

JULIANO D. BARBOZA

**DESENVOLVIMENTO DE UMA PLATAFORMA DE
TESTES PARA DISPOSITIVOS MICROFLUÍDICOS
COM ÊNFASE EM APLICAÇÕES BIOMÉDICAS**

Texto apresentado à Escola Politécnica da Universidade de São Paulo como requisito para a conclusão do curso de graduação em Engenharia Mecatrônica, junto ao Departamento de Engenharia Mecatrônica e de Sistemas Mecânicos.

São Paulo
2012

JULIANO D. BARBOZA

**DESENVOLVIMENTO DE UMA PLATAFORMA DE
TESTES PARA DISPOSITIVOS MICROFLUÍDICOS
COM ÊNFASE EM APLICAÇÕES BIOMÉDICAS**

Texto apresentado à Escola Politécnica da Universidade de São Paulo como requisito para a conclusão do curso de graduação em Engenharia Mecatrônica, junto ao Departamento de Engenharia Mecatrônica e de Sistemas Mecânicos.

Área de Concentração:
Engenharia Mecatrônica

Orientador:
Prof. Dr. Ricardo Cury Ibrahim

São Paulo
2012

FICHA CATALOGRÁFICA

Barboza, Juliano Dawid

Desenvolvimento de uma plataforma de testes para dispositivos microfluídicos com ênfase em aplicações biomédicas/ J. D. Barboza. –São Paulo, 2012.

169 p.

Trabalho de Formatura - Escola Politécnica da Universidade de São Paulo. Departamento de Engenharia Mecatrônica e de Sistemas Mecânicos.

1. Mecatrônica 2. Tecnologias da saúde 3. Mecânica dos fluídos I. Universidade de São Paulo. Escola Politécnica. Departamento de Engenharia Mecatrônica e de Sistemas MecânicosII. t.

AGRADECIMENTOS

Agradeço a minha família por sempre me apoiar em meus empreendimentos, aos meus amigos por todos os momentos de diversão que me revigoraram para seguir lutando e ao meu amor, por me ensinar a sonhar.

RESUMO

Aparelhos de diagnóstico portáteis estão revolucionando o universo dos cuidados com a saúde. Se antes era necessário um longo e tedioso processo de retirada de amostras, espera para que fossem processadas e demora para que as informações chegassem ao prestador de saúde, agora é possível que o próprio cuidador, com apenas uma gota de sangue, seja capaz de obter informações importantes em apenas alguns minutos ou segundos. E em relação a saúde, quanto mais rápido se tem informações, mais vidas podem ser salvas. As tecnologias dos diagnósticos portáteis, bem como outros avanços que permitem a detecção e, tal vez, o tratamento de enfermidades o mais cedo possível, de forma descentralizada e próxima ao paciente são as chamadas *point-of-care technologies* (POCT) .

Dentro desse contexto, o presente trabalho propôs desenvolver uma plataforma de testes para dispositivos de diagnóstico portáteis. Essa plataforma pode ser utilizada no desenvolvimento de dispositivos dessa natureza, nas validações e testes após o desenvolvimento e até em pesquisa e comparação entre tecnologias ou soluções. Como a microfluídica é a tecnologia de escolha para portabilidade em POCT, uma plataforma de testes para aparelhos de diagnóstico portáteis deve também ser aplicável a outros dispositivos microfluídicos.

ABSTRACT

Portable diagnostic devices are changing the universe of healthcare. If a long and tedious process of sampling, analysis and delivery of information was once necessary, now it can be done almost instantly by the caregiver, at the point of contact with the patient. And in terms of health, quicker information gathering means more lives saved. The technologies of portable diagnostic devices, as well as other advances that enable the earlier detection and even an earlier treatment of diseases, in a decentralized manner and as near the patient as possible are called point-of-care technologies (POCT) .

In this context, this work presents the project, construction and validation of a testing platform for portable diagnostic devices. This platform can be used in the stage of development, validation, tests and even research on new technologies and solutions. As microfluidics is the enabling technology for portability in POCT, a testing platform for portable diagnostic devices can also be used for other microfluidic devices.

SUMÁRIO

Lista de Ilustrações

Lista de Tabelas

Lista de Abreviaturas e Siglas

Lista de Símbolos

1	Introdução	16
1.1	Apresentação	16
1.2	Objetivos	17
2	Fundamentação Teórica	19
2.1	Revisão Bibliográfica	19
2.2	Microfluídica	20
2.2.1	Definição	20
2.2.2	Hipótese do Contínuo	21
2.2.3	Equações Regentes	22
2.2.4	Condições de Contorno	22
2.2.5	O Número de Reynolds em Escoamentos Microfluídicos .	23
2.2.6	Comprimento de Entrada	25
2.2.7	Tensão Superficial	26

2.2.8	Exemplos de Equacionamento	27
2.2.8.1	Solução das Equações de Navier-Stokes para Canais Longos de Sessão Circular	27
2.2.8.2	Aproximação para a Solução das Equações de Navier-Stokes para Canais Longos de Sessão Qualquer	28
2.2.9	Dispositivos Microfluídicos Comerciais	29
3	Desenvolvimento de uma Plataforma de Testes	30
3.1	Requisitos	32
3.1.1	Tamanho dos protótipos e do Dispositivo	32
3.1.2	Ligações Hidráulicas	32
3.1.3	Limites de Temperatura	32
3.1.4	Potência dos Aquecedores	33
3.1.5	Faixa de Atuação de Pressão, Fluxo e Velocidade	34
3.1.6	Faixa de Comprimentos de Luz a serem Detectados	35
3.1.7	Suporte a Modificações	35
3.2	Projeto	36
3.2.1	Bomba de Seringa	36
3.2.2	Sensores	40
3.2.2.1	Temperatura	40
3.2.2.2	Pressão	41
3.2.2.3	Luminosidade	43

3.2.3	Aquecedores	43
3.2.4	Eletrônica	43
3.2.4.1	Placa de Potência	45
3.2.4.2	Placa de Sensores	47
3.2.4.3	Placa Adaptadora	48
3.2.4.4	Comunicação	48
3.2.5	Controle	55
3.2.5.1	Modelagem do Motor	55
3.2.5.2	Especificação do Controle	57
3.2.6	Software	57
3.2.6.1	Interface com o operador	57
3.2.6.2	Estrutura de dados	59
3.3	Construção	60
3.3.1	Bomba de Seringa	60
3.3.2	Circuitos Impressos e Cabos	60
3.3.3	Montagem	62
3.3.4	Software	62
3.3.4.1	Comunicação	62
3.3.4.2	Programa do microcontrolador	64
3.3.4.3	Aplicativo para o computador	65
3.4	Teste da Plataforma	65

4 Conclusões	67
Referências	68
Apêndice A – Tabela de Registradores	70
Apêndice B – Programas utilizados	73
B.1 Programa utilizado para quantificar a qualidade do sinal do sensor de temperatura LM35	73
B.2 Programa utilizado para quantificar a qualidade do sinal do sensor de pressão MPX5050DP	74
B.3 Programa utilizado para testar o circuito do sensor de pressão .	76
B.4 Programa utilizado para testar o circuito do sensor de temperatura	77
B.5 Programa utilizado para modelar o motor dinamicamente	78
B.6 Classe CommunicationController implementada em java	81
B.7 Programa utilizado para o teste de uso simples da comunicação	96
B.8 Programa utilizado para o teste de uso repetido da comunicação	99
B.9 Programa utilizado para o teste de uso incorreto da comunicação	101
B.10 Programa final do microcontrolador	104
B.11 Programa final da interface gráfica	109
Apêndice C – Resultados de Testes	152
C.1 Teste dinâmico do motor CC utilizado	152
C.2 Teste Simples da Implementação de Modbus entre o Computador e a Placa Arduino™	152

C.3	Teste do Uso Repetido da Implementação de Modbus entre o Computador e a Placa Arduino™	154
C.4	Teste do Uso Incorreto da Implementação de Modbus entre o Computador e a Placa Arduino™	166

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

1	Distribuição geográfica de empresas nas áreas de lab-on-a-chip, microfluídica e biomems	29
2	Desenho conceitual da bancada de testes para dispositivos de microfluídica.	31
3	Layout da bancada de testes para dispositivos de microfluídica.	31
4	Sistema de transmissão para a bomba de seringa.	37
5	Acoplamento entre o eixo da redução e o eixo do fuso.	38
6	Projeto dos mancais e do carro do sistema de transmissão. . . .	39
7	Suporte do Motor da bomba de seringa.	39
8	Suporte da redução da bomba de seringa.	40
9	Filtro para o sensor de temperatura LM35.	41
10	Filtro para o sensor de pressão MPX5050, retirado de seu <i>datasheet</i>	42
11	Filtro para o sensor de pressão MPX5050, retirado da <i>application note</i> AN1646 da Freescale.	42
12	Esquema elétrico da plataforma de testes.	45
13	Especificação dos cabos a serem usados na plataforma de testes.	46
14	Esquema elétrico da Placa de Potência.	46
15	<i>Layout</i> da Placa de Potência.	47
16	Esquema elétrico da Placa de Sensores.	48

17	<i>Layout</i> da Placa de Sensores.	49
18	Esquema elétrico da Placa Adaptadora.	49
19	<i>Layout</i> da Placa Adaptadora.	50
20	Comunicação USB no Arduino™Diecimila (retirado de http://www.arduino.cc/en/Main/arduinoBoardDiecimila)	51
21	Elementos de software disponíveis previamente (cinza claro) e desenvolvidos (amarelo claro) para a comunicação.	52
22	Composição dos pacotes de mensagens em Modbus RTU. (ob- tido em http://www.modbus.org/specs.php).	52
23	Especificação da função 3 (0x03): read holding registers. (ob- tido em http://www.modbus.org/specs.php).	54
24	Especificação da função 6 (0x06): write single register. (obtido em http://www.modbus.org/specs.php).	54
25	Diagrama de blocos do sistema de controle.	58
26	Modelo entidade relacionamento das informações necessárias à operação da plataforma de testes microfluídicos.	59
27	Plataforma de testes pronta.	63
28	Diagrama de blocos do sistema final.	65

LISTA DE TABELAS

1	Mapeamento de informações e registradores do microcontrolador.	70
2	Mapeamento de informações e registradores do microcontrolador (continuação).	71
3	Mapeamento de informações e registradores do microcontrolador (continuação).	72
4	Resultado do teste dinâmico do motor CC utilizado.	152

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

USP	Universidade de São Paulo
NIBIB	<i>National Institute of Biomedical Imaging and Bioengineering</i>
DID	<i>Data Item Descriptions</i>
CMMI	<i>Capability Maturity Model Integration</i>
PDCA	<i>Plan - Do - Check - Act</i>
TPS	<i>Toyota Production System</i>
PDMS	Polidimetilsiloxano
POCT	<i>Point-of-care Technologies</i>
PCR	<i>Polimerase Chain Reaction</i>
ELISA	<i>Enzyme-Linked Immunoabsorbent Assay</i>
MDF	placa de fibra de madeira de média densidade
PWM	<i>Pulse-width-modulation</i>
CI	Circuito Integrado
FTDI	<i>Future Technology Devices International Ltd.</i>
UART	<i>Universal asynchronous receiver/transmitter</i>
TTL	<i>TTL compatible logical levels</i>
IDE	<i>Integrated Development Environment</i>
MER	Modelo Entidade Relacionamento
PI	Proporcional Integrativo

LISTA DE SÍMBOLOS

Kn	Número de Knudsen
ρ	Massa específica
t	Tempo
v	Velocidade
p	Pressão
T_c	Forças de cisalhamento
f	Forças de campo por unidade de massa
e	Energia específica
Q	Calor transferido
μ	Coeficiente de atrito dinâmico
Re	Número de Reynolds
σ_{lg}	Tensão superficial na interface líquido/gás
θ	Ângulo de contato com a parede do canal
r_0	Raio do canal
L_e	Comprimento de entrada
T	Temperatura
Ra_L	Número de Rayleigh
\bar{h}	Coeficiente de transferência de calor médio
\dot{Q}	Fluxo de calor

g	Aceleração da gravidade
Nu_L	Número de Nusselt
ω_c	Frequencia de corte
R	Resistência
C	Capacitância
ϕ	Fluxo volumétrico
Kn	Número de Knudsen
ω_n	Velocidade de rotação
τ	Constante de tempo em sistema dinâmico de primeira ordem
K	Ganho de um sistema dinâmico

1 INTRODUÇÃO

1.1 Apresentação

A maneira como se pensa em assistência médica está sofrendo uma revolução. Existe um grande desenvolvimento em torno do conceito "point-of-care", em que o cuidado a um paciente deve ser dado o mais próximo a ele possível, e o mais cedo possível. Uma pesquisa no site google.com pelo termo "point-of-care" retornou em torno de 971 milhões de resultados (em junho de 2012), sendo os mais notáveis empresas e desenvolvimentos tecnológicos. De acordo com o Point-of-Care Technologies Research Network (POCTRN) criado pelo The National Institute of Biomedical Imaging and Bioengineering (NIBIB) nos Estados Unidos, "Testes rápidos e exatos no ponto de contato inicial com o paciente irão melhorar a assistência médica e diminuir custos. Tecnologias Point-of-care podem aumentar acesso à medicina moderna e permitir diagnósticos e tratamentos mais precoces"(tradução nossa).

