     for (int retries = 0; retries < NUMBER_OF_RETRIES; retries
++)
146     {
147         sendRequest(frame);
148         ret = getResponse();
149         if (ret.commSuccess) {
150             if (isDEBUG()) {
151                 System.out.println("RET.SUCCESS = TRUE");
    }
152             if (checkCRC(ret)) {
153                 if (isDEBUG()) {

```

```

156                               System.out.println("CRC OK !");
157
158                         }
159                         if (ret.function > 0x80) {
160                             ret.executionSuccess = false; // error // [ju
161                             :20121106] changed commSuccess to
162                             executionSuccess
163                         }
164                         break;
165                     } else {
166                         ret.commSuccess = false;
167                         ret.exceptionCode = CRC_ERROR;
168                     }
169                 } else {
170                     if (isDEBUG()) {
171                         System.out.println("Timeout");
172                     }
173                 }
174             } // for retries
175             return ret;
176         } // sendRequestGetResponse
177
178         private void sendRequest(byte[] frame) throws Exception {
179             if (isDEBUG() || isSIMPLE_TEST()) {
180                 System.out.print("trying to send: ");
181                 for (int i = 0; i < frame.length; i++) {
182                     System.out.print(Integer.toHexString(Integer.
183                         parseInt(Byte.toString(frame[i])) & 0x00FF) + " "
184                 );
185             }
186             System.out.println();
187         }
188         outputSerialStream.write(frame);
189         outputSerialStream.flush();

```

```

184     if (isDEBUG()) {
185         System.out.println("sent ok !");
186     }
187 }
188
189 private CommReturn getResponse() throws Exception {
190     CommReturn ret = new CommReturn();
191     byte[] buffer = new byte[1024];
192     int idx = 0;
193     Timer timer = new Timer(FRAME_TIMEOUT);
194     timer.start();
195
196     boolean found = false;
197     if (isDEBUG() || isSIMPLE_TEST()) {
198         System.out.println("waiting response !");
199     }
200     while ((!found) && (!timer.timedOut())) {
201         if (inputSerialStream.available() > 0) {
202             int chInt = inputSerialStream.read();
203             if (isDEBUG() || isSIMPLE_TEST()) {
204                 System.out.print(" " + Integer.toHexString(chInt)
205                               );
206             }
207             if (chInt != -1) {
208                 buffer[idx] = (byte) chInt;
209                 switch (idx) {
210                     case 1:
211                         ret.function = buffer[1] & 0x00FF;
212                         if (isDEBUG()) {
213                             System.out.println("function : " +
214                                     Integer.toHexString(ret.function)
215                                     );
216                         }
217                 }
218             }
219         }
220     }
221 }
```

```
214                         break;  
  
216             case 2:  
217                 if (ret.function > 0x80) {  
218                     ret.exceptionCode = buffer[2];  
219                 }  
220                 break;  
  
222             case 4:  
223                 if (ret.function > 0x80) { // error  
224                     if (isDEBUG()) {  
225                         System.out.println("error  
226                             function received ");  
227                     }  
228                     ret.size = 3;  
229                     ret.data = buffer;  
230                     ret.value = null;  
231                     ret.commSuccess = true;  
232                     ret.executionSuccess = false;  
233                     found = true;  
234                 }  
235                 break;  
  
236             case 7:  
237                 if (ret.function == 6) {  
238                     ret.size = 6;  
239                     ret.data = buffer;  
240                     ret.value = new int[1];  
241                     ret.value[0] = ((buffer[4] & 0x00FF)  
242                         << 8) | (buffer[5] & 0x00FF);  
243                     ret.commSuccess = true;  
244                     ret.executionSuccess = true;  
245                     found = true;  
246                 }
```

```

        }

246    break;

248    default:
249        if (ret.function == 3) {
250            if (idx == (buffer[2] & 0x00FF) + 4)
251            {
252                ret.size = idx - 1;
253                ret.data = buffer;
254                int totalFields = (buffer[2] & 0
255                                x00FF) / 2;
256                ret.value = new int [totalFields
257                                ];
258                for (int numberOfField = 0;
259                     numberOfField < totalFields;
260                     numberOfField++) {
261                    ret.value [numberOfField] =
262                        ((buffer [(numberOfField
263                                2) + 3] & 0x00FF) << 8)
264                        | (buffer [(numberOfField
265                                2) + 4] & 0x00FF);
266                }
267                ret.commSuccess = true;
268                ret.executionSuccess = true;
269                found = true;
270            }
271        }
272        break;
273    }
274    idx++;
275}

276

277} else {

```

```

                throw new Exception("Port closed");
270
        }
271
    } else {
272
        Thread.sleep(10);
273
        if (isDEBUG()) {
274
            System.out.print(" -");
275
        }
276
    }
277
} // while !found and !timeout

278

280
if (timer.timedOut()) {
281
    ret.data = null;
282
    ret.value = null;
283
    ret.size = 0;
284
    ret.commSuccess = false;
285
    ret.executionSuccess = false;
286
    ret.function = 0;
287
    ret.exceptionCode = TIMEOUT_ERROR; // timeout
288
}
289
if (isDEBUG() || isSIMPLE_TEST()) {
290
    System.out.println();
291
}
292
return ret;
293
} // getResponse

296
private byte[] buildReadRegisterFrame(int destination, Register
297
register, int numberRegisters) {
298
    byte[] frame = new byte[8];
299
    int function03 = 3;
300
    int startingAddress = addressMap.get(register);

```

```

frame[0] = (byte) (destination & 0x00FF);
302
frame[1] = (byte) (function03 & 0x00FF);
304
frame[2] = (byte) ((startingAddress >>> 8) & 0x00FF);
306
frame[3] = (byte) (startingAddress & 0x00FF);
308
frame[4] = (byte) ((numberOfRegisters >>> 8) & 0x00FF);
310
frame[5] = (byte) (numberOfRegisters & 0x00FF);
312
int crc = calculateCRC(frame, 0, 5);
314
frame[6] = (byte) ((crc >>> 8) & 0x00FF);
316
frame[7] = (byte) (crc & 0x00FF);

318
if (SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS) {
320
    byte[] sabotaged_frame = new byte[frame.length - 1];
322
    sabotaged_frame[0] = frame[0];
324
    sabotaged_frame[1] = frame[1];
326
    sabotaged_frame[2] = frame[2];
328
    // one byte of address forgotten ! oops =
330
    sabotaged_frame[3] = frame[4];
332
    sabotaged_frame[4] = frame[5];
334
    crc = calculateCRC(sabotaged_frame, 0, 4);
336
    sabotaged_frame[5] = (byte) ((crc >>> 8) & 0x00FF);
338
    sabotaged_frame[6] = (byte) (crc & 0x00FF);
340
    return sabotaged_frame;
342
}
344
return frame;
346 } // buildReadRegisterFrame

348
private byte[] buildWriteRegisterFrame(int destination, Register
350 register, int value) {
352 byte[] frame = new byte[8];
354 int function06 = 6;
356 int startingAddress = addressMap.get(register);
358
360
362
364
366
368
370
372
374
376
378
380
382
384
386
388
390
392
394
396
398
400
402
404
406
408
410
412
414
416
418
420
422
424
426
428
430
432
434
436
438
440
442
444
446
448
450
452
454
456
458
460
462
464
466
468
470
472
474
476
478
480
482
484
486
488
490
492
494
496
498
500
502
504
506
508
510
512
514
516
518
520
522
524
526
528
530
532
534
536
538
540
542
544
546
548
550
552
554
556
558
560
562
564
566
568
570
572
574
576
578
580
582
584
586
588
590
592
594
596
598
600
602
604
606
608
610
612
614
616
618
620
622
624
626
628
630
632
634
636
638
640
642
644
646
648
650
652
654
656
658
660
662
664
666
668
670
672
674
676
678
680
682
684
686
688
690
692
694
696
698
700
702
704
706
708
710
712
714
716
718
720
722
724
726
728
730
732
734
736
738
740
742
744
746
748
750
752
754
756
758
760
762
764
766
768
770
772
774
776
778
780
782
784
786
788
790
792
794
796
798
800
802
804
806
808
810
812
814
816
818
820
822
824
826
828
830
832
834
836
838
840
842
844
846
848
850
852
854
856
858
860
862
864
866
868
870
872
874
876
878
880
882
884
886
888
890
892
894
896
898
899

```

```

frame[0] = (byte) (destination & 0x00FF);
334
frame[1] = (byte) (function06 & 0x00FF);
336
frame[2] = (byte) ((startingAddress >> 8) & 0x00FF);
338
frame[3] = (byte) (startingAddress & 0x00FF);
340
frame[4] = (byte) ((value >> 8) & 0x00FF);
342
frame[5] = (byte) (value & 0x00FF);
344
int crc = calculateCRC(frame, 0, 5);
346
frame[6] = (byte) ((crc >> 8) & 0x00FF);
348
frame[7] = (byte) (crc & 0x00FF);

350
if (SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS) {
352
    byte[] sabotaged_frame = new byte[frame.length - 1];
354
    sabotaged_frame[0] = frame[0];
356
    sabotaged_frame[1] = frame[1];
358
    sabotaged_frame[2] = frame[2];
360
    // one byte of address forgotten ! oops =
362
    sabotaged_frame[3] = frame[4];
364
    sabotaged_frame[4] = frame[5];
366
    crc = calculateCRC(sabotaged_frame, 0, 4);
368
    sabotaged_frame[5] = (byte) ((crc >> 8) & 0x00FF);
370
    sabotaged_frame[6] = (byte) (crc & 0x00FF);
372
    return sabotaged_frame;
374
}
376
return frame;
378
} // buildWriteRegisterFrame