Um produto muito importante para o modelo point-of-care é o dispositivo de diagnóstico portátil. Com este, é possível realizar diagnósticos fora de um laboratório, o que representa um enorme avanço. Pode-se, por exemplo, combater doenças em locais pobres ou inacessíveis, levando o dispositivo às pessoas ao invés de deslocá-las a algum centro de diagnóstico, ou ter que retirar amostras e enviar a pessoal especializado. Outras aplicações são a melhora

do tempo de resposta em casos clínicos críticos e a diminuição de tempo até o tratamento efetivo em unidades de saúde convencionais. Atualmente existem diversos aparelhos de diagnóstico portáteis que usam tecnologias microfluídicas, ou seja, lidam com volumes muito pequenos de fluidos para garantir sua portabilidade. Foram encontradas centenas de empresas que trabalham com essa tecnologia. No Brasil, no entanto, não foi encontrada nenhuma aplicação comercial desenvolvida nacionalmente.

Uma etapa crítica no desenvolvimento de produtos é a de testes e verificações. No ramo da microfluídica, isso se torna mais crítico, uma vez que as métricas são específicas da área, envolvendo, por exemplo, mensuração de volumes na escala de picolitros, ou fluxos de microlitros por segundo. Assim, a produção nacional de dispositivos microfluídicos, inclusive equipamentos de diagnóstico portáteis, possui a barreira da falta de ferramentas para lidar com esse tipo de medida. Nesse contexto, o presente trabalho apresenta o desenvolvimento de uma plataforma de testes para dispositivos microfluídicos que possa preencher essa necessidade. Seus usos pretendidos são na fase de desenvolvimento de aparelhos diagnósticos portáteis, na fase de validação em relação aos requisitos, em pesquisas dentro da área microfluídica ou que utilizem microfluídica e como ferramenta de comparação entre aparelhos microfluídicos comerciais.

1.2 Objetivos

O objetivo do presente trabalho é apresentar o projeto e a construção de uma plataforma de testes adequada para microfluídica, com especial ênfase em aparelhos de microfluídica biomédicos, como os de diagnóstico portáteis. Assim, foi projetada e construída uma bancada de testes cuja caracterís-

tica mais importante é manipular fluxos e pressões pertinentes ao desenvolvimento em microfluídica. A plataforma também contém sensores de temperatura e pressão que atuam na faixa e precisão pertinentes a essa aplicação.

Para testar a bancada de testes, foi utilizado um protótipo fictício de aparelho de diagnóstico microfluídico. É de se esperar que a bancada obtida também seja útil em outras aplicações microfluídicas. Foi documentada a validade da bancada através do teste de um dispositivo fictício construído em PDMS.

2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

2.1 Revisão Bibliográfica

A etapa de testes no desenvolvimento de um produto é essencial. Desde as normas militares norteamericanas, como a MIL-STD-498 isso é requerido no ciclo de projeto. Esta norma é dividida em 22 DIDs (Data Item Descriptions) e 3 delas formam a área denominada *Qualification/test products*. Com o tempo, outras normas surgiram na área de gestão de projetos, aliadas ao que passou a ser chamado de qualidade. Algumas das mais conhecidas são PMBOK, ISO9000 e CMMI. Todas fazem menção a alguma forma de métrica ou verificação de requisitos muitas vezes quantitativos. Mais recentemente, os sistemas de produção *Lean* ou TPS estão em harmonia com o ciclo PDCA (*plan do check act*) (ROTHER, 2010), em que a parte "*check*" está intimamente ligada a métricas e testes, e suas comparações com as expectativas da etapa de planejamento (*Plan*).

Dessa forma, testes são importantes no projeto de qualquer produto. Na área microfluídica, existem artigos que exploram os testes automáticos em aparelhos microfluídicos digitais, ou seja, na chamada *Microelectronic fluidic* (KERKHOFF, 2007), (KERKHOFF et al., 2005). Todavia, na microfluídica convencional, ou "analógica", testes são realizados reunindo-se componentes necessários para cada verificação, como por exemplo um detector de fótons,

uma bomba de seringa programável e um software de análise (LOK; KWOK; NGUYEN, 2012), uma bomba de seringa e um regulador de pressão (SHAEGH; NGUYEN; CHAN, 2012), uma microválvula regulada por pressão, software Lab-View e uma bomba de seringa no modo de extração (KIM et al., 2011) e um microscópio invertido, uma câmera e um software em Matlab para análise de imagens (PHAN et al., 2012). Como pode-se identificar alguns elementos comuns ou frequentes nesses testes, a construção de uma plataforma de testes que reúne tais elementos e, por tanto, pode ser utilizada em diversos experimentos se justifica.

2.2 Microfluídica

No intuito de se desenvolver uma plataforma que teste dispositivos microfluídicos é vital compreender o que é microfluídica, quais suas aplicações mais comuns e as tendências para o futuro.

2.2.1 Definição

Ao contrário do que se pode imaginar, um dispositivo de microfluídica não necessariamente tem dimensões reduzidas. Isso porque a definição de microfluídica é a ciência que lida com o comportamento e manipulação de fluídos em uma escala onde efeitos diferentes dos da escala macro são observados (NGUYEN, 2002). Nesse caso, o dispositivo que comporta o fluído não necessita ser pequeno, apenas manipular um volume diminuto, ou um escoamento com dimensões típicas reduzidas.

As vantagens de se trabalhar com fluidos na escala micro são: melhor tempo de resposta, maior segurança, menor consumo de energia, menor

volume morto, menor fadiga do sistema, menos dejetos, menor uso de reagentes, maior simplicidade, menor custo, maior sensibilidade na detecção de compostos, tamanho dos dispositivos da mesma ordem de grandeza que as estruturas utilizadas, escalabilidade e portabilidade (GRAVESEN; BRANEBJERG; JENSEN, 1993) (CHANG; NAGEL; ZAGHLOUL, 2008) (GRAYSON et al., 2004).

2.2.2 Hipótese do Contínuo

Uma das hipóteses fundamentais da mecânica dos fluídos convencional é a hipótese do contínuo. Essa hipótese enuncia que um fluído pode ser tratado como um meio contínuo, ou seja, suas propriedades (como densidade, velocidade e pressão) estão bem definidas em todos os pontos do espaço e variam continuamente de ponto a ponto (NGUYEN, 2002). Quando se trabalha com uma escala reduzida, já não é tão trivial a validade dessa hipótese, uma vez que o fluído é composto por unidades discretas: moléculas. No caso de gases, o número adimensional de Knudsen (Kn) ajuda a avaliar se essa hipótese continua válida, porém não há equivalente para líquidos. Felizmente, segundo Nguyen, é de se esperar que a hipótese do contínuo seja válida para a maioria das aplicações de microfluídica. Entre seus argumentos está uma discussão de que é provável que a continuidade não seja uma boa aproximação apenas para dimensões típicas menores que 10 nm.

Como a mecânica dos fluídos tradicional utiliza a hipótese do contínuo, o fato de essa hipótese continuar válida em dispositivos de microfluídica significa que podem ser usados os resultados teóricos da primeira. Assim, pode-se basear o estudo de microfluídica nas mesmas equações regentes que as da mecânica dos fluídos: as equações de conservação de massa, energia e quantidade de movimento linear (equações de Navier-Stokes).

2.2.3 Equações Regentes

As equações regentes na mecânica dos fluídos contínua representam a conservação de três grandezas físicas: massa, quantidade de movimento linear e energia. Na forma apresentada nas equações (2.1), (2.2) e (2.3), ρ representa a massa específica do fluído, p a pressão, t o tempo, v a velocidade, T_c as forças de cisalhamento, f as forças de campo por unidade de massa, e a energia específica, Q o calor transferido. O símbolo $\frac{\partial A}{\partial B}$ representa a derivada parcial de A em relação a B , ∇ o operador del (ou seja ∇f é o gradiente de f , $\nabla \cdot f$ é o divergente de f e $\nabla \times f$ é o rotacional de f) e $\frac{D}{Dt}()$ a derivada material ($\frac{D}{Dt}(f) = \frac{\partial f}{\partial t} + v \cdot \nabla f$, v é a velocidade do ponto). Sua solução fornece uma descrição completa de um escoamento. No entanto, essas equações não constituem um sistema fechado, e são necessárias equações constitutivas ou simplificações para se obter soluções. Além, é claro, de condições de contorno e condições iniciais.

$$\frac{\partial \rho}{\partial t} + \nabla(\rho v) = 0 \quad (2.1)$$

$$\rho \frac{Dv}{Dt} = -\nabla p + \nabla T_c + \rho f \quad (2.2)$$

$$\frac{D}{Dt}(\rho e) = -p \nabla v + T_c \nabla v + \nabla Q \quad (2.3)$$

2.2.4 Condições de Contorno

Quando se estuda a interface entre um fluido escoando e suas fronteiras, é comum a utilização da hipótese do não escorregamento (no-slip condition) (NGUYEN, 2002), apesar de haver hipóteses diferentes (LAUGA; BRENNER; STONE, 2007). Além disso, também se utilizam hipóteses semelhantes para ou-

tras grandezas físicas, como a condição de variação contínua da temperatura. Por causa das dimensões próximas às distâncias moleculares, é possível que essa hipótese não seja mais válida; que exista uma diferença na velocidade da camada de moléculas mais próxima do contorno e a velocidade deste. Felizmente, na maioria das aplicações na escala micro, a condição de não escorregamento deve ser uma boa aproximação (NGUYEN, 2002). Uma exceção importante é o caso de um líquido movendo-se em um canal hidrofílico por capilaridade, onde o ponto de contato entre o líquido, o canal e a atmosfera deve mover-se relativamente ao canal. Para completar as condições de contorno nesse caso é preciso utilizar o conceito de tensão superficial, discutido mais adiante.

2.2.5 O Número de Reynolds em Escoamentos Microfluídicos

Na forma adimensional da equação de conservação de momentum linear, assumindo um fluido newtoniano e isotrópico, expressa na equação (2.4), surge um número adimensional importante no estudo de fluídos: o número de Reynolds, definido na equação (2.5). Nessas expressões, D representa uma dimensão típica do escoamento (o diâmetro de um canal, por exemplo), v uma velocidade representativa do escoamento (velocidade média, em geral), μ o coeficiente de atrito dinâmico, ρ a massa específica do fluído, f as forças de campo por unidade de massa (como a gravidade, por exemplo) e Re o número de Reynolds. As grandezas com um asterisco estão adimensionalizadas da

seguinte forma:

$$\begin{aligned} v^* &= \frac{(\text{velocidade do ponto})}{v} \\ t^* &= \frac{D(\text{tempo})}{v} \\ x^* &= \frac{(\text{posição } x \text{ do ponto})}{D} \\ p^* &= \frac{D(\text{pressão do ponto})}{\mu v} \end{aligned}$$

$$\frac{\rho v D}{\mu} \left(\frac{\partial v^*}{\partial t^*} + v^* \frac{\partial v^*}{\partial x^*} - \frac{f D}{v^2} \right) = \frac{-\partial p^*}{\partial x^*} + \frac{\partial^2 v^*}{\partial x^{*2}} \quad (2.4)$$

$$Re = \frac{\rho v D}{\mu} \quad (2.5)$$

O número de Reynolds está associado à relação entre as forças inerciais e a forças viscosas em um escoamento, e é importante em determinar se este se dá em regime laminar ou turbulento. Usualmente a transição entre os dois regimes ocorre para números de Reynolds entre 1000 e 2000 (NGUYEN, 2002), sendo que abaixo deste valor ocorre um escoamento laminar e acima turbulento.