380
private void connect(String portName) throws Exception {
382
    CommPortIdentifier portIdentifier = CommPortIdentifier.
384
        getPortIdentifier(portName);
386
    if (portIdentifier.isCurrentlyOwned()) {
388
        if (isDEBUG()) {
390
            System.out.println("Error: Port is currently in use"
392
                );
394
    }
396
}
398
}

```

```
364 }  
365 //TODO: retry !  
366 } else {  
367     CommPort commPort = portIdentifier.open(this.getClass(),  
368         getName(), 2000);  
369     if (commPort instanceof SerialPort) {  
370         serialPort = (SerialPort) commPort;  
371         serialPort.setSerialPortParams(baudRate, databits,  
372             stopbits, parity);  
373         inputSerialStream = serialPort.getInputStream();  
374         outputSerialStream = serialPort.getOutputStream();  
375     } else {  
376         if (isDEBUG()) {  
377             System.out.println("Error: Only serial ports are  
378             handled.");  
379             //TODO: retry other names !  
380         }  
381     }  
382 } // connect  
383  
384 private void disconnect() {  
385     serialPort.close();  
386 } // disconnect  
387  
388 private int calculateCRC(byte[] buf, int start, int end) {  
389     int i, j;  
390     int temp, temp2, flag;  
391  
392     temp = 0xFFFF;  
393  
394     for (i = start; i <= end; i++) {  
395         temp = (temp ^ (buf[i] & 0x00FF)) & 0xFFFF;  
396     }
```

```

394
395         for (j = 1; j <= 8; j++) {
396             flag = temp & 0x0001;
397             temp = temp >>> 1 & 0xFFFF;
398             if (flag != 0) {
399                 temp = (temp ^ 0xA001) & 0xFFFF;
400             }
401         }
402     }

404     / Reverse byte order. /
405     if (isDEBUG()) {
406         System.out.println(Integer.toHexString(temp));
407     }

408     temp2 = ((temp >>> 8) & 0x00FF);
409     temp = ((temp << 8) | temp2);
410     temp &= 0xFFFF;
411     if (isDEBUG() || isSABOTAGE_CRC()) {
412         System.out.println("CRC: " + Integer.toHexString(temp));
413     }
414     if (isSABOTAGE_CRC()) {
415         temp--;
416         temp &= 0xFFFF;
417         System.out.println("SABOTAGED CRC: " + Integer.
418                         toHexString(temp));
419     }
420
421     return (temp);
422 }

423 // calculateCRC
424
425 private boolean checkCRC(CommReturn ret) {

```

```

426     int calculatedCRC = calculateCRC(ret.data, 0, ret.size - 1);
427     int rxhi = (ret.data[ret.size] & 0x00FF) << 8;
428     int rxlo = ret.data[ret.size + 1] & 0x00FF;
429     int rxCRC = (rxhi | rxlo);
430
431     if (isDEBUG()) {
432         System.out.println("calculate=" + Integer.toHexString(
433             calculatedCRC) + " rx=" + Integer.toHexString(rxCRC))
434         ;
435     }
436
437     if (calculatedCRC == rxCRC) {
438         return true;
439     }
440
441     return false;
442 } // checkCRC
443
444 } // CommunicationController

```

CommunicationController.java

B.7 Programa utilizado para o teste de uso simples da comunicação

```

1 package tcc_gui;
2
3 /
4
5 @author juliano
6
7 public class Tcc_GUI {
8
9     private static int MAX_LATENCY = 100;
10
11 /

```

```
13     @param args the command line arguments
14
15
16
17     CommunicationController communicationController = new
18         CommunicationController();
19
20     communicationController.init("/dev/ttyUSB0");
21
22
23     System.out.println();
24     System.out.println("first test:");
25     System.out.println();
26     Timer t = new Timer(MAX_LATENCY);
27     t.start();
28
29     CommReturn ret = communicationController.writeRegister(1,
30             CommunicationController.Register.REG0,1);
31
32     System.out.println("timedout ? "+ t.timedOut());
33
34     System.out.println(ret.toString());
35
36
37     System.out.println();
38     System.out.println("second test:");
39     System.out.println();
40     t = new Timer(MAX_LATENCY);
41     t.start();
42
43     ret = communicationController.writeRegister(1,
44             CommunicationController.Register.REG1,0);
45
46     System.out.println("timedout ? "+ t.timedOut());
47
48     System.out.println(ret.toString());
49
50
51     System.out.println();
52     System.out.println("third test:");
53     System.out.println();
54     t = new Timer(MAX_LATENCY);
```

```
t.start();

43   ret = communicationController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.REG2,0xffff);

System.out.println("timedout ? "+ t.timedOut());
45   System.out.println(ret.toString());

47   System.out.println();
System.out.println("fourth test:");
49   System.out.println();
t = new Timer(MAX_LATENCY);
51   t.start();
ret = communicationController.readRegister(1,
        CommunicationController.Register.REG0,1);
53   System.out.println("timedout ? "+ t.timedOut());
System.out.println(ret.toString());

55   System.out.println();
57   System.out.println("fifth test:");
System.out.println();
59   t = new Timer(MAX_LATENCY);
t.start();
61   ret = communicationController.readRegister(1,
        CommunicationController.Register.REG1,1);
System.out.println("timedout ? "+ t.timedOut());
63   System.out.println(ret.toString());

65   System.out.println();
67   System.out.println("fifth test:");
System.out.println();
69   t = new Timer(MAX_LATENCY);
t.start();
ret = communicationController.readRegister(1,
        CommunicationController.Register.REG0,3);
```

```

71     System.out.println("timedout ? "+ t.timedOut());
72     System.out.println(ret.toString());
73
74     communicationController.end();
75 }
76
77 }
```

commtest1.java

B.8 Programa utilizado para o teste de uso repetido da comunicação

```

1 package tcc_gui;
2
3     @author juliano
4
5 public class Tcc_GUI {
6
7     private static int MAX_LATENCY = 100;
8
9     /**
10      * @param args the command line arguments
11     */
12
13     public static void main(String[] args) throws Exception {
14
15         CommunicationController communicationController = new
16             CommunicationController();
17         communicationController.init("/dev/ttyUSB0");
18
19         System.out.println();
20         System.out.println("write test:");
21         System.out.println();
```

```
21     Timer t = new Timer(MAX_LATENCY);  
22     CommReturn ret = new CommReturn();  
  
23     for (int i = 1; i <= 50; i++) {  
  
25         System.out.println(i);  
26         t = new Timer(MAX_LATENCY);  
27         t.start();  
28         ret = communicationController.writeRegister(1,  
29             CommunicationController.Register.REG0, i);  
30         System.out.println("timedout ? " + t.timedOut());  
31         System.out.println(ret.toString());  
32     }  
  
33     System.out.println();  
34     System.out.println("read test:");  
35     System.out.println();  
36     t = new Timer(MAX_LATENCY);  
37     t.start();  
38     ret = communicationController.readRegister(1,  
39         CommunicationController.Register.REG0, 1);  
40     System.out.println("timedout ? " + t.timedOut());  
41     System.out.println(ret.toString());  
  
42     communicationController.end();  
43 }  
44 }
```

commtest2.java

B.9 Programa utilizado para o teste de uso incorreto da comunicação

```
1 package tcc_gui;  
2  
3 /  
4  
5     @author juliano  
6  
7 public class Tcc_GUI {  
8  
9     private static int MAX_LATENCY = 100;  
10  
11    /  
12        @param args the command line arguments  
13    /  
14 public static void main(String [] args) throws Exception {  
15  
16     CommunicationController communicationController = new  
17         CommunicationController();  
18     communicationController.init("/dev/ttyUSB0");  
19     communicationController.setSIMPLE_TEST(true);  
20  
21     Timer t = new Timer(MAX_LATENCY);  
22     CommReturn ret = new CommReturn();  
23  
24     System.out.println();  
25     System.out.println("first test:");  
26     System.out.println();  
27     t = new Timer(MAX_LATENCY);  
28     t.start();  
29     ret = communicationController.writeRegister(2,  
30             CommunicationController.Register.REG0, 1);
```

```
29     System.out.println("timedout ? " + t.timedOut());  
30     System.out.println(ret.toString());  
  
31     System.out.println();  
32     System.out.println("second test:");  
33     System.out.println();  
34     t = new Timer(MAX_LATENCY);  
35     t.start();  
36     ret = communicationController.writeRegister(1,  
37             CommunicationController.Register.REG5, 1); // obs :  
38             registrador adicionado na classe communication controller  
39             com address 5  
40     System.out.println("timedout ? " + t.timedOut());  
41     System.out.println(ret.toString());  
  
42     communicationController.setSABOTAGE_CRC(true);  
43     System.out.println();  
44     System.out.println("third test:");  
45     System.out.println();  
46     t = new Timer(MAX_LATENCY);  
47     t.start();  
48     ret = communicationController.writeRegister(1,  
49             CommunicationController.Register.REG0, 1);  
50     System.out.println("timedout ? " + t.timedOut());  
51     System.out.println(ret.toString());  
52     communicationController.setSABOTAGE_CRC(false);  
  
53     System.out.println();  
54     System.out.println("fourth test:");  
55     System.out.println();  
56     t = new Timer(MAX_LATENCY);  
57     t.start();
```

```
57     ret = communicationController.readRegister(1,  
      CommunicationController.Register.REG5, 1);  
59     System.out.println("timedout ? " + t.timedOut());  
60     System.out.println(ret.toString());  
  
61     System.out.println();  
62     System.out.println("fifth test:");  
63     System.out.println();  
64     t = new Timer(MAX_LATENCY);  
65     t.start();  
66     ret = communicationController.readRegister(1,  
      CommunicationController.Register.REG4, 2);  
67     System.out.println("timedout ? " + t.timedOut());  
68     System.out.println(ret.toString());  
  
69  
70     communicationController.setSABOTAGE_REGISTER_ADDRESS(true);  
71     System.out.println();  
72     System.out.println("sixth test:");  
73     System.out.println();  
74     t = new Timer(MAX_LATENCY);  
75     t.start();  
76     ret = communicationController.readRegister(1,  
      CommunicationController.Register.REG0, 1);  
77     System.out.println("timedout ? " + t.timedOut());  
78     System.out.println(ret.toString());  
79     communicationController.setSABOTAGE_REGISTER_ADDRESS(false);  
  
80  
81     communicationController.end();  
  
82 }  
83 }
```

commtest3.java

B.10 Programa final do microcontrolador

```
#include <PID_v1.h>
2
#include <MFTP_Motores.h>
4
#include <MFTP_Sensores.h>
6
#include <ModbusSlave.h>
8
ModbusSlave mbs;
10 MFTP_Sensores Sens;
MFTP_Motores Mots;
12
/ slave registers 
14 enum {
    EMERGENCY_STOP=0,
16     SENSOR1,
18     SENSOR2,
20     SENSOR3,
22     SENSOR4,
24     SENSOR5,
26     SENSOR6,
28     SENSOR7,
30     SENSOR8,
32     SENSOR9,
```

```
34     SENSOR18,  
35  
36     SENSOR19,  
37  
38     SENSOR20,  
39  
40     TYPE_RECORD,  
41  
42     TYPE_ID,  
43  
44     TYPE_PARA,  
45  
46     TYPE_PARB,  
47  
48     TYPE_MULT,  
49  
50     NOT_USED1,  
51  
52     SENSOR_RECORD,  
53  
54     SENSOR_ID,  
55  
56     SENSOR_TYPE,  
57  
58     SENSOR_ADDRESS,  
59  
60     NOT_USED2,  
61  
62     MOTOR_RECORD,  
63  
64     MOTOR_ID,  
65  
66     MOTOR_PWM1,  
67  
68     MOTOR_PWM2,  
69  
70     MOTOR_CNA,  
71  
72     MOTOR_CNB,  
73  
74     MOTOR_PPV,  
75  
76     MOTOR.Course,  
77  
78     MOTOR_reduction,  
79  
80     MOTOR_VMAX,  
81  
82     MOTOR_KP,  
83  
84     MOTOR_TP,  
85  
86     MOTOR_Posini,  
87  
88     NOT_USED3,  
89  
90     NOT_USED4,  
91  
92     SPEED_RECORD,  
93  
94     SPEED_MOTOR_ID,  
95  
96     SPEED_VALUE,  
97  
98     NOT_USED5,
```

```

66     TARGET_RECORD,
67
68     TARGET_MOTOR_ID,
69
70     TARGET_VALUE,
71
72     MOVE_RECORD,
73
74     MOVE_MOTOR_ID,
75
76     MOVE_VALUE,
77
78     NOT_USED6,
79
80     READPOS_MOTOR_ID,
81
82     READPOS_READY,
83
84     READPOS_VALUE,
85
86     MB_REGS           / required by ModbusSlave /
87
88 }
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98

```

```

100    for( int i = 0;i<MB_REGS; i++) {
101        regs[i] = 0; // initialize registers as 1
102    }
104
105    void loop()
106    {
107        result = mbs.update(regs, MB_REGS);
108        Sens.get_all_values(regs); // be careful
109        Mots.refresh();
110
111        if (regs[TYPE_RECORD] != 0) { // ready to record a new type of
112            sensor
113            Sens.add_type(regs[TYPE_ID],regs[TYPE_PARA], regs[TYPE_PARB],
114                          regs[TYPE_MULT]);
115
116            regs[TYPE_ID]=0;
117            regs[TYPE_PARA]=0;
118            regs[TYPE_PARB]=0;
119            regs[TYPE_MULT]=0;
120            regs[TYPE_RECORD]=0;
121        }
122
123        if (regs[SENSOR_RECORD] != 0) { // ready to record a new sensor
124            Sens.add_sensor(regs[SENSOR_ID],regs[SENSOR_TYPE], regs[
125                SENSOR_ADDRESS]);
126
127            regs[SENSOR_ID]=0;
128            regs[SENSOR_TYPE]=0;
129            regs[SENSOR_ADDRESS]=0;
130            regs[SENSOR_RECORD]=0;
131        }
132
133        if (regs[SENSOR_RECORD] != 0) { // ready to record a new sensor

```

```
Sens.add_sensor( regs[SENSOR_ID] , regs[SENSOR_TYPE] ,  regs[  
    SENSOR_ADDRESS]);  
  
130  
regs[SENSOR_ID]=0;  
132  regs[SENSOR_TYPE]=0;  
133  regs[SENSOR_ADDRESS]=0;  
134  regs[SENSOR_RECORD]=0;  
135 }  
136 if( regs[MOTOR_RECORD] != 0) { // ready to record a new motor  
  
138 Mots.add_motor(  
    regs[MOTOR_ID] ,  
    regs[MOTOR_PWM1] ,  
    regs[MOTOR_PWM2] ,  
    regs[MOTOR_CNA] ,  
    regs[MOTOR_CNB] ,  
    regs[MOTOR_PPV] ,  
    regs[MOTOR.Course] ,  
    regs[MOTOR_REDUTION] ,  
    regs[MOTOR_VMAX] ,  
    regs[MOTOR_KP] ,  
    regs[MOTOR_TP] ,  
150  regs[MOTOR_POSINI]);  
  
152  regs[MOTOR_PWM1]=0;  
153  regs[MOTOR_PWM2]=0;  
154  regs[MOTOR_CNA]=0;  
155  regs[MOTOR_CNB]=0;  
156  regs[MOTOR_PPV]=0;  
157  regs[MOTOR.Course]=0;  
158  regs[MOTOR_REDUTION]=0;  
159  regs[MOTOR_VMAX]=0;  
160  regs[MOTOR_KP]=0;
```

```

162     regs [MOTOR_TP]=0;
163     regs [MOTOR_POSINI]=0;
164     regs [MOTOR_ID]=0;
165 }
166 }
```

controler.ino

B.11 Programa final da interface gráfica

```

/
2 To change this template, choose Tools | Templates
3 and open the template in the editor.
4 /
5
6 /
7 IHM.java
8
9 Created on 04/11/2012, 02:24:25
10 /
11 package tcc_gui;
12
13 import java.awt.event.*;
14 import java.util.logging.Level;
15 import java.util.logging.Logger;
16
17 /
18
19 @author juliano
20 /
21
22 public class IHM extends javax.swing.JFrame {
```

```
24     public CommunicationController commController;
25
26     public boolean connected = false;
27     public boolean moving = false;
28
29     /**
30      * Creates new form IHM
31      */
32
33     public IHM() {
34         commController = new CommunicationController();
35         // commController.setSIMPLE_TEST(true);
36         initComponents();
37         this.configFrame.setVisible(false);
38         refresh = new Refresh();
39         refresh.ihm = this;
40     }
41
42     /**
43      * This method is called from within the constructor to
44      * initialize the form.
45
46      * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method
47      * is always
48      * regenerated by the Form Editor.
49
50      */
51
52     @SuppressWarnings("unchecked")
53     // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code
54     " >//GEN-BEGIN:initComponents
55
56     private void initComponents() {
57
58         speedId = new javax.swing.JTextField();
59         speedValue = new javax.swing.JTextField();
60         sendSpeed = new javax.swing.JButton();
61         targetValue = new javax.swing.JTextField();
```

```
targetId = new javax.swing.JTextField();  
54  
sendTarget = new javax.swing.JButton();  
emergencyStop = new javax.swing.JButton();  
56  
moveId = new javax.swing.JTextField();  
sendMove = new javax.swing.JButton();  
readSensorId = new javax.swing.JTextField();  
58  
readSensor = new javax.swing.JButton();  
readSensorValue = new javax.swing.JTextField();  
60  
commPort = new javax.swing.JTextField();  
connect = new javax.swing.JToggleButton();  
jScrollPane1 = new javax.swing.JScrollPane();  
62  
allSensorsValues = new javax.swing.JTextArea();  
configFrame = new javax.swing.JInternalFrame();  
64  
sendSensor = new javax.swing.JButton();  
sensorAddress = new javax.swing.JTextField();  
66  
sensorType = new javax.swing.JTextField();  
sensorId = new javax.swing.JTextField();  
configClose = new javax.swing.JButton();  
68  
jLabel1 = new javax.swing.JLabel();  
jLabel2 = new javax.swing.JLabel();  
jLabel3 = new javax.swing.JLabel();  
70  
jSeparator1 = new javax.swing.JSeparator();  
typeId = new javax.swing.JTextField();  
72  
jLabel4 = new javax.swing.JLabel();  
typeParA = new javax.swing.JTextField();  
74  
jLabel5 = new javax.swing.JLabel();  
typeParB = new javax.swing.JTextField();  
76  
jLabel6 = new javax.swing.JLabel();  
typeMult = new javax.swing.JTextField();  
78  
jLabel7 = new javax.swing.JLabel();  
sendType = new javax.swing.JButton();  
80  
jSeparator2 = new javax.swing.JSeparator();  
motorId = new javax.swing.JTextField();  
82  
84
```