Aplicações típicas de microfluídica possuem canais com diâmetro na ordem de centenas de micrômetros (10^{-4} m) e velocidade de até alguns decímetros por segundo (0,1 m/s). A água, mesmo não sendo o fluído de trabalho do dispositivo, em geral está presente em grande quantidade e pode-se, assim, utilizar seus parâmetros para estimar o número de Reynolds. A densidade da água é da ordem de $1000 \text{ kg} / \text{m}^3$, e sua viscosidade dinâmica em torno de $10^{-3} \text{ Pa} \cdot \text{s}$ a 20°C . Assim, o número de Reynolds em aplicações microfluídicas será tipicamente da ordem de 10.

Com número de Reynolds abaixo da transição de escoamento laminar para turbulento, dispositivos microfluídicos devem lidar com escoamentos laminares. Além disso, se o número de Reynolds for pequeno o suficiente (em torno de 1 ou menos), pode-se simplificar as equações de conservação tornando-as lineares e, por tanto, mais simples de serem resolvidas. As equações de conservação simplificadas estão expressas nas equações (2.6) e (2.7), representando conservação de massa e momentum linear, respectivamente. Os índices i e j representam a direção em que está sendo feito o cálculo, por exemplo $i = 1$ representa a direção x do problema, então v_1 é a velocidade de um ponto na direção x , e assim por diante.

$$\frac{\partial v_i^*}{\partial x_i^*} = 0 \quad (2.6)$$

$$\frac{\partial p^*}{\partial x_i^*} + \frac{\partial^2 v_i^*}{\partial x_j^{*2}} = 0 \quad (2.7)$$

2.2.6 Comprimento de Entrada

Ao estudar o escoamento em um canal, pode-se supor que as propriedades do escoamento serão constantes em todas as seções do canal, já que as características de todas essas seções transversais são as mesmas. As propriedades encontradas dessa forma são ditas "em regime". O que ocorre na prática, no entanto, é que ao entrar em um canal ou passar por uma variação de seção transversal, o escoamento não atinge os valores de regime imediatamente, mas deve desenvolver-se gradualmente. A distância entre a entrada de um canal e o ponto em que os valores em regime são alcançados é chamada de comprimento de entrada.

O comprimento de entrada pode ser previsto pela equação (2.8) (FOX; MCDONALD, 1999), onde L_e representa o comprimento de entrada, D uma dimensão representativa do escoamento e Re o número de Reynolds.

$$\frac{L_e}{D} = 0,05Re \quad (2.8)$$

No entanto, para números de Reynolds pequenos a expressão da equação (2.9) se mostra mais adequada (SHAH; LONDON, 1978).

$$\frac{L_e}{D} = \frac{0,6}{1 + 0,035Re} + 0,056Re \quad (2.9)$$

Além disso, em canais com geometria plana (comprimento com ordens de grandeza a mais que altura) o comprimento de entrada deve ser ainda menor que o previsto pela equação (2.9) (em torno de metade), já que na direção maior as propriedades se desenvolvem mais rapidamente (NGUYEN, 2002).

2.2.7 Tensão Superficial

A tensão superficial é um fenômeno que ocorre na interface entre um líquido e outro meio, como um gás ou um sólido. Pela diferença de espaçamento no líquido e no gás, a força atrativa em direção ao líquido deve ser maior que em direção contrária, criando uma tendência do líquido a formar gotas (NGUYEN, 2002). Já a interação com o sólido é difícil de se prever, mas pode ocorrer a atração do líquido em direção ao sólido (diz-se que a superfície do sólido é hidrofílica nesse caso) ou a repulsão (diz-se que a superfície do sólido é hidrofóbica nesse caso).

Em um canal pequeno, o efeito da tensão próximo às paredes deste se tornam mais relevantes. A diferença de pressão causada pela tensão superfi-

cial em um canal pode ser prevista pela equação (2.10), onde Δp é a queda de pressão, σ_{lg} é a tensão superficial na interface líquido/gás, θ é o ângulo de contato com a parede do canal e r_0 é o raio do canal.

$$\Delta p = \frac{2\sigma_{lg} \cos(\theta)}{r_0} \quad (2.10)$$

2.2.8 Exemplos de Equacionamento

2.2.8.1 Solução das Equações de Navier-Stokes para Canais Longos de Sessão Circular

Em um escoamento que ocorre em um canal longo, pode-se supor que a velocidade se dará puramente na direção axial, e que essa velocidade somente depende da posição em relação às paredes do canal (direções radiais). Nessas condições, as equações (2.1) e (2.2) se simplificam para as equações (2.11) e (2.12). A direção axial adotada é x e y e z são as direções radiais.

$$\frac{\partial p}{\partial y} = \frac{\partial p}{\partial z} = 0 \quad (2.11)$$

$$\frac{-\partial p}{\partial x} + \mu \left(\frac{\partial^2 v}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 v}{\partial z^2} \right) = 0 \quad (2.12)$$

Existem soluções para essas equações e diversas condições de contorno (geometrias da sessão transversal). Para o caso da sessão circular, a solução é dada pela equação (2.13). Pode-se rearranjar a solução na forma da equação (2.14). Nessas equações, \dot{Q} é o fluxo volumétrico na sessão do canal, r_0 é o raio do canal, L seu comprimento, d seu diâmetro, x a direção axial do canal e as outras grandezas como definidas anteriormente.

$$\dot{Q} = \frac{\pi r_0^4}{8\mu} \left(\frac{-dp}{dx} \right) \quad (2.13)$$

$$\Delta p = f \frac{L \rho v^2}{d} = 32 \frac{\mu L v}{d^2}, \text{ onde } f = \frac{64}{Re} \quad (2.14)$$

2.2.8.2 Aproximação para a Solução das Equações de Navier-Stokes para Canais Longos de Sessão Qualquer

Apesar de haver soluções analíticas para diversas geometrias, normalmente obtém-se uma aproximação boa utilizando-se a solução para canal circular e o conceito de diâmetro hidráulico. O diâmetro hidráulico é definido pela equação (2.15), onde A representa a área da sessão transversal e P_{wet} o perímetro em contato com o fluido. O diâmetro hidráulico estabelece uma equivalência entre canais de geometria diversa e um canal circular com diâmetro igual ao diâmetro hidráulico.

$$D_h = \frac{4A}{P_{wet}} \quad (2.15)$$

Com as técnicas de fabricação de litografia, litografia macia e micro manufatura normalmente se obtém canais com sessão transversal aproximadamente retangular. Para esse tipo de geometria, o diâmetro hidráulico é, em função da altura (a) e largura (b) da sessão transversal, dado pela equação (2.16).

$$D_h = \frac{4(ab)}{2(a+b)} = \frac{2ab}{a+b} \quad (2.16)$$

Substituindo-se esse valor na expressão (2.14), obtém-se que a queda de pressão Δp é dada por pela equação (2.17).

$$\Delta p = 32 \frac{\mu L v}{\left(\frac{2ab}{a+b}\right)^2} \quad (2.17)$$



Figura 1: Distribuição geográfica de empresas nas áreas de lab-on-a-chip, microfluídica e biomems

2.2.9 Dispositivos Microfluídicos Comerciais

O site fluidicmems.com mantém uma lista de empresas representativas de tecnologia lab-on-a-chip, microfluídica e biomems. Em 6 de Junho de 2012 a lista abrangia 238 companhias. Também disponibilizam um mapa com a distribuição geográfica dessas empresas, reproduzido na figura 1. Como pode-se observar, a maioria das empresas encontra-se na América do Norte e na Europa, e não há nenhuma na América do Sul.

As áreas de atuação dessas empresas podem ser resumidas a: diagnósticos point-of-care, terapias (administração de drogas) e pesquisa (principalmente em biologia e estudos de drogas).

3 DESENVOLVIMENTO DE UMA PLATAFORMA DE TESTES

Uma etapa muito importante no desenvolvimento de um produto é a de testes e verificações. É nela que se assegura que os requisitos de um dispositivo foram atendidos, e também que fornece informações para pontos críticos na melhoria.

Nesse sentido, dispositivos de Microfluídica têm requisitos específicos e, por tanto, demandam medidas adequadas, com valores, em alguns casos, diferentes de outras aplicações fluídicas. Além disso, mais de uma atuação e medida são necessárias ao mesmo tempo. É adequada, por tanto, a construção de uma bancada de testes que possibilite o controle de todos esses parâmetros.

No contexto desse trabalho, tal bancada também será útil para validar as simplificações e hipóteses utilizadas.

Outra vantagem da bancada de testes é que esta poderá ser reaproveitada em projetos futuros de microfluídica. Seu projeto levará em conta a possibilidade de que seja melhorada ou modificada para incluir novas formas de atuação e/ou sensoriamento, ou mesmo aumentar o número de atuadores e sensores.

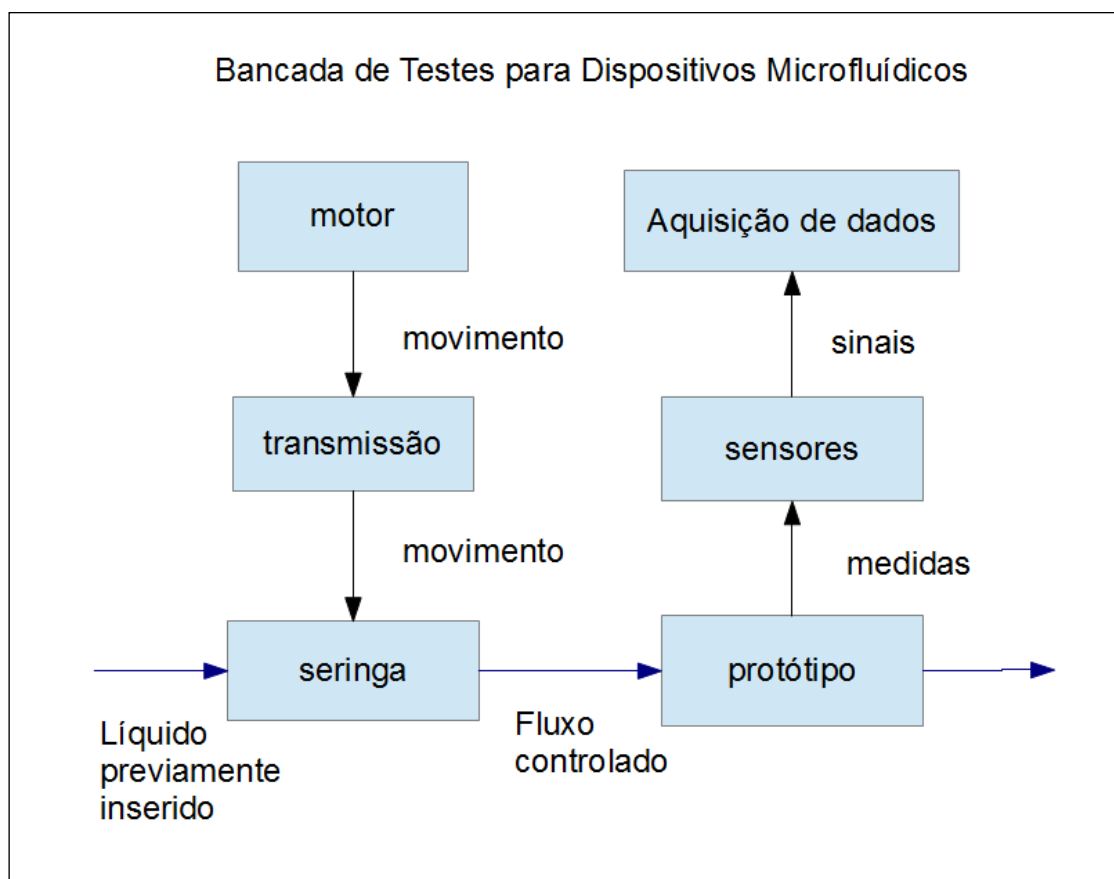


Figura 2: Desenho conceitual da bancada de testes para dispositivos de microfluídica.