```
86 jLabel8 = new javax.swing.JLabel();
87 motorPwm1 = new javax.swing.JTextField();
88 jLabel9 = new javax.swing.JLabel();
89 motorPwm2 = new javax.swing.JTextField();
90 jLabel10 = new javax.swing.JLabel();
91 motorCnA = new javax.swing.JTextField();
92 jLabel11 = new javax.swing.JLabel();
93 motorCnB = new javax.swing.JTextField();
94 jLabel12 = new javax.swing.JLabel();
95 motorPpv = new javax.swing.JTextField();
96 jLabel13 = new javax.swing.JLabel();
97 motorCourse = new javax.swing.JTextField();
98 jLabel14 = new javax.swing.JLabel();
99 motorReduction = new javax.swing.JTextField();
100 jLabel15 = new javax.swing.JLabel();
101 motorVmax = new javax.swing.JTextField();
102 jLabel16 = new javax.swing.JLabel();
103 motorKp = new javax.swing.JTextField();
104 jLabel17 = new javax.swing.JLabel();
105 motorTp = new javax.swing.JTextField();
106 jLabel18 = new javax.swing.JLabel();
107 motorPosIni = new javax.swing.JTextField();
108 jLabel19 = new javax.swing.JLabel();
109 sendMotor = new javax.swing.JButton();
110 jSeparator3 = new javax.swing.JSeparator();
111 config = new javax.swing.JButton();

112 setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.
113 DO_NOTHING_ON_CLOSE);
114 setTitle("Plataforma de Testes Microfluídicos");
115 setPreferredSize(new java.awt.Dimension(550, 450));
116 setResizable(false);
117 addWindowListener(new java.awt.event.WindowAdapter() {
```

```
118     public void windowClosing(java.awt.event.WindowEvent evt
119     ) {
120         kill(evt);
121     }
122 });
123
124 speedId.setText("1");
125
126 speedValue.setText("40");
127
128 sendSpeed.setText("send speed");
129 sendSpeed.setToolTipText("");
130 sendSpeed.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter()
131 {
132     public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
133     {
134         sendSpeedMouseReleased(evt);
135     }
136 });
137
138 targetValue.setText("1000");
139
140 targetId.setText("1");
141
142 sendTarget.setText("send target");
143 sendTarget.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter()
144 () {
145     public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
146     {
147         sendTargetMouseReleased(evt);
148     }
149 });
150 }
```

```
146     emergencyStop.setText("emergency");
147     emergencyStop.addMouseListener(new java.awt.event.
148         MouseAdapter() {
149             public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
150             {
151                 emergencyStopMouseReleased( evt );
152             }
153         });
154
155     moveId.setText("1");
156
157     sendMove.setText("move");
158     sendMove.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter()
159     {
160         public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
161         {
162             sendMoveMouseReleased( evt );
163         }
164     });
165
166     readSensorId.setText("1");
167
168     readSensor.setText("read pos");
169     readSensor.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter()
170     {
171         public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
172         {
173             readSensorMouseReleased( evt );
174         }
175     });
176
177     readSensorValue.setEditable(false);
178     readSensorValue.setText("value");
```

```
174     commPort.setText("COM3");

176     connect.setText("connect");
177     connect.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter() {
178         public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
179         {
180             connectMouseReleased(evt);
181         }
182     });

183     allSensorsValues.setEditable(false);
184     allSensorsValues.setColumns(4);
185     allSensorsValues.setRows(2);
186     allSensorsValues.setWrapStyleWord(true);
187     jScrollPane1.setViewportView(allSensorsValues);

188     configFrame.setTitle("config");
189     configFrame.setVisible(true);

190     sendSensor.setText("send sensor");
191     sendSensor.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter()
192     () {
193         public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
194         {
195             sendSensorMouseReleased(evt);
196         }
197     });
198
199     sensorAddress.setText("14");
200
201     sensorType.setText("1");
202 }
```

```
    sensorId.setText("1");

204

configClose.setText("close");
206 configClose.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter()
() {
208     public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
{
210         configCloseMouseReleased(evt);
211     }
212 });

jLabel1.setText("ID");

214 jLabel2.setText("Type");

216 jLabel3.setText("pin");

218 typeId.setText("1");

220 jLabel4.setText("ID");

222 typeParA.setText("1");

224 jLabel5.setText("parA");

226 typeParB.setText("1");

228 jLabel6.setText("parB");

230 typeMult.setText("1");

232 jLabel7.setText("mult");
```

```
234     sendType.setText("send type");
235     sendType.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter()
236     {
237         public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
238         {
239             sendTypeMouseReleased(evt);
240         }
241     });
242
243     motorId.setText("1");
244
245     jLabel8.setText("ID");
246
247     motorPwm1.setText("3");
248
249     jLabel9.setText("pwm1");
250
251     motorPwm2.setText("5");
252
253     jLabel10.setText("pwm2");
254
255     motorCnA.setText("2");
256
257     jLabel11.setText("cnA");
258
259     motorCnB.setText("4");
260
261     jLabel12.setText("cnB");
262
263     motorPpv.setText("1000");
264
265     jLabel13.setText("ppv");
```

```
motorCourse.setText("10000");

266 jLabel14.setText("curso");

268 motorReduction.setText("810");

270 jLabel15.setText("invK");

272 motorVmax.setText("45");

274 jLabel16.setText("Vmax");

276 motorKp.setText("1");

278 jLabel17.setText("Kp");

280 motorTp.setText("0.014");

282 jLabel18.setText("Tp");

284 motorPosIni.setText("0");

286 jLabel19.setText("posIni");

288 sendMotor.setText("send motor");
sendMotor.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter()
{
    public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
    {
        sendMotorMouseReleased(evt);
    }
});
});
```

```
296     org.jdesktop.layout.GroupLayout configFrameLayout = new org.jdesktop.layout.GroupLayout(configFrame.getContentPane());
297     configFrame.getContentPane().setLayout(configFrameLayout);
298
299     configFrameLayout.setHorizontalGroup(
300         configFrameLayout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.GroupLayout.LEADING)
301             .add(configFrameLayout.createSequentialGroup()
302                 .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.GroupLayout.LEADING)
303                     .addContainerGap())
304                 .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.GroupLayout.LEADING)
305                     .add(jSeparator3)
306                     .add(jSeparator1)
307                     .add(org.jdesktop.layout.GroupLayout.TRAILING, configFrameLayout.createSequentialGroup()
308                         .add(0, 0, Short.MAX_VALUE)
309                         .add(configClose)))
310                 .add(jSeparator2)
311                 .add(configFrameLayout.createSequentialGroup()
312                     .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.GroupLayout.LEADING)
313                         .add(configFrameLayout.createSequentialGroup()
314                             .add(motorReduction, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 18, 18)
315                             .add(configFrameLayout.createSequentialGroup()
316                                 .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.GroupLayout.LEADING)
317                                     .add(jLabel15))
318                                     .add(18, 18, 18)
319                                     .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.GroupLayout.LEADING)
320                                         .add(configFrameLayout.createSequentialGroup()
321                                             .add(configFrameLayout.createSequentialGroup())))))))
```

```
316     .add(motorVmax, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
317     .add(18, 18, 18)
318     .add(motorKp, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 21, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
319     .add(configFrameLayout.createSequentialGroup())
320     .add(jLabel16)
321     .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.LayoutStyle.UNRELATED)
322     .add(jLabel17)))
323     .add(18, 18, 18)
324     .add(configFrameLayout.createParallelGroup(
325         org.jdesktop.layout.GroupLayout.LEADING)
326         .add(motorTp, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
327         .add(jLabel18))
328     .add(18, 18, 18)
329     .add(configFrameLayout.createParallelGroup(
330         org.jdesktop.layout.GroupLayout.LEADING)
331         .add(configFrameLayout.createSequentialGroup()
332             .add(jLabel19)
333             .add(0, 0, Short.MAX_VALUE))
```

```
332     .add(configFrameLayout.  
           createSequentialGroup()  
           .add(0, 0, Short.MAX_VALUE)  
           .add(motorPosIni, org.jdesktop.layout.  
                 layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE  
                 , 20, org.jdesktop.layout.layout.  
                   GroupLayout.PREFERRED_SIZE)  
           .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.layout  
                           .LayoutStyle.UNRELATED)  
           .add(sendMotor))))  
336     .add(configFrameLayout.createSequentialGroup())  
338     .add(configFrameLayout.createParallelGroup(  
           org.jdesktop.layout.layout.GroupLayout.LEADING)  
           .add(configFrameLayout.  
                 createSequentialGroup()  
                 .add(configFrameLayout.  
                       createParallelGroup(org.jdesktop.layout.  
                           layout.GroupLayout.LEADING)  
                           .add(sensorId, org.jdesktop.layout.  
                             layout.GroupLayout.  
                               PREFERRED_SIZE, 26, org.  
                                 jdesktop.layout.GroupLayout.  
                               PREFERRED_SIZE)  
                           .add(jLabel1))  
                         .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.layout  
                                         .LayoutStyle.RELATED)  
                         .add(configFrameLayout.  
                               createParallelGroup(org.jdesktop.layout.  
                                 layout.GroupLayout.LEADING)  
                                 .add(configFrameLayout.  
                                   createSequentialGroup()  
                                   .add(jLabel2)
```

```
. addPreferredGap( org .  
    jdesktop . layout .  
    LayoutStyle . RELATED)  
348  
. add( jLabel3 ))  
. add( configFrameLayout .  
    createSequentialGroup ()  
350  
. add( sensorType , org .  
    jdesktop . layout .  
    GroupLayout .  
    PREFERRED_SIZE , 22 , org .  
    jdesktop . layout .  
    GroupLayout .  
    PREFERRED_SIZE )  
. addPreferredGap( org .  
    jdesktop . layout .  
    LayoutStyle . RELATED)  
352  
. add( sensorAddress , org .  
    jdesktop . layout .  
    GroupLayout .  
    PREFERRED_SIZE , 26 , org .  
    jdesktop . layout .  
    GroupLayout .  
    PREFERRED_SIZE )  
. add( 18 , 18 , 18 )  
. add( sendSensor )))  
354  
. add( configFrameLayout .  
    createSequentialGroup ()  
356  
. add( configFrameLayout .  
    createParallelGroup( org . jdesktop .  
    layout . GroupLayout . LEADING )  
. add( typeId , org . jdesktop . layout .  
    GroupLayout . PREFERRED_SIZE ,  
    20 , org . jdesktop . layout .
```

```
358         GroupLayout.PREFERRED_SIZE)  
359         .add(jLabel4))  
360         .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.  
361             .LayoutStyle.UNRELATED)  
362         .add(configFrameLayout.  
363             createParallelGroup(org.jdesktop.layout.  
364                 GroupLayout.LEADING)  
365                 .add(configFrameLayout.  
366                     createSequentialGroup()  
367                     .add(jLabel5)  
368                     .add(18, 18, 18)  
369                     .add(jLabel6)  
370                     .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.  
371                         .LayoutStyle.UNRELATED)  
372                     .add(jLabel7))  
373                     .add(configFrameLayout.  
374                         createSequentialGroup()  
375                         .add(typeParA, org.jdesktop.layout.  
376                             GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20, org.jdesktop.layout.  
377                             GroupLayout.PREFERRED_SIZE)  
378                         .add(18, 18, 18)  
379                         .add(typeParB, org.jdesktop.layout.  
380                             GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20, org.jdesktop.layout.  
381                             GroupLayout.PREFERRED_SIZE)  
382                             .add(18, 18, 18)
```

```
372 .add(typeMult, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
373 .add(18, 18, 18)
374 .add(sendType)))
375 .add(configFrameLayout.createSequentialGroup())
376 .add(motorId, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20,
377 org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
378 .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.LayoutStyle.RELATED)
379 .add(motorPwm1, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20,
380 org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
381 .add(18, 18, 18)
382 .add(motorPwm2, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20,
383 org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
384 .add(18, 18, 18)
385 .add(motorCnA, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20,
386 org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
387 .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.LayoutStyle.UNRELATED)
```

```
384     .add(motorCnB, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20,
385           org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
386     .add(18, 18, 18)
387     .add(motorPpv, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
388     .add(18, 18, 18)
389     .add(motorCourse, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
390     .add(configFrameLayout.createSequentialGroup())
391     .add(jLabel8)
392     .add(18, 18, 18)
393     .add(jLabel9)
394     .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.LayoutStyle.RELATED)
395     .add(jLabel10)
396     .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.LayoutStyle.UNRELATED)
397     .add(jLabel11)
398     .add(18, 18, 18)
399     .add(jLabel12)
400     .add(18, 18, 18)
401     .add(jLabel13)
402     .add(28, 28, 28)
```



```
        jdesktop.layout.GroupLayout.  
        DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.  
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE)  
422    .add(sendSensor)))  
        .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.LayoutStyle.  
        RELATED)  
424    .add(jSeparator1, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        PREFERRED_SIZE, 10, org.jdesktop.layout.  
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE)  
        .add(1, 1, 1)  
426    .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.  
       .jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)  
        .add(jLabel4)  
428    .add(jLabel5)  
        .add(jLabel6)  
430    .add(jLabel7))  
        .add(2, 2, 2)  
432    .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.  
       .jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)  
        .add(typeId, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.  
        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.  
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE)  
434    .add(typeParA, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.  
        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.  
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE)  
        .add(typeParB, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.  
        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.  
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE)  
        .add(typeMult, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.  
        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.  
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
```

```
        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        .PREFERRED_SIZE)  
        .add(sendType))  
438     .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.LayoutStyle.  
        UNRELATED)  
        .add(jSeparator2, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        PREFERRED_SIZE, 10, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE)  
440     .add(1, 1, 1)  
        .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.  
        jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)  
442     .add(jLabel8)  
        .add(jLabel9)  
444     .add(jLabel10)  
        .add(jLabel11)  
446     .add(jLabel12)  
        .add(jLabel13)  
448     .add(jLabel14))  
        .add(3, 3, 3)  
450     .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.  
        jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)  
        .add(motorId, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        .PREFERRED_SIZE)  
        .add(motorPwm1, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        .PREFERRED_SIZE)  
        .add(motorPwm2, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
        .PREFERRED_SIZE)
```

```
454     .add(motorCnA, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
455     .add(motorCnB, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
456     .add(motorPpv, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
457     .add(motorCourse, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
458     .add(5, 5, 5)
459     .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)
460         .add(jLabel15)
461         .add(jLabel16)
462         .add(jLabel17)
463         .add(jLabel18)
464         .add(jLabel19, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 14, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
465     .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.LayoutStyle.RELATED)
466     .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)
467         .add(motorReduction, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
```

```

        .layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
468     .add(motorVmax, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
           org.jdesktop.layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE,
           org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
           .add(motorKp, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
           org.jdesktop.layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE,
           org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
           .add(motorTp, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
           org.jdesktop.layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE,
           org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
           .add(motorPosIni, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
           org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
           org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
           .add(sendMotor))
472     .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.LayoutStyle.UNRELATED)
474     .add(jSeparator3, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 10,
           org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
           .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.LayoutStyle.RELATED, 22,
           Short.MAX_VALUE)
476     .add(configClose)
           .addContainerGap())
478 );
480 config.setText("config");
481 config.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter() {
482     public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
           {

```

```
        configMouseReleased(evt);  
    }  
});  
  
486  
org.jdesktop.layout.GroupLayout layout = new org.jdesktop.  
    layout.GroupLayout(getContentPane());  
getContentPane().setLayout(layout);  
layout.setHorizontalGroup(  
    layout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.  
        GroupLayout.LEADING)  
    .add(layout.createSequentialGroup()  
        .addContainerGap())  
    .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.  
        GroupLayout.LEADING)  
        .add(layout.createSequentialGroup()  
            .add(21, 21, 21)  
            .add(commPort, org.jdesktop.layout.  
                GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.  
                GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.  
                GroupLayout.PREFERRED_SIZE)  
            .add(18, 18, 18)  
            .add(connect))  
    .add(layout.createSequentialGroup()  
        .add(targetId, org.jdesktop.layout.  
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.  
            GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.  
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE)  
        .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.  
            LayoutStyle.RELATED)  
        .add(targetValue, org.jdesktop.layout.  
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.  
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE))  
);  
498  
500
```

```
    layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.
    jdesktop.layout.GroupLayout.
    PREFERRED_SIZE)
    .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.
    LayoutStyle.RELATED)
    .add(sendTarget))

504    .add(layout.createSequentialGroup())
506        .add(movId, org.jdesktop.layout.GroupLayout
        .PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.
        layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
        .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.
        LayoutStyle.RELATED)
        .add(sendMove))

508    .add(layout.createSequentialGroup())
510        .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop
        .layout.GroupLayout.LEADING)
        .add(layout.createSequentialGroup()
512            .add(speedId, org.jdesktop.layout.
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.
            jdesktop.layout.GroupLayout.
            DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
            .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.
            LayoutStyle.RELATED)
            .add(speedValue, org.jdesktop.layout.
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.
            jdesktop.layout.GroupLayout.
            DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
            .add(readSensorId, org.jdesktop.layout.
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.
            jdesktop.layout.GroupLayout.
```

```
      DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.  
      GroupLayout.PREFERRED_SIZE))  
516   .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.  
      LayoutStyle.RELATED)  
      .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.  
      GroupLayout.LEADING)  
518   .add(layout.createSequentialGroup()  
      .add(config)  
520   .add(18, 18, 18)  
      .add(emergencyStop)  
522   .add(18, 18, 18)  
      .add(jScrollPane1, org.jdesktop.layout.  
      GroupLayout.PREFERRED_SIZE  
      , org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE  
      .DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.  
      GroupLayout.PREFERRED_SIZE  
      ))  
524   .add(layout.createSequentialGroup()  
      .add(layout.createParallelGroup(org.  
      desktop.layout.GroupLayout.  
      LEADING)  
      .add(sendSpeed)  
526   .add(layout.  
      createSequentialGroup()  
      .add(readSensor)  
528   .add(26, 26, 26)  
      .add(readSensorValue, org.  
      desktop.layout.  
      GroupLayout.  
      PREFERRED_SIZE, org.  
      desktop.layout.  
      GroupLayout.DEFAULT_SIZE,  
      org.jdesktop.layout.
```

```
532                                         GroupLayout.  
533                                         PREFERRED_SIZE)))  
534                                         .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.  
535                                         .LayoutStyle.UNRELATED)  
536                                         .add(configFrame, org.jdesktop.layout.  
537                                         layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE  
538                                         , org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
539                                         .DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.  
540                                         layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE  
541                                         ))))  
542                                         .addContainerGap(33, Short.MAX_VALUE))  
543 );  
544 layout.setVerticalGroup(  
545     layout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.  
546     GroupLayout.LEADING)  
547     .add(layout.createSequentialGroup())  
548     .addContainerGap()  
549     .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.  
550     GroupLayout.LEADING)  
551     .add(layout.createSequentialGroup())  
552     .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.  
553     .layout.GroupLayout.BASELINE)  
554     .add(config)  
555     .add(emergencyStop))  
556     .add(67, 67, 67)  
557     .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.  
558     .layout.GroupLayout.BASELINE)  
559     .add(readSensor)  
560     .add(readSensorId, org.jdesktop.layout.  
561     GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.  
562     GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.  
563     GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
```