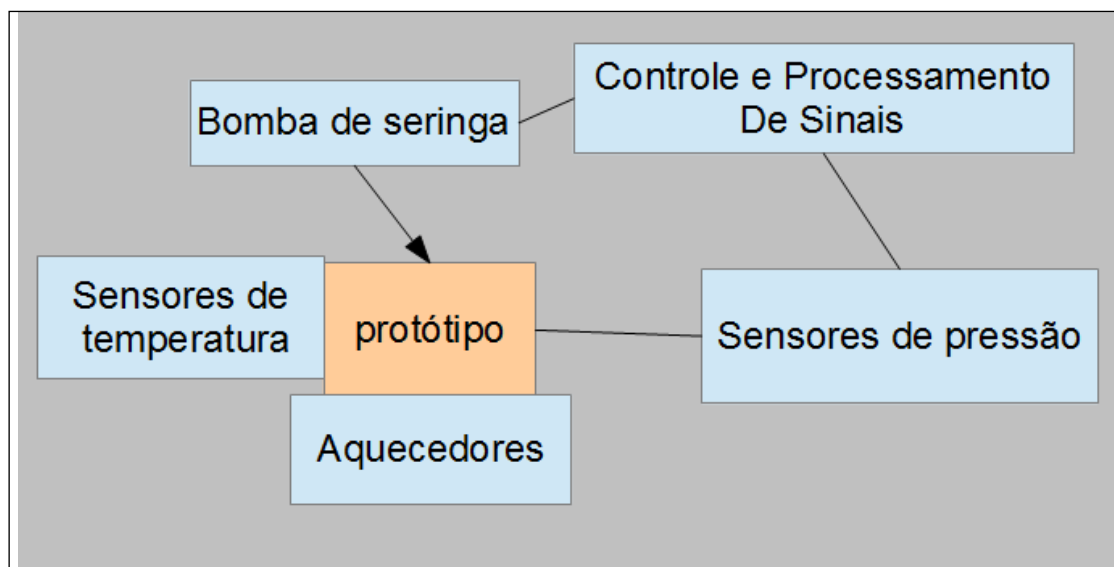


Figura 3: Layout da bancada de testes para dispositivos de microfluídica.

As figuras 2 e 3 mostram conceitualmente como se espera que a bancada seja.

3.1 Requisitos

Os requisitos da bancada de testes serão levantados a partir dos limites das grandezas físicas envolvidas na aplicação. Inicialmente são feitas estimativas para esses limites e, após a construção da bancada, esses limites são verificados.

3.1.1 Tamanho dos protótipos e do Dispositivo

Determinou-se que o tamanho máximo exposto na máquina de litografia disponível no laboratório de sistemas integráveis (LSI) da Escola Politécnica da USP é em torno de 6 cm x 6 cm. Assim, escolheu-se utilizar um tamanho padrão para os protótipos de 5 cm x 5 cm.

3.1.2 Ligações Hidráulicas

Tanto as seringas utilizadas quanto o sensor de pressão são adequados para serem utilizados com tubos de 5 mm de diâmetro. Dessa forma, decidiu-se utilizar esse tamanho de tubo para todas as ligações, a menos que não aplicável.

3.1.3 Limites de Temperatura

Uma das reações tipicamente utilizadas em laboratórios clínicos se chama Polimerase Chain Reaction (PCR), que consiste de duplicar um trecho de DNA (ou RNA, em alguns casos) diversas vezes, a ponto de sua quantidade ser detectável. Com esse tipo de reação, que é calibrada para uma sequência específica de nucleotídeos, pode-se fazer testes do tipo tem/não tem para algumas doenças. Na reação PCR, deve haver ciclos de temperatura, sendo que a

maior delas chega a 94 °C . Essa é a estimativa inicial para a temperatura máxima que o sistema deve atingir.

Outra reação importante em laboratórios clínicos é a ELISA (Enzyme-Linked Immunoabsorbent Assay), em que substâncias são detectadas (tipicamente anticorpos) através de uma reação imune (ligação com algum tipo de anticorpo, como de coelhos). Nesse tipo de teste, a substância-alvo é quantificada através da mensuração de quantas reações imunes ocorrem, tipicamente transformando essa quantidade em um sinal luminoso. Em todos os protocolos de ELISA estudados as reações ocorrem na temperatura ambiente, então esse tipo de reação não exigirá maior flexibilidade na temperatura do sistema.

3.1.4 Potência dos Aquecedores

Com o requisito de controlar a temperatura do sistema microfluídico, surge a necessidade de estimar a potência que será necessária para tal controle. A potência para aquecimento será calculada como a necessária para manter o sistema em sua máxima temperatura (em torno de 100 °C) em uma temperatura ambiente de 0 °C, ou seja, manter uma diferença de temperatura com o ambiente de $\Delta T = 100$. Essa potência de aquecimento deve compensar a perda de calor para o ambiente e para o próprio fluido. A perda de calor para o ambiente pode ser estimada como a perda de calor para o ar através de uma área de $A = 0,0025m^2$ (5cm x 5cm) por convecção natural. Supondo-se as propriedades do ar a 50C (323K), tem-se um número de Rayleigh de $Ra_L = 8287$, de acordo com a equação 3.1 (INCROPERA et al., 2008). O coeficiente de transferência de calor médio pode ser estimado como $\bar{h} = 10,84 \frac{W}{m^2 \cdot K}$, de acordo com a equação 3.2 (INCROPERA et al., 2008). Dessa forma, a potência necessária

para manter a diferença de temperatura é $\dot{Q} = 2,71 W$ (equação 3.3).

$$Ra_L = \frac{g\beta(T_s - T_\infty)L^3}{\nu\alpha} = \frac{9,8 \frac{1}{323}(50)(\frac{0,0025}{0,2})^3}{15,89 \cdot 10^{-6} \cdot 22,5 \cdot 10^{-6}} \quad (3.1)$$

$$\overline{Nu}_L = \frac{\bar{h}L}{k} = 0,54Ra_L^{\frac{1}{4}} \quad (3.2)$$

$$\dot{Q} = \bar{h}A\Delta T = 10,84 \cdot 0,0025 \cdot 100 \quad (3.3)$$

A perda de calor para o líquido no interior do dispositivo, por outro lado, pode ser estimada como a potência necessária para aquecer a massa de líquido que entra no sistema por unidade de tempo. Adotando as propriedades da água (massa específica $\rho = 1000 kg/m^3$ e calor específico $c = 4,1813 J/g.K$) e um fluxo de $\phi = 10^{-10} m^3/s$ (vide seção 3.1.5), e de acordo com a equação 3.4, a potência necessária para manter a diferença de temperatura é de $4 \cdot 10^{-5} W$.

$$\dot{Q} = \dot{m}c\Delta T = (\rho\phi)c\Delta T \quad (3.4)$$

Como a perda de calor para o fluido é mais de 4 ordens de grandeza menor que a perda para o ambiente, será considerada apenas essa última. Dessa forma, a potência para aquecer o sistema deve poder fornecer uma potência máxima de $2,71 W$.

3.1.5 Faixa de Atuação de Pressão, Fluxo e Velocidade

Para se estimar a pressão necessária para ativar um sistema de canais microfluídicos utilizando a equação 2.17, é necessário estabelecer valores para a viscosidade do líquido (μ), o comprimento a ser percorrido (L), a velocidade (v) e as dimensões da sessão transversal ($\frac{2ab}{a+b}$). Utilizando-se como aproxima-

ção inicial o valor de viscosidade da água $\mu = 8,90 \cdot 10^{-4} Pa.s$, um comprimento total de $L = 1m$, uma sessão transversal quadrada de aresta $a = b = 100\mu m$ e impondo-se uma velocidade do fluido de $v = 1cm/s = 0,01m/s$, chega-se ao valor de pressão de $\Delta p = 28,5kPa$. Assim, o sistema de medição deve ser capaz de medir pressões próximas a esse valor.

Pode-se estimar o fluxo de líquido no dispositivo pela equação 3.5. Utilizando-se as aproximações anteriores, chega-se ao valor de fluxo de $\phi = 10^{-10} m^3/s$. Com esse fluxo, espera-se que uma seringa de $10mL$ se esvazie em $10^5 s$. Se o percurso dessa seringa é de $100mm$, então a velocidade de sua haste deve ser de $1\mu m/s$. Essa deve ser a velocidade de trabalho média do acionamento da seringa.

$$\phi = vA = vab \quad (3.5)$$

3.1.6 Faixa de Comprimentos de Luz a serem Detectados

Os reagentes luminosos utilizados nas reações laboratoriais se chamam fluoróforos. Os fluoróforos pesquisados emitem luz na faixa de comprimento de onda entre $386nm$ (hidroxicumarina) e $767nm$ (conjugados de alofocianina-Cy7). O composto fluoresceína, por exemplo, emite no comprimento de onda de $521nm$. O sistema de medição deve, por tanto, detectar luz na faixa de comprimentos de onda de $386nm$ até $767nm$.

3.1.7 Suporte a Modificações

Como cada projeto tem necessidades únicas, é de se esperar que sejam necessárias pequenas modificações na plataforma de testes para sua utilização com êxito. Assim, um dos requisitos da plataforma é que a sua expansão

ou modificação sejam previstas no projeto. Os pontos que podem ser alterados são:

- Número de sensores: em algumas aplicações são necessárias mais medidas que em outras.
- Tipo de sensores: a bancada prevê sensores de pressão, temperatura e luminosidade, porém deve suportar qualquer outra medida que seja adicionada, como por exemplo resistência elétrica. Outro ponto nesse quesito é que possam ser utilizados sensores de diversos modelos.
- Quantidade de bombas de seringa: em algum projeto pode ser essencial a criação de dois ou mais escoamentos independentes. Nesse caso, a plataforma deve suportar a inclusão de novas bombas de seringa.

3.2 Projeto

3.2.1 Bomba de Seringa

Para fornecer fluxo de líquidos em níveis compatíveis com a microfluídica, optou-se por equipar a plataforma de testes com uma bomba de seringa. Uma bomba de seringa é basicamente um sistema que pressiona uma seringa para ser esvaziada a uma velocidade pré-determinada. A bomba de seringa consiste basicamente de três elementos: atuador, transmissão e suportes.

O atuador deve fornecer potência suficiente para movimentar o êmbolo. A potência requerida para esse movimento é dada pelo fluxo e pressão máximos ($28,5kPa \times 10^{-10}m^3/s$), e vale aproximadamente $3.10^{-6}W$. Além disso, devem ser compensadas as perdas no sistema de transmissão, que devem superar em várias ordens de grandeza a potência necessária para apenas

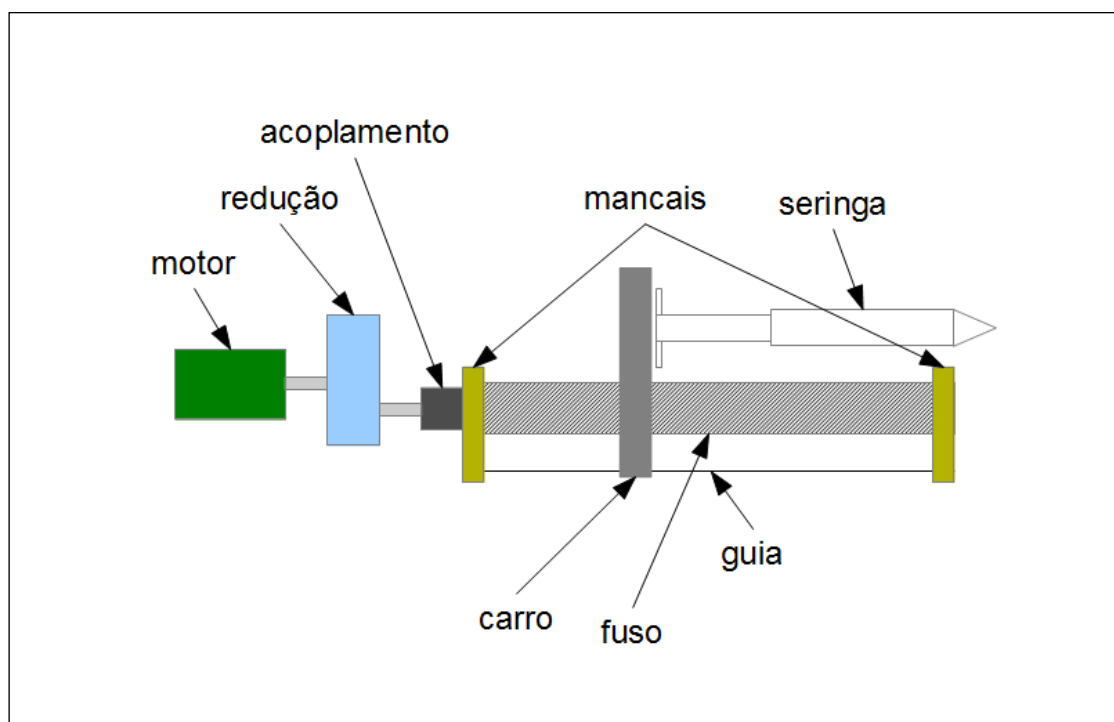


Figura 4: Sistema de transmissão para a bomba de seringa.

promover o escoamento. Pela disponibilidade, optou-se por utilizar um motor de corrente contínua com encoder embutido da Buehler. A potência do atuador será limitada pelo circuito elétrico de acionamento, que pode fornecer até 12 W (vide 3.2.4). Para o controle da velocidade do motor determinou-se um modelo dinâmico do mesmo, discutido com mais detalhes na seção 3.2.5.