```
548     .add(readSensorValue, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
549         org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
550         org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
551         org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
552     .add(31, 31, 31)
553     .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)
554         .add(speedId, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
555             org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
556             org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
557             org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
558     .add(speedValue, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
559         org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
560         org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
561         org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
562     .add(sendSpeed))
563     .add(26, 26, 26)
564     .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)
565         .add(targetValue, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
566             org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
567             org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
568             org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
569     .add(targetId, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
570         org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
571         org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
572         org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
573     .add(sendTarget))
```

```
560      .add(18, 18, 18)
561      .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)
562          .add(moveId, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
563          .add(sendMove))
564      .add(64, 64, 64)
565      .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)
566          .add(connect)
567          .add(commPort, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
568              org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)))
569      .add(layout.createSequentialGroup())
570          .add(jScrollPane1, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 50, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
571          .add(18, 18, 18)
572          .add(configFrame, org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE,
573              org.jdesktop.layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
574      .addContainerGap(49, Short.MAX_VALUE))
575  );
576
577  pack();
578 }
```

```
// </editor-fold> //GEN-END: initComponents

576
private void sendSensorMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent
577     evt) { //GEN-FIRST:event_sendSensorMouseReleased
578     int id = Integer.parseInt(this.sensorId.getText());
579     int type = Integer.parseInt(this.sensorType.getText());
580     int address = Integer.parseInt(this.sensorAddress.getText())
581     ;
582     try {
583         this.commController.writeRegister(1,
584             CommunicationController.Register.SENSOR_ID, id);
585         this.commController.writeRegister(1,
586             CommunicationController.Register.SENSOR_TYPE, type);
587         this.commController.writeRegister(1,
588             CommunicationController.Register.SENSOR_ADDRESS,
589             address);
590         this.commController.writeRegister(1,
591             CommunicationController.Register.SENSOR_RECORD, 1);
592     } catch (Exception ex) {
593         Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.SEVERE,
594             null, ex);
595     }
596 }
597 } //GEN-LAST:event_sendSensorMouseReleased

598
private void kill(java.awt.event.WindowEvent evt) { //GEN-FIRST:
599     event_kill
600     if (connected) {
601         try {
602             commController.end();
603             refresh.interrupt();
604         } catch (Exception ex) {
605             
```

```

        Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.
          SEVERE, null, ex);
      }
    }
  System.exit(0);
} //GEN-LAST:event_kill

604
private void sendTypeMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt
) { //GEN-FIRST:event_sendTypeMouseReleased
  int id = Integer.parseInt(this.typeId.getText());
  int parA = Integer.parseInt(this.typeParA.getText());
  int parB = Integer.parseInt(this.typeParB.getText());
  int mult = Integer.parseInt(this.typeMult.getText());
  try {
    this.commController.writeRegister(1,
      CommunicationController.Register.TYPE_ID, id);
    this.commController.writeRegister(1,
      CommunicationController.Register.TYPE_PARA, parA);
    this.commController.writeRegister(1,
      CommunicationController.Register.TYPE_PARB, parB);
    this.commController.writeRegister(1,
      CommunicationController.Register.TYPE_MULT, mult);
    this.commController.writeRegister(1,
      CommunicationController.Register.TYPE_RECORD, 1);
  } catch (Exception ex) {
    Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.SEVERE,
      null, ex);
  }
} //GEN-LAST:event_sendTypeMouseReleased

622
private void readSensorMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent
evt) { //GEN-FIRST:event_readSensorMouseReleased

```

```
624     int id = Integer.parseInt(this.readSensorId.getText());
625     try {
626         this.commController.writeRegister(1,
627             CommunicationController.Register.READPOS_MOTOR_ID, id
628         );
629         this.commController.writeRegister(1,
630             CommunicationController.Register.READPOS_READY, 0);
631         CommReturn ret = new CommReturn();
632         int i = 0;
633
634         ret = this.commController.readRegister(1,
635             CommunicationController.Register.READPOS_READY, 1);
636         while (ret.value[0] == 0 && i<CommunicationController.
637             NUMBER_OF_RETRIES) {
638             this.wait(CommunicationController.FRAME_TIMEOUT);
639             ret = this.commController.readRegister(1,
640                 CommunicationController.Register.READPOS_READY,
641                 1);
642             i++;
643         }
644
645         ret = this.commController.readRegister(1,
646             CommunicationController.Register.READPOS_VALUE, 1);
647         this.readSensorValue.setText(Integer.toString(ret.value
648             [0]));
649     } catch (Exception ex) {
650         Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.SEVERE,
651             null, ex);
652     }
653
654 } //GEN-LAST:event_readSensorMouseReleased
655
```

```

private void connectMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
646    { //GEN-FIRST:event_connectMouseReleased
647        if (!connected) {
648            try {
649                commController.init(this.commPort.getText());
650                connected = true;
651                this.connect.setText("disconnect");
652            } catch (Exception ex) {
653                Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.
654                                            SEVERE, null, ex);
655            }
656        } else {
657            try {
658                connected = false;
659                commController.end();
660                this.connect.setText("connect");
661            } catch (Exception ex) {
662                Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.
663                                            SEVERE, null, ex);
664            }
665        }
666    } //GEN-LAST:event_connectMouseReleased

667
private void sendMotorMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent
668    evt) { //GEN-FIRST:event_sendMotorMouseReleased
669        int id = Integer.parseInt(this.motorId.getText());
670        int pwm1 = Integer.parseInt(this.motorPwm1.getText());
671        int pwm2 = Integer.parseInt(this.motorPwm2.getText());
672        int cnA = Integer.parseInt(this.motorCnA.getText());
673        int cnB = Integer.parseInt(this.motorCnB.getText());
674        int ppv = Integer.parseInt(this.motorPpv.getText());
675        int course = Integer.parseInt(this.motorCourse.getText());

```

```
int reduction = Integer.parseInt(this.motorReduction.getText());
674
int vmax = Integer.parseInt(this.motorVmax.getText());
int kp = Integer.parseInt(this.motorKp.getText());
676
int tp = (int) (1.0 / Double.parseDouble(this.motorTp.
    getText()));
678
int posini = Integer.parseInt(this.motorPosIni.getText());
try {
    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_ID, id);
    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_PWM1, pwm1);
    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_PWM2, pwm2);
682
    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_CNA, cnA);
    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_CNB, cnB);
684
    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_PPV, ppv);
    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR.Course, course
    );
686
    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_REDUCTION,
        reduction);
    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_VMAX, vmax);
688
    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_KP, kp);
    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_TP, tp);
```



```
    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.TARGET_MOTOR_ID, id)
    ;
714    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.TARGET_VALUE, target
    );
    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.TARGET_RECORD, 1);
} catch (Exception ex) {
    Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.SEVERE,
        null, ex);
}
718 }
720 } //GEN-LAST:event_sendTargetMouseReleased
722
private void sendMoveMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt
) { //GEN-FIRST:event_sendMoveMouseReleased
    int id = Integer.parseInt(this.moveTo.getText());
    int move = 1;
724    this.sendMove.setText("stop");
    if (moving) {
        move = 0;
        this.sendMove.setText("move");
726    }
    moving = !moving;
728    try {
        this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.MOVE_MOTOR_ID, id);
        this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.MOVE_VALUE, move);
        this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.MOVE_RECORD, 1);
732    } catch (Exception ex) {
```

```

        Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.SEVERE,
            null, ex);
    }
}

} //GEN-LAST:event_sendMoveMouseReleased

private void configMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
{
    this.configFrame.setVisible(true);
}

} //GEN-LAST:event_configMouseReleased

private void configCloseMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
{
    this.configFrame.setVisible(false);
}

} //GEN-LAST:event_configCloseMouseReleased

private void emergencyStopMouseReleased(java.awt.event.
MouseEvent evt) { //GEN-FIRST:event_emergencyStopMouseReleased
try {
    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.EMERGENCY_STOP, 1);
} catch (Exception ex) {
    Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.SEVERE,
        null, ex);
}
}

} //GEN-LAST:event_emergencyStopMouseReleased

/
@param args the command line arguments
/
public static void main(String args[]) {
    / Set the Nimbus look and feel /
    //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel
    setting code (optional) ">

```

```

    / If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available,
    stay with the default look and feel.
762   For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html
    /
764   try {
765     for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info : javax.
766           swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
767       if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
768         javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.
769             getClassName());
770         break;
771       }
772     }
773   } catch (ClassNotFoundException ex) {
774     java.util.logging.Logger.getLogger(IHM.class.getName()).
775       log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
776   } catch (InstantiationException ex) {
777     java.util.logging.Logger.getLogger(IHM.class.getName()).
778       log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
779   } catch (IllegalAccessException ex) {
780     java.util.logging.Logger.getLogger(IHM.class.getName()).
781       log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
782   } catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {
783     java.util.logging.Logger.getLogger(IHM.class.getName()).
784       log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
785   }
786   // </editor-fold>

787   / Create and display the form /
788   java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
789     public void run() {
790       new IHM().setVisible(true);

```

```
786         }
787     });
788
789 // Variables declaration - do not modify//GEN-BEGIN:variables
790 public javax.swing.JTextArea allSensorsValues;
791 private javax.swing.JTextField commPort;
792 private javax.swing.JButton config;
793 private javax.swing.JButton configClose;
794 private javax.swing.JInternalFrame configFrame;
795 private javax.swing.JToggleButton connect;
796 private javax.swing.JButton emergencyStop;
797 private javax.swing.JLabel jLabel1;
798 private javax.swing.JLabel jLabel10;
799 private javax.swing.JLabel jLabel11;
800 private javax.swing.JLabel jLabel12;
801 private javax.swing.JLabel jLabel13;
802 private javax.swing.JLabel jLabel14;
803 private javax.swing.JLabel jLabel15;
804 private javax.swing.JLabel jLabel16;
805 private javax.swing.JLabel jLabel17;
806 private javax.swing.JLabel jLabel18;
807 private javax.swing.JLabel jLabel19;
808 private javax.swing.JLabel jLabel2;
809 private javax.swing.JLabel jLabel3;
810 private javax.swing.JLabel jLabel4;
811 private javax.swing.JLabel jLabel5;
812 private javax.swing.JLabel jLabel6;
813 private javax.swing.JLabel jLabel7;
814 private javax.swing.JLabel jLabel8;
815 private javax.swing.JLabel jLabel9;
816 private javax.swing.JScrollPane jScrollPane1;
817 private javax.swing.JSeparator jSeparator1;
818 private javax.swing.JSeparator jSeparator2;
```

```
820     private javax.swing.JSeparator jSeparator3;
821
822     private javax.swing.JTextField motorCnA;
823
824     private javax.swing.JTextField motorCnB;
825
826     private javax.swing.JTextField motorCourse;
827
828     private javax.swing.JTextField motorId;
829
830     private javax.swing.JTextField motorKp;
831
832     private javax.swing.JTextField motorPosIni;
833
834     private javax.swing.JTextField motorPpv;
835
836     private javax.swing.JTextField motorPwm1;
837
838     private javax.swing.JTextField motorPwm2;
839
840     private javax.swing.JTextField motorReduction;
841
842     private javax.swing.JTextField motorTp;
843
844     private javax.swing.JTextField motorVmax;
845
846     private javax.swing.JTextField moveld;
847
848     private javax.swing.JButton readSensor;
849
850     private javax.swing.JTextField readSensorId;
851
852     private javax.swing.JTextField readSensorValue;
853
854     private javax.swing.JButton sendMotor;
855
856     private javax.swing.JButton sendMove;
857
858     private javax.swing.JButton sendSensor;
859
860     private javax.swing.JButton sendSpeed;
861
862     private javax.swing.JButton sendTarget;
863
864     private javax.swing.JButton sendType;
865
866     private javax.swing.JTextField sensorAddress;
867
868     private javax.swing.JTextField sensorId;
869
870     private javax.swing.JTextField sensorType;
871
872     private javax.swing.JTextField speedId;
873
874     private javax.swing.JTextField speedValue;
875
876     private javax.swing.JTextField targetId;
877
878     private javax.swing.JTextField targetValue;
879
880     private javax.swing.JTextField typeId;
881
882     private javax.swing.JTextField typeMult;
883
884     private javax.swing.JTextField typeParA;
```

```

852     private javax.swing.JTextField typeParB;
853     // End of variables declaration //GEN-END:variables
854 }
```

IHM.java

```

/
2 To change this template, choose Tools | Templates
3 and open the template in the editor.
4 /
5 package tcc_gui;
6
7 import java.util.logging.Level;
8 import java.util.logging.Logger;
9
10 /
11
12 @author usuario
13 /
14 public class Refresh extends Thread {
15
16     public IHM ihm;
17     final int MAX_SENSORS = 2;
18
19     public void run() {
20         while (true) {
21             try {
22                 this.sleep(500);
23             } catch (InterruptedException ex) {
24                 Logger.getLogger(Refresh.class.getName()).log(Level.
25                     SEVERE, null, ex);
26             }
27             if (ihm.connected) {
28                 CommReturn ret;
```

```

28     try {
29
30         ret = ihm.commController.readRegister(1,
31             CommunicationController.Register.SENSOR1,
32             MAX_SENSORS);
33
34         String values = "";
35
36         for (int i = 0; i < MAX_SENSORS; i++) {
37
38             values += Integer.toString(ret.value[i]) + "
39
40         }
41
42     }
43
44 }
```

Refresh.java

```

1 package tcc_gui;
2
3 /
4
5 @author juliano
6 /
7 public class Tcc_GUI {
8
9     /
10    @param args the command line arguments
11    /
12
13    public static void main(String[] args) throws Exception {
```

```
final IHM ihm = new IHM();  
15  
// ihm.commController = new CommunicationController();  
17 // ihm.commController.init("COM3");  
// ihm.commController.setDEBUG(true);  
19  
  
21 // CommReturn ret = new CommReturn();  
  
23 // ret = communicationController.writeRegister(2,  
// CommunicationController.Register.EMERGENCY_STOP, 1);  
// ret = communicationController.readRegister(1,  
// CommunicationController.Register.EMERGENCY_STOP, 1);  
25  
/  
 Set the Nimbus look and feel /  
27 //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel  
// setting code (optional) ">  
/  
 If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available,  
 stay with the default look and feel.  
For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html  
/  
31 try {  
    for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info : javax.  
        swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {  
        if ("Nimbus".equals(info.getName())) {  
            javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.  
                getClassName());  
            break;  
        }  
    }  
} catch (ClassNotFoundException ex) {
```

```
39         java.util.logging.Logger.getLogger(IHM.class.getName()) .
40             log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
41     } catch (InstantiationException ex) {
42         java.util.logging.Logger.getLogger(IHM.class.getName()) .
43             log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
44     } catch (IllegalAccessException ex) {
45         java.util.logging.Logger.getLogger(IHM.class.getName()) .
46             log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
47     } catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {
48         java.util.logging.Logger.getLogger(IHM.class.getName()) .
49             log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
50     }
51     // </editor-fold>
52
53     / Create and display the form /
54     java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
55
56         public void run() {
57             ihm.setVisible(true);
58             ihm.refresh.start();
59         }
60     });
61 }
```

Tcc_GUI.java

APÊNDICE C – RESULTADOS DE TESTES

C.1 Teste dinâmico do motor CC utilizado

Teste	min	Δ ticks	voltas	K E	$\bar{\tau}$	$\sigma\tau$	correlação com $KE(1 - e^{-t/\bar{\tau}})$
1	50	5	37,63	15,2	3,6		0,9727
2	50	5	37,74	14,0	2,6		0,9771
3	40	6	36,85	14,5	1,9		0,9795
4	100	6	38,17	15,7	6,4		0,9559
5	200	6	37,00	10,9	3,1		0,9761

Tabela 4: Resultado do teste dinâmico do motor CC utilizado.

C.2 Teste Simples da Implementação de Modbus entre o Computador e a Placa Arduino™

run:

```
trying to send: 1 3 0 0 0 1 84 a
waiting response !
```

```
trying to send: 1 3 0 0 0 1 84 a
waiting response !
```

```
trying to send: 1 3 0 0 0 1 84 a
waiting response !
```

```
1 3 2 0 1 79 84
```

first test:

```
trying to send: 1 6 0 0 0 1 48 a
```

```
waiting response !
```

```
1 6 0 0 0 1 48 a
```

```
timedout ? false
```

```
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=1 Size=6 Exception=0
```

second test:

```
trying to send: 1 6 0 1 0 0 d8 a
```

```
waiting response !
```

```
1 6 0 1 0 0 d8 a
```

```
timedout ? false
```

```
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=0 Size=6 Exception=0
```

third test:

```
trying to send: 1 6 0 2 ff ff 29 ba
```

```
waiting response !
```

```
1 6 0 2 ff ff 29 ba
```

```
timedout ? false
```

```
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=65535 Size=6 Excepti
```

fourth test:

```

trying to send: 1 3 0 0 0 1 84 a
waiting response !
1 3 2 0 1 79 84
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=3 Value=1 Size=5 Exception=0

```

fifth test:

```
trying to send: 1 3 0 1 0 1 d5 ca
```

```
waiting response !
```

```
1 3 2 0 0 b8 44
```

```
timedout ? false
```

```
commSuccess=true executionSuccess=true Function=3 Value=0 Size=5 Exception=0
```

fifth test:

```
trying to send: 1 3 0 0 0 3 5 cb
```

```
waiting response !
```

```
1 3 6 0 1 0 0 ff ff 1d 5
```

```
timedout ? false
```

```
commSuccess=true executionSuccess=true Function=3 Value=1 0 65535 Size=9 Exception=0
```

```
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```

C.3 Teste do Uso Repetido da Implementação de Modbus entre o Computador e a Placa Arduino™

run:

trying to send: 1 3 0 0 0 1 84 a
waiting response !

trying to send: 1 3 0 0 0 1 84 a
waiting response !

trying to send: 1 3 0 0 0 1 84 a
waiting response !

1 3 2 0 1 79 84

write test:

1

trying to send: 1 6 0 0 0 1 48 a
waiting response !

1 6 0 0 0 1 48 a

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=1 Size=6 Exception=0

2

trying to send: 1 6 0 0 0 2 8 b
waiting response !