Além de gerar a potência necessária ao movimento do fluido, também é necessário convertê-la em sua forma útil: potência hidráulica. Para isso, será utilizada uma seringa convencional (sem agulha) e uma transmissão que converta o movimento circular do motor adotado a um movimento linear de acionamento da seringa.

Por questão de disponibilidade, optou-se por utilizar uma redução e uma transmissão por fuso. A Figura 4 mostra um esboço do sistema de transmissão.

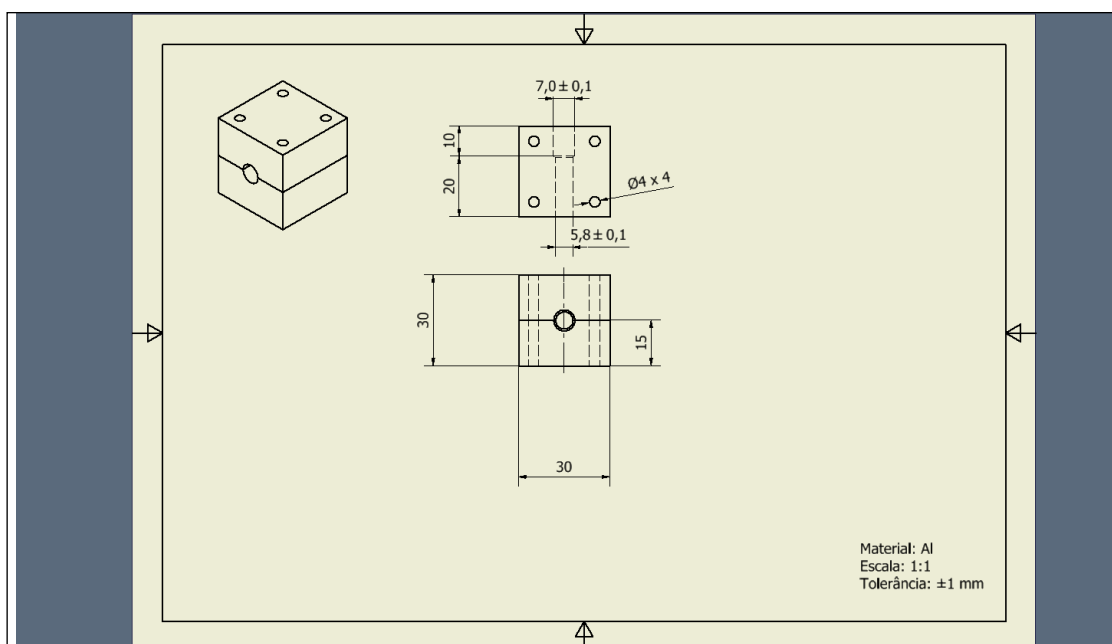


Figura 5: Acoplamento entre o eixo da redução e o eixo do fuso.

A redução foi retirada de um motor síncrono e adaptada para ser acoplada ao motor utilizado. A engrenagem de entrada da redução foi fixada na engrenagem de saída do motor por um furo e posteriormente fixada com cola (cianoacrilato). A taxa de redução foi calculada pelo número de dentes das engrenagens, e corresponde a $R_0 = \frac{38}{8} \frac{55}{10} \frac{62}{10} = 162$.

O acoplamento entre a redução e o fuso será feito por uma união rígida, ilustrada na figura 5. O fuso será sustentado por dois mancais de escorregamento em nylon. Há uma guia em paralelo ao fuso e fixado nos mancais. O carro terá um furo guia, uma rosca e um dispositivo de encaixe para a parte móvel da seringa. Esta, por sua vez, estará fixada no mancal mais próximo. A figura 6 mostra o projeto dos mancais (à esquerda) e do carro (à direita).

Os suportes da bomba de seringa serão feitos em MDF devido à disponibilidade e facilidade de trabalho. O motor a ser utilizado foi modelado utilizando-se o software comercial Inventor[®] da Autodesk. A partir desse modelo pôde

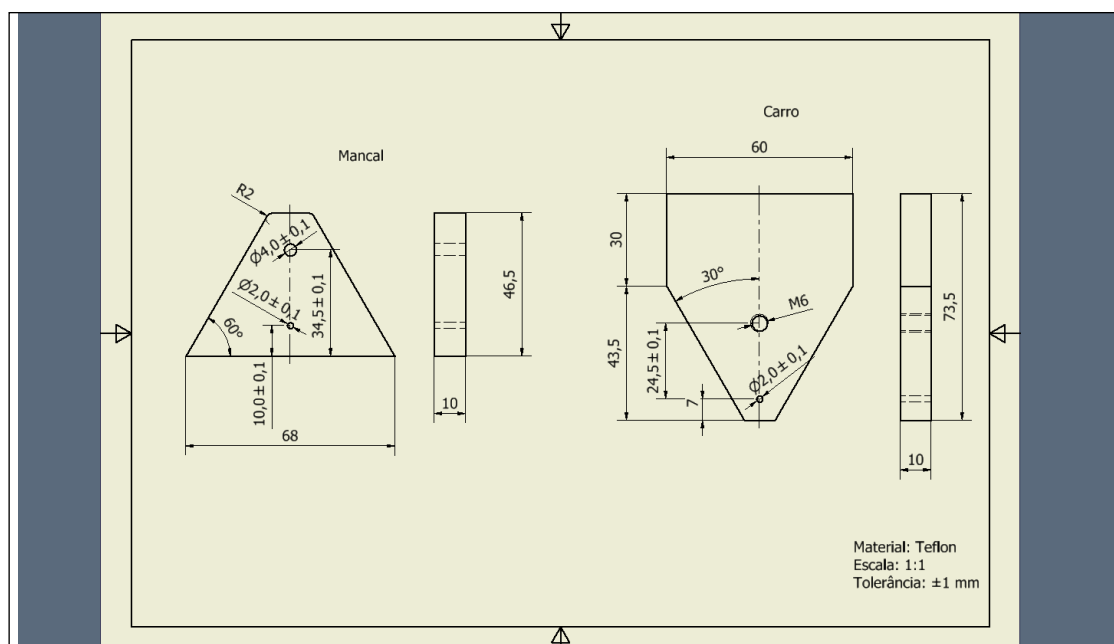


Figura 6: Projeto dos mancais e do carro do sistema de transmissão.

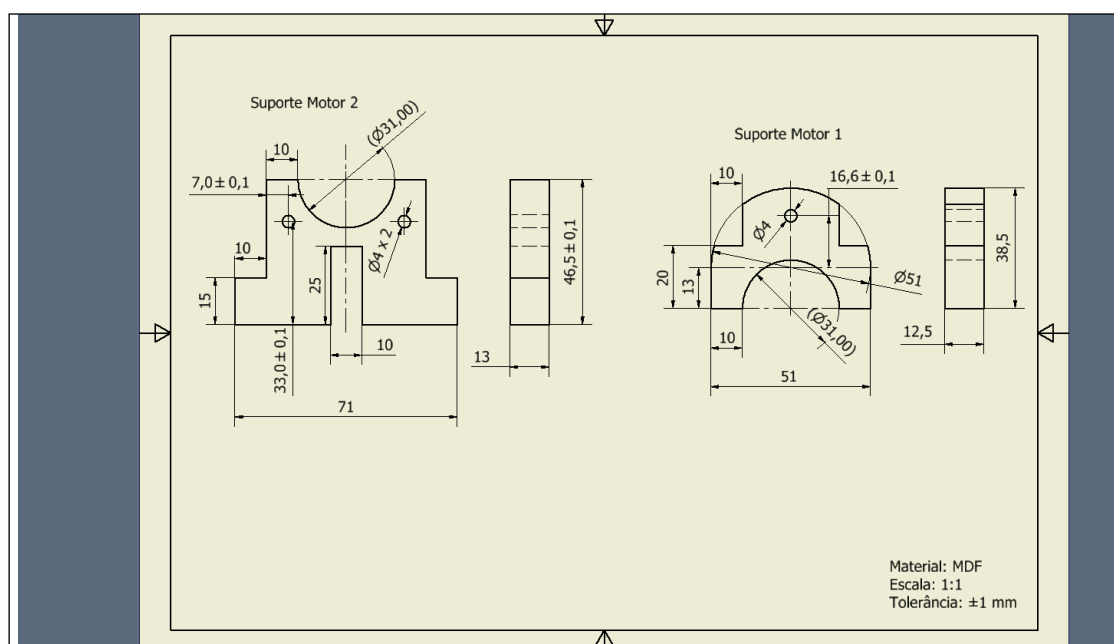


Figura 7: Suporte do Motor da bomba de seringa.

ser projetado um suporte. Na figura 7 tem-se o suporte projetado.

Um procedimento semelhante foi adotado para projetar o suporte da redução. Na figura 8 tem-se o projeto de tal suporte.

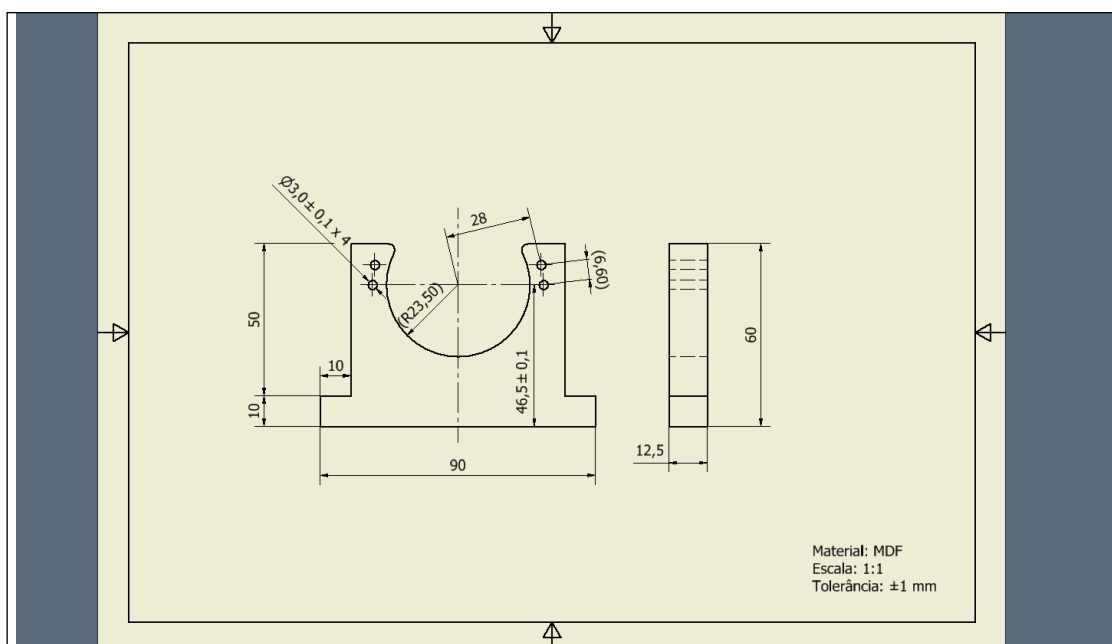


Figura 8: Suporte da redução da bomba de seringa.

3.2.2 Sensores

Os sensores são selecionados de acordo com os requisitos e, então, é definido o suporte necessário a eles, como alimentação e filtros.

3.2.2.1 Temperatura

O sensor escolhido para aferição de temperatura é o LM35, fabricado pela antiga National Semiconductor, agora parte da Texas Instruments. O LM35 possui limite de temperatura de 150°C , o que o torna adequada à aplicação. O *datasheet* deste componente sugere a montagem do filtro da figura 9 para desacoplar a saída do sensor de cargas capacitivas altas (maiores que 50pF).

Para definir se o filtro seria ou não utilizado, foi realizado um experimento em que houve uma quantificação da melhoria no sinal do sensor. Foi utilizada a placa de desenvolvimento Arduino™ Diecimila para realização do ex-

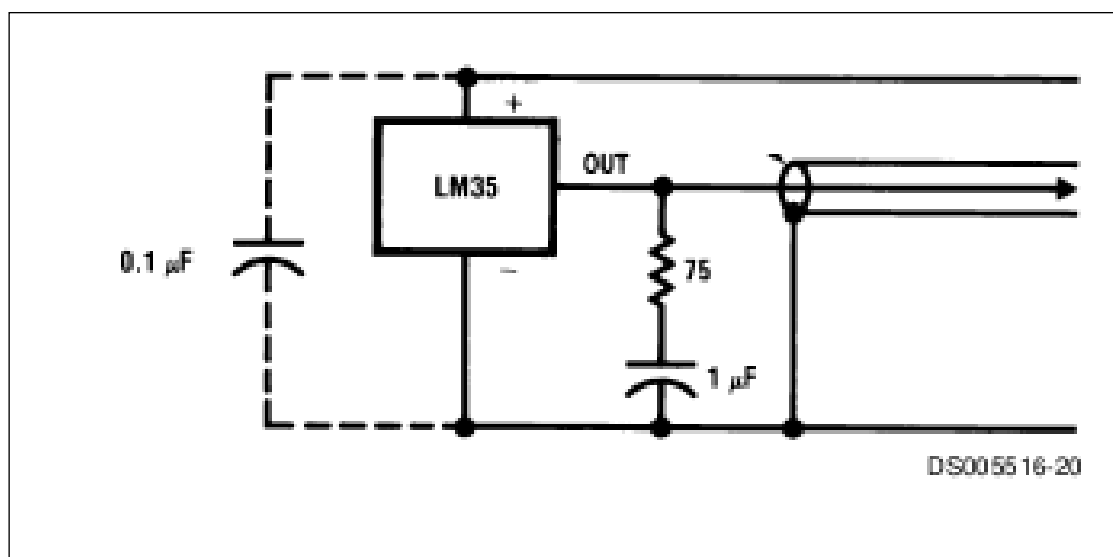


Figura 9: Filtro para o sensor de temperatura LM35.

perimento. A medida utilizada foi a de intervalo máximo para variação de 2 unidades AD (cada unidade AD equivale, no caso da placa Arduino™ Diecimila, à variação de temperatura necessária para gerar uma variação de $V_{ref}/1024$, onde V_{ref} é a tensão de referência do sensor) durante cinco minutos. O critério de aceitação foi o de intervalo de no mínimo um segundo nas condições da sala MZ-12 do prédio da Mecatrônica, com o ar-condicionado ligado. O código do programa utilizado encontra-se no apêndice B.1.

Sem a utilização de filtro, o intervalo máximo para variação de uma unidade AD obtido esteve na faixa de 17 a 44 milissegundos. Com o filtro da figura 11, o intervalo máximo esteve entre 4106 e 53099 milissegundos. Dessa forma, decidiu-se utilizar o filtro.

3.2.2.2 Pressão

Para medição de pressão, foi selecionado um sensor de 50 kPa da fabricante Freescale, com saída escalonada (0 a 5 V) e encaixe para tubos de 5 mm chamado MPX5050DP. Para esse sensor, foram encontradas dois circui-

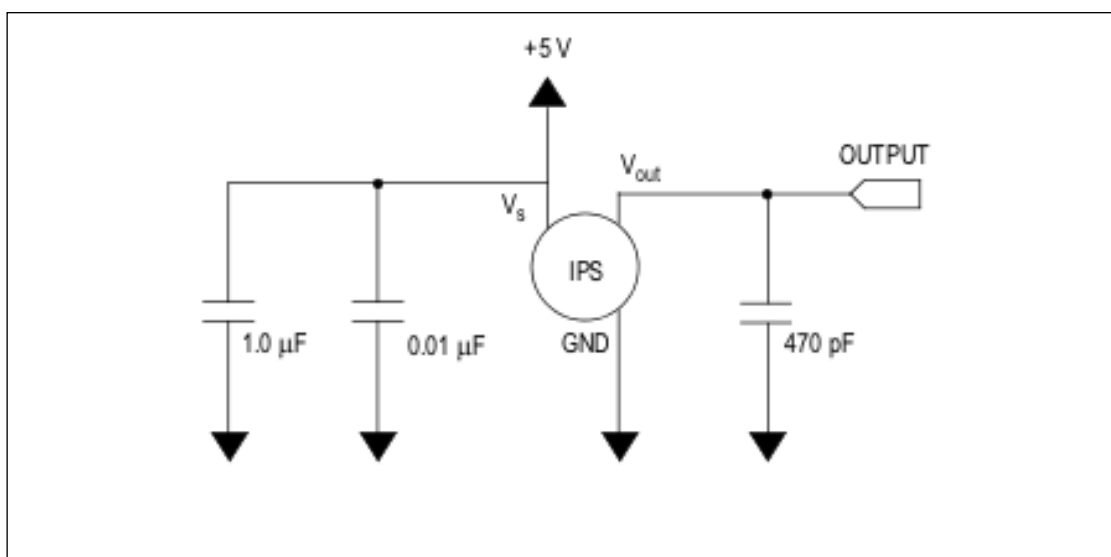


Figura 10: Filtro para o sensor de pressão MPX5050, retirado de seu *datasheet*.

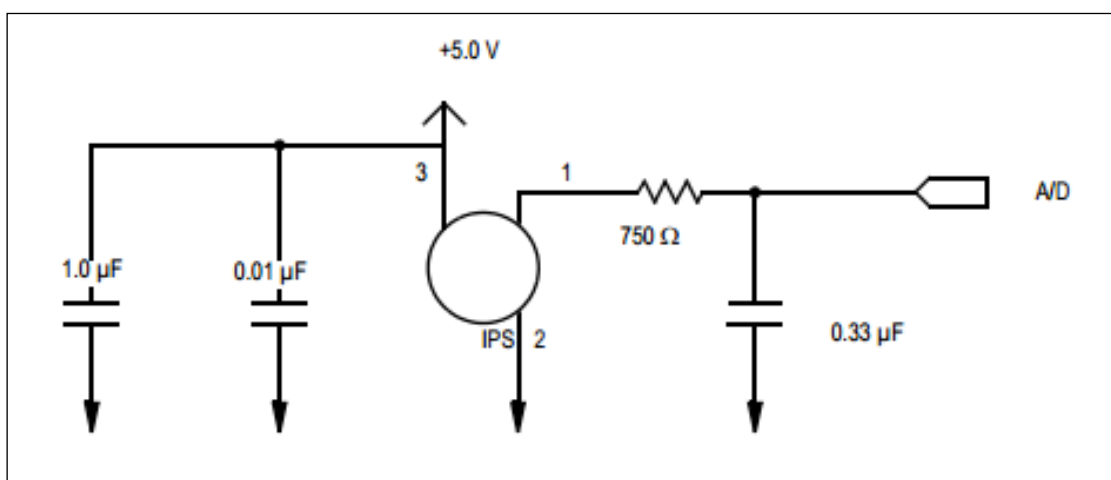


Figura 11: Filtro para o sensor de pressão MPX5050, retirado da *application note* AN1646 da Freescale.

tos distintos recomendados pela fabricante, o da figura 10 e o da figura 11.

Para definir se algum dos dois filtros encontrados seria ou não utilizado, foi realizado um experimento semelhante ao feito com o sensor de temperatura. A medida utilizada também foi a de intervalo máximo para variação de 2 unidades AD durante cinco minutos. O critério de aceitação foi o de intervalo de no mínimo um segundo com as entradas abertas para o ambiente, nas condi-

ções da sala MZ-12 do prédio da Mecatrônica, com o ar-condicionado ligado. O código do programa utilizado encontra-se no Apêndice B.2.

Sem utilizar filtros, o intervalo máximo para variação de duas unidade AD obtido foi de 64 milissegundos. Com o filtro da figura 10, o intervalo máximo foi de 61 milissegundos. Com o filtro da figura 11, o intervalo máximo estava na faixa de 11671 a 22666 milissegundos. Dessa forma, decidiu-se utilizar o filtro da Figura 11. Nota-se que essa montagem corresponde a um filtro RC (passa-baixa), com $R = 750\Omega$, $C = 0,33\mu F$ e frequência de corte de $\omega_c = 643Hz$, de acordo com a equação 3.6.

$$\omega_c = \frac{1}{2\pi RC} \quad (3.6)$$

3.2.2.3 Luminosidade

Devido à limitação de tempo e orçamento optou-se por não equipar a versão inicial da plataforma e testes com sensores de luz.

3.2.3 Aquecedores

Devido à limitação de tempo e orçamento optou-se por não equipar a versão inicial da plataforma e testes com aquecedores.

3.2.4 Eletrônica

Devido à disponibilidade e facilidade de uso, foi utilizada a placa Arduino™ Diecimila para controlar a parte eletrônica e interfacear com o computador. O software utilizado para desenvolver os circuitos impressos foi o Eagle®.

Para o projeto eletrônico decidiu-se criar uma placa para lidar com alta potência (ou seja, o acionamento do motor). Como o cabo do motor também possui a saída do *encoder*, essa placa, doravante denominada placa de potência, também faz a ligação destes com o microcontrolador. As demais partes - sensores de pressão, sensores de temperatura e outros sensores - estão conectadas à placa de sensores. Para fazer a ligação entre a placa do microcontrolador e as placas foi feita uma placa adaptadora e dois cabos, o CABO_SEN e o CABO_POT, que se conectam a placa adaptadora à placa de sensores e à de potência, respectivamente. O diagrama de blocos da figura 12 ilustra todas essas partes. Além dos cabos já mencionados foram incluídos os cabos CABO_MOTOR, já incluso com o motor, CABO_LM, para colocação do sensor de temperatura próximo ao experimento e o CABO_POW, para fornecer 12 V para o acionamento do motor.

A forma escolhida para se dividir a eletrônica facilita uma futura expansão, já que a placa de sensores pode ser modificada para obter sinais de outros sensores ou a placa de potência também ser modificada para mover outro motor ou até serem incluídos itens de acionamento ou sensoramento em uma placa adaptadora intermediária sem outras modificações. O software também foi implementado considerando-se que o número de sensores e atuadores e seu mapeamento nos canais da placa Arduino™ podem ser modificados.

A placa de sensores necessita receber alimentação ($V_{cc}=5V$ e GND) da placa adaptadora e fornece as saídas dos sensores de temperatura (LMout) e de pressão (MPXout). Já a placa de potência necessita de dois sinais de pwm (pwm1 e pwm2) para acionar o motor, alimentação ($V_{cc}=5V$ e GND) para acionar o *encoder* e fornece como saída dois sinais digitais (CNA e CNB) vindos do encoder. Por fim, o LM35 necessita de alimentação ($V_{cc}=5V$ e

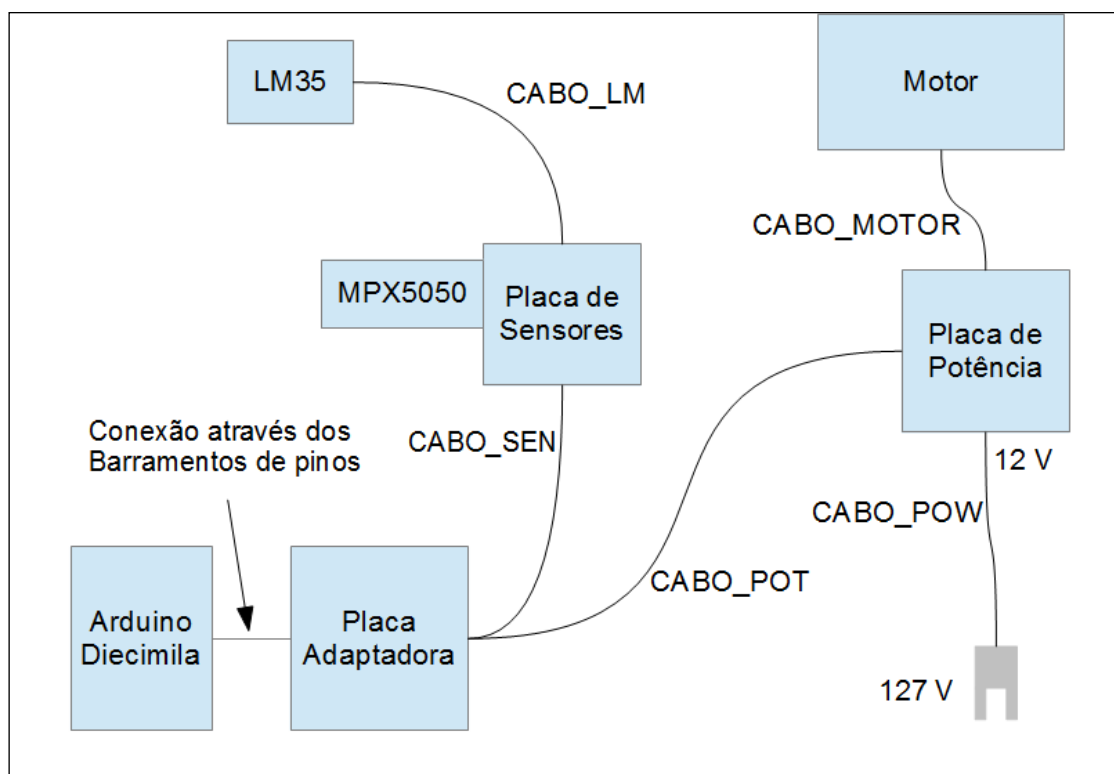


Figura 12: Esquema elétrico da plataforma de testes.

GND) e fornece uma saída analógica (LMout). Com esse mapeamento dos sinais, foi definida a pinagem de cada cabo, conforme ilustra a figura 13. O CABO_MOTOR teve seus sinais descobertos por experimentação.

Para o projeto das placas, foram adotadas as larguras de 40 mil para trilhas de sinal e 60 mil para o Vcc. Esses valores foram obtidos através de consecutivos aumentos e redesigns do *layout* até o maior valor que pudesse ser feito com apenas um lado de trilhas e utilizando o menor número de *jumpers*.

3.2.4.1 Placa de Potência

Para acionar o motor foi escolhido o circuito integrado TA7267B da Toshiba. De acordo com as especificações deste componente e dos cabos que se conectam à placa de potência, foi feito o esquema elétrico da figura 14 e seu respectivo *layout*, ilustrado na figura 15.

Figura 14: Esquema elétrico da Placa de Potência.

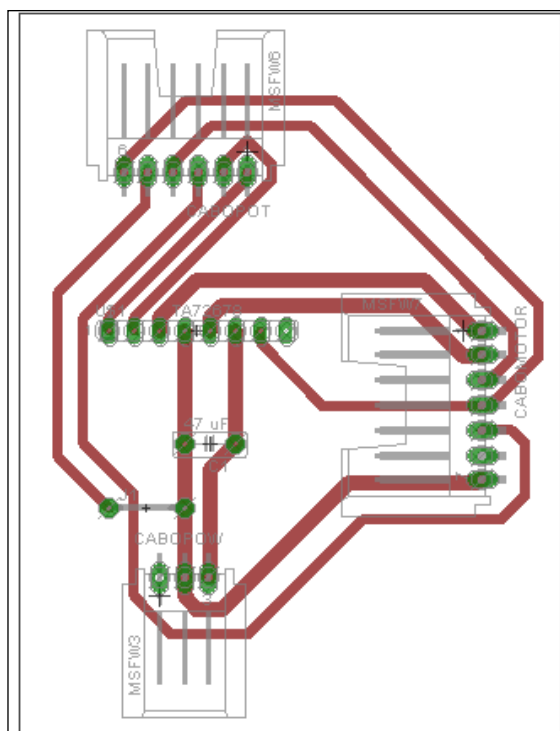


Figura 15: *Layout* da Placa de Potência.

O motor foi testado com um multímetro e registrou-se um valor máximo de corrente de 600 mA. Assim, a fonte de 12 V deverá ser limitada a 1 A e, portanto, fornecerá uma potência máxima de 12 W.

3.2.4.2 Placa de Sensores

Baseando-se nas especificações dos sensores e dos cabos que se conectam à placa de sensores e incluindo os filtros escolhidos, foi feito o esquema elétrico da figura 16, e seu correspondente *layout*, ilustrado na figura 17. Esse esquema elétrico e esse *layout* são a terceira versão feita para essa placa, já que as primeiras possuíam conexões trocadas com os cabos dos sensores, que após uma verificação, ainda na fase de design, foram corrigidas.

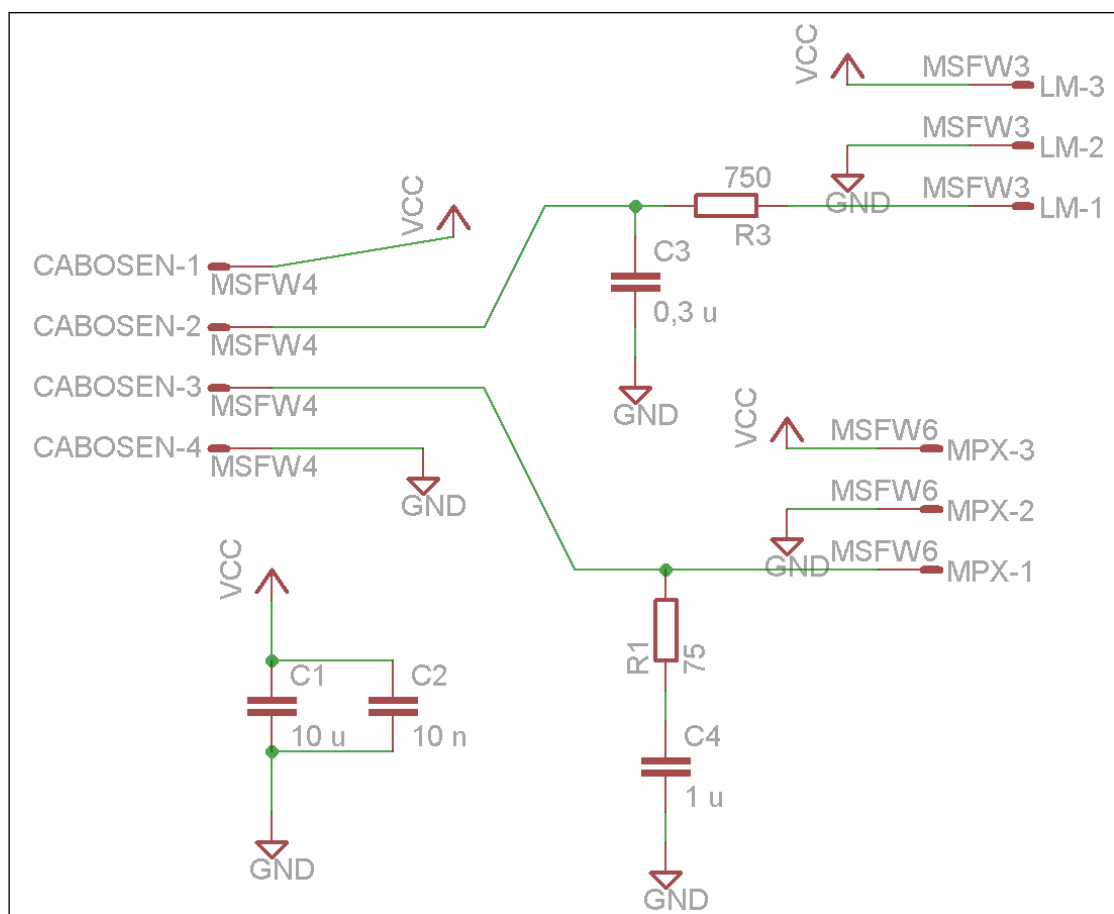


Figura 16: Esquema elétrico da Placa de Sensores.

3.2.4.3 Placa Adaptadora

Com base nas especificações das ligações que devem ser feitas na placa adaptadora e nos pinos da placa Arduino™ Diecimila, foi feito o esquema elétrico da figura 18 e seu respectivo layout, ilustrado na figura 19. Essa versão desta placa é a segunda, pois primeiramente houve uma inversão na numeração dos pinos que se conectam à placa Arduino™. Esse erro foi corrigido após a primeira fabricação.

3.2.4.4 Comunicação

Para configurar a plataforma e acompanhar o funcionamento da mesma, será feita uma aplicação em computador. Desta forma, é necessária a in-

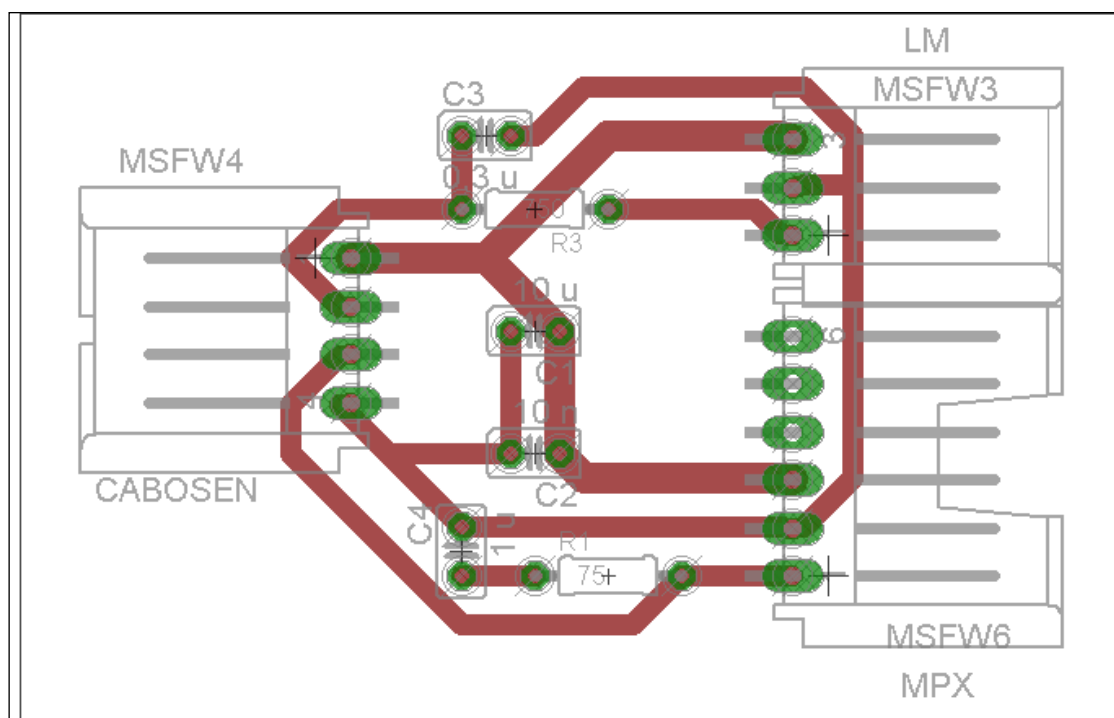


Figura 17: Layout da Placa de Sensores.

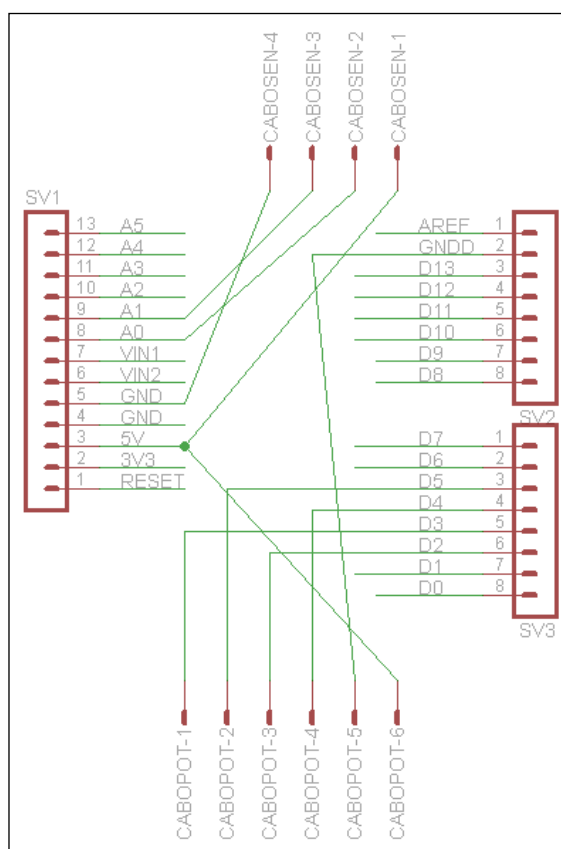


Figura 18: Esquema elétrico da Placa Adaptadora.

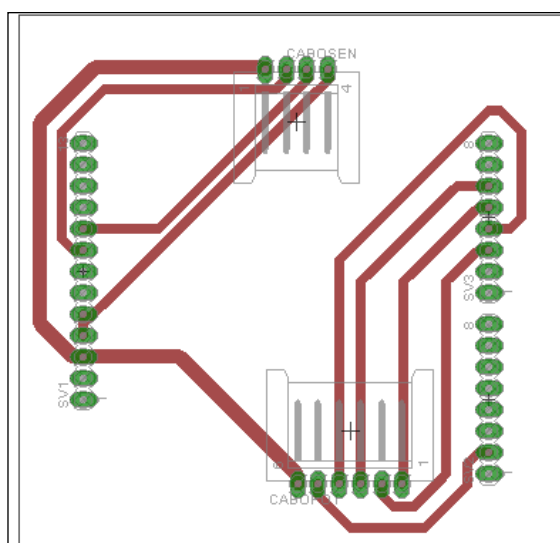


Figura 19: *Layout da Placa Adaptadora.*

tegração da placa Arduino™ Diecimila com o computador. Essa placa possui interface USB, implementada conforme o esquema da figura 20. Dessa forma, há uma integração do microcontrolador ATmega168, que contém suporte para comunicação serial UART TTL, com a comunicação serial USB através do CI FT232RL da FTDI. Esse CI implementa USB 2.0 e provê uma porta com virtual para o computador. No modelo OSI/ISO, isso significa que a camada de comunicação 1 (física) já está implementada. Resta, por tanto, desenvolver as outras camadas até se obter uma interface com a aplicação. Para cumprir esse papel, foi escolhido o protocolo *Modbus*. Pode-se entender que o protocolo *Modbus* engloba duas camadas do modelo OSI/ISO: a camada 2 (*data link*), através do *Modbus Serial Line Protocol* e a camada 7 (aplicação), através do *Modbus Protocol*. Assim, obtém-se recursos no nível de aplicação para utilizar a comunicação.

O objetivo dessa seção é expor o projeto da implementação do protocolo *Modbus* tanto em uma placa Arduino™ Diecimila quanto em um computador. Por parte do computador, foi escolhido desenvolver a interface com o usuário em linguagem java, na IDE Netbeans. A comunicação entre o aplicativo e

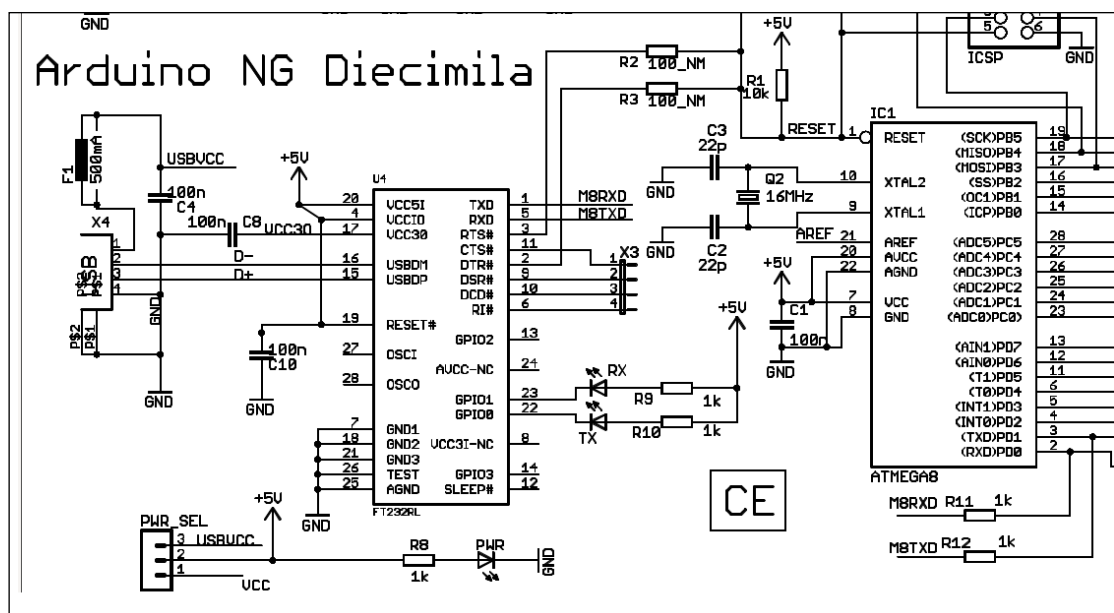


Figura 20: Comunicação USB no Arduino™ Diecimila (retirado de <http://www.arduino.cc/en/Main/arduinoBoardDiecimila>)

o hardware do computador é feita através dos drivers instalados, e entre o aplicativo e o driver pela biblioteca RXTXcomm. Essa biblioteca foi escolhida pois já havia sido utilizada em trabalhos anteriores e, por tanto, demanda menos tempo de implementação. Restava, por tanto, a criação de uma classe java que de fato implemente o protocolo *Modbus*. Essa classe foi chamada *CommunicationController*. Já na parte da placa Arduino™, a ponte entre o software e o hardware de comunicação é feita através de uma biblioteca chamada *SoftwareSerial*. Para implementar o protocolo *Modbus* escolheu-se adaptar uma biblioteca existente, chamada *ModbusSlave* (<https://sites.google.com/site/jpmzometa/arduino-mbrt/arduino-modbus-slave>) e integrá-la à aplicação. A figura 21 mostra os componentes de Software que foram desenvolvidos.

Como as trocas de dados entre a plataforma de testes e o computador são de adquirir valor de sensores e ajustar valores de configurações, somente são necessárias as funções 3 (0x03): *read holding registers* e 6 (0x06): *write*

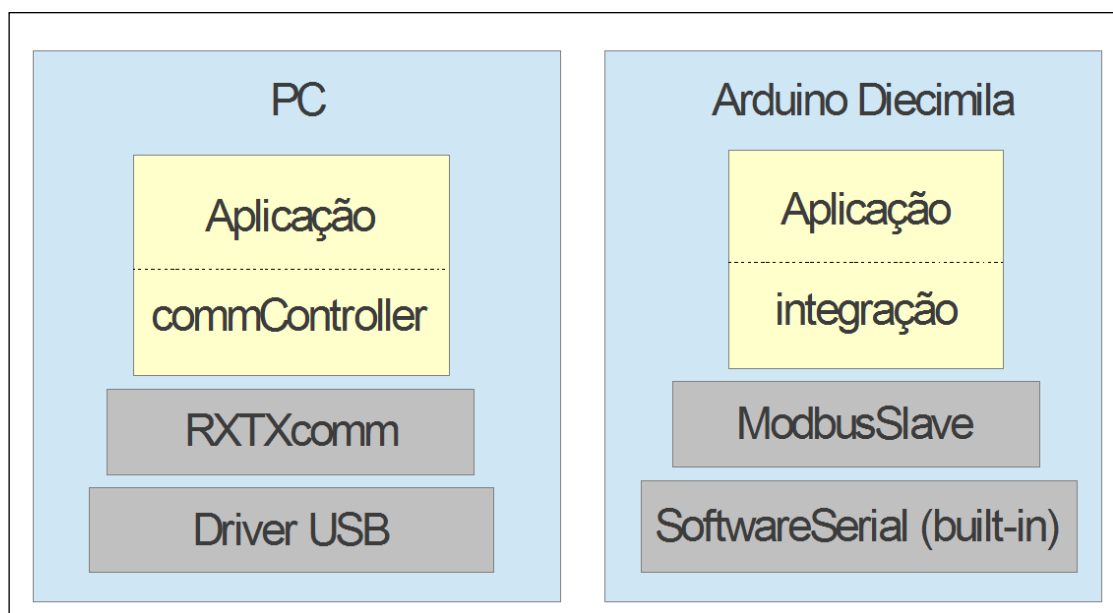


Figura 21: Elementos de software disponíveis previamente (cinza claro) e desenvolvidos (amarelo claro) para a comunicação.

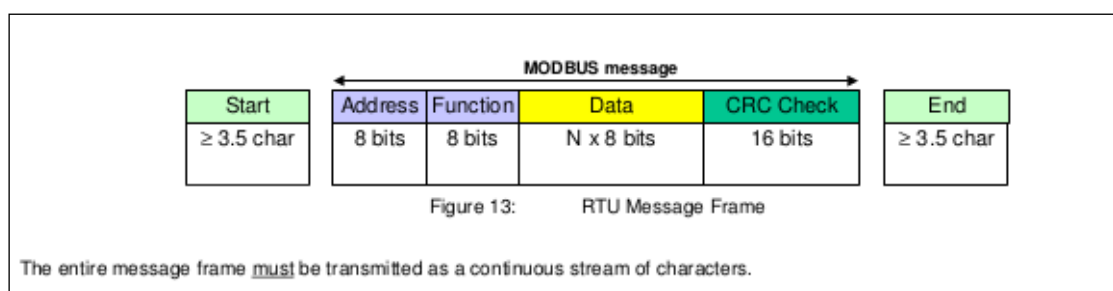


Figura 22: Composição dos pacotes de mensagens em Modbus RTU. (obtido em <http://www.modbus.org/specs.php>).

single register do protocolo *Modbus*. O protocolo define que é obrigatória a implementação de Modbus RTU, onde os endereços e valores são representados em formato binário, em oposição a Modbus ASCII, onde cada byte é transmitido por 2 bytes que representa o caracter em ASCII do byte a ser transmitido, que é opcional. Dessa forma, somente será feita a implementação de Modbus RTU. O *frame* dos caracteres utilizado é de 8 bits, paridade par (*even*) e 1 *stop bit*. O formato dos pacotes de dados está ilustrado na figura 22.

A latência máxima aceitável é de 100 ms, para que esteja abaixo do tempo médio de resposta de um ser humano de 190 ms para estímulos visuais (KOSINSKI, 2012). Com isso espera-se que o atraso não seja evidente a um operador leigo.

A classe `CommunicationController` em java deverá conter os seguintes métodos públicos:

- *configure*(baud,parity) : configura a baud rate e a paridade utilizadas.
- *init*(port) : inicia uma conexão serial na porta *port*, com os parâmetros definidos em *configure* ou os default: baud = 9600, parity = even.
- *end*() : encerra uma conexão ativa
- *readRegister*(slave_id, register, n_of_registers) : envia uma mensagem ao escravo com id *slave_id*, através da conexão atualmente ativa, requisitando a leitura de *n_of_registers* registradores a partir do registro *register*. O retorno deve ser um objeto que indique o sucesso ou não da comunicação, o sucesso ou não da execução, os valores requisitados e outras informações da mensagem recebida. O pacote de dados da função de leitura de registrador está ilustrado na figura 23.
- *writeRegister*(slave_id, register, value) : envia uma mensagem ao escravo com id *slave_id*, através da conexão atualmente ativa, requisitando a escrita do valor *value* no registro *register*. O retorno deve ser um objeto que indique o sucesso ou não da comunicação, o sucesso ou não da execução e outras informações da mensagem recebida. A figura 24 mostra a especificação do pacote de dados da função de escrita de um único registrador.

Request

Function code	1 Byte	0x03
Starting Address