1 6 0 0 0 2 8 b

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=2 Size=6 Exception=0

3

trying to send: 1 6 0 0 0 3 c9 cb
waiting response !

```
1 6 0 0 0 3 c9 cb
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=3 Size=6 Exception=0
4
trying to send: 1 6 0 0 0 4 88 9
waiting response !
1 6 0 0 0 4 88 9
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=4 Size=6 Exception=0
5
trying to send: 1 6 0 0 0 5 49 c9
waiting response !
1 6 0 0 0 5 49 c9
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=5 Size=6 Exception=0
6
trying to send: 1 6 0 0 0 6 9 c8
waiting response !
1 6 0 0 0 6 9 c8
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=6 Size=6 Exception=0
7
trying to send: 1 6 0 0 0 7 c8 8
waiting response !
1 6 0 0 0 7 c8 8
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=7 Size=6 Exception=0
8
```

```
trying to send: 1 6 0 0 0 8 88 c
waiting response !
1 6 0 0 0 8 88 c
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=8  Size=6 Exception=0
9
trying to send: 1 6 0 0 0 9 49 cc
waiting response !
1 6 0 0 0 9 49 cc
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=9  Size=6 Exception=0
10
trying to send: 1 6 0 0 0 a 9 cd
waiting response !
1 6 0 0 0 a 9 cd
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=10  Size=6 Exception=0
11
trying to send: 1 6 0 0 0 b c8 d
waiting response !
1 6 0 0 0 b c8 d
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=11  Size=6 Exception=0
12
trying to send: 1 6 0 0 0 c 89 cf
waiting response !
1 6 0 0 0 c 89 cf
timedout ? false
```

```
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=12  Size=6 Exception=
13
trying to send: 1 6 0 0 0 d 48 f
waiting response !
1 6 0 0 0 d 48 f
timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=13  Size=6 Exception=
14
trying to send: 1 6 0 0 0 e 8 e
waiting response !
1 6 0 0 0 e 8 e
timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=14  Size=6 Exception=
15
trying to send: 1 6 0 0 0 f c9 ce
waiting response !
1 6 0 0 0 f c9 ce
timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=15  Size=6 Exception=
16
trying to send: 1 6 0 0 0 10 88 6
waiting response !
1 6 0 0 0 10 88 6
timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=16  Size=6 Exception=
17
trying to send: 1 6 0 0 0 11 49 c6
waiting response !
```

```
1 6 0 0 0 11 49 c6
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=17 Size=6 Exception=
18
trying to send: 1 6 0 0 0 12 9 c7
waiting response !
1 6 0 0 0 12 9 c7
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=18 Size=6 Exception=
19
trying to send: 1 6 0 0 0 13 c8 7
waiting response !
1 6 0 0 0 13 c8 7
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=19 Size=6 Exception=
20
trying to send: 1 6 0 0 0 14 89 c5
waiting response !
1 6 0 0 0 14 89 c5
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=20 Size=6 Exception=
21
trying to send: 1 6 0 0 0 15 48 5
waiting response !
1 6 0 0 0 15 48 5
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=21 Size=6 Exception=
22
```

```
trying to send: 1 6 0 0 0 16 8 4
waiting response !
1 6 0 0 0 16 8 4
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=22 Size=6 Exception=
23
trying to send: 1 6 0 0 0 17 c9 c4
waiting response !
1 6 0 0 0 17 c9 c4
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=23 Size=6 Exception=
24
trying to send: 1 6 0 0 0 18 89 c0
waiting response !
1 6 0 0 0 18 89 c0
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=24 Size=6 Exception=
25
trying to send: 1 6 0 0 0 19 48 0
waiting response !
1 6 0 0 0 19 48 0
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=25 Size=6 Exception=
26
trying to send: 1 6 0 0 0 1a 8 1
waiting response !
1 6 0 0 0 1a 8 1
timedout ? false
```

```
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=26 Size=6 Exception=
27
trying to send: 1 6 0 0 0 1b c9 c1
waiting response !
1 6 0 0 0 1b c9 c1
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=27 Size=6 Exception=
28
trying to send: 1 6 0 0 0 1c 88 3
waiting response !
1 6 0 0 0 1c 88 3
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=28 Size=6 Exception=
29
trying to send: 1 6 0 0 0 1d 49 c3
waiting response !
1 6 0 0 0 1d 49 c3
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=29 Size=6 Exception=
30
trying to send: 1 6 0 0 0 1e 9 c2
waiting response !
1 6 0 0 0 1e 9 c2
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=30 Size=6 Exception=
31
trying to send: 1 6 0 0 0 1f c8 2
waiting response !
```

```
1 6 0 0 0 1f c8 2
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=31 Size=6 Exception=
32
trying to send: 1 6 0 0 0 20 88 12
waiting response !
1 6 0 0 0 20 88 12
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=32 Size=6 Exception=
33
trying to send: 1 6 0 0 0 21 49 d2
waiting response !
1 6 0 0 0 21 49 d2
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=33 Size=6 Exception=
34
trying to send: 1 6 0 0 0 22 9 d3
waiting response !
1 6 0 0 0 22 9 d3
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=34 Size=6 Exception=
35
trying to send: 1 6 0 0 0 23 c8 13
waiting response !
1 6 0 0 0 23 c8 13
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=35 Size=6 Exception=
36
```

```
trying to send: 1 6 0 0 0 24 89 d1
waiting response !
1 6 0 0 0 24 89 d1
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=36 Size=6 Exception=
37
trying to send: 1 6 0 0 0 25 48 11
waiting response !
1 6 0 0 0 25 48 11
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=37 Size=6 Exception=
38
trying to send: 1 6 0 0 0 26 8 10
waiting response !
1 6 0 0 0 26 8 10
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=38 Size=6 Exception=
39
trying to send: 1 6 0 0 0 27 c9 d0
waiting response !
1 6 0 0 0 27 c9 d0
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=39 Size=6 Exception=
40
trying to send: 1 6 0 0 0 28 89 d4
waiting response !
1 6 0 0 0 28 89 d4
timedout ? false
```

```
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=40  Size=6 Exception=
41
trying to send: 1 6 0 0 0 29 48 14
waiting response !
1 6 0 0 0 29 48 14
timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=41  Size=6 Exception=
42
trying to send: 1 6 0 0 0 2a 8 15
waiting response !
1 6 0 0 0 2a 8 15
timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=42  Size=6 Exception=
43
trying to send: 1 6 0 0 0 2b c9 d5
waiting response !
1 6 0 0 0 2b c9 d5
timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=43  Size=6 Exception=
44
trying to send: 1 6 0 0 0 2c 88 17
waiting response !
1 6 0 0 0 2c 88 17
timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=44  Size=6 Exception=
45
trying to send: 1 6 0 0 0 2d 49 d7
waiting response !
```

```
1 6 0 0 0 2d 49 d7
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=45 Size=6 Exception=
46
trying to send: 1 6 0 0 0 2e 9 d6
waiting response !
1 6 0 0 0 2e 9 d6
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=46 Size=6 Exception=
47
trying to send: 1 6 0 0 0 2f c8 16
waiting response !
1 6 0 0 0 2f c8 16
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=47 Size=6 Exception=
48
trying to send: 1 6 0 0 0 30 89 de
waiting response !
1 6 0 0 0 30 89 de
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=48 Size=6 Exception=
49
trying to send: 1 6 0 0 0 31 48 1e
waiting response !
1 6 0 0 0 31 48 1e
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=49 Size=6 Exception=
50
```

```
trying to send: 1 6 0 0 0 32 8 1f
waiting response !
1 6 0 0 0 32 8 1f
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=50 Size=6 Exception=0

read test:

trying to send: 1 3 0 0 0 1 84 a
waiting response !
1 3 2 0 32 39 91
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=true Function=3 Value=50 Size=5 Exception=0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

C.4 Teste do Uso Incorreto da Implementação de Modbus entre o Computador e a Placa Arduino™

run:

first test:

```
trying to send: 2 6 0 0 0 1 48 39
waiting response !
```

```
trying to send: 2 6 0 0 0 1 48 39
```

```
waiting response !
```

```
trying to send: 2 6 0 0 0 1 48 39
```

```
waiting response !
```

```
trying to send: 2 6 0 0 0 1 48 39
```

```
waiting response !
```

```
trying to send: 2 6 0 0 0 1 48 39
```

```
waiting response !
```

```
timedout ? true
```

```
commSuccess=false executionSuccess=false Function=0 Value=null Size=0 Excepti
```

```
second test:
```

```
trying to send: 1 6 0 5 0 1 58 b
```

```
waiting response !
```

```
1 86 2 c3 a1
```

```
timedout ? false
```

```
commSuccess=true executionSuccess=false Function=134 Value=null Size=3 Excepti
```

```
third test:
```

```
CRC: 480a
```

```
SABOTAGED CRC: 4809
```

```
trying to send: 1 6 0 0 0 1 48 9
```

```
waiting response !
```

```
trying to send: 1 6 0 0 0 1 48 9  
waiting response !
```

```
trying to send: 1 6 0 0 0 1 48 9  
waiting response !
```

```
trying to send: 1 6 0 0 0 1 48 9  
waiting response !
```

```
trying to send: 1 6 0 0 0 1 48 9  
waiting response !
```

```
timedout ? true
```

```
commSuccess=false executionSuccess=false Function=0 Value=null Size=0 Excepti
```

```
fourth test:
```

```
trying to send: 1 3 0 5 0 1 94 b
```

```
waiting response !
```

```
1 83 2 c0 f1
```

```
timedout ? false
```

```
commSuccess=true executionSuccess=false Function=131 Value=null Size=3 Excepti
```

```
fifth test:
```

```
trying to send: 1 3 0 4 0 2 85 ca  
waiting response !
```

```
1 83 2 c0 f1
timedout ? false
commSuccess=true executionSuccess=false Function=131 Value=null Size=3 Except
```

sixth test:

```
trying to send: 1 3 0 0 1 d8 44
```

```
waiting response !
```

```
1 83 3 1 31
```

```
timedout ? false
```

```
commSuccess=true executionSuccess=false Function=131 Value=null Size=3 Except
```

```
BUILD SUCCESSFUL (total time: 6 seconds)
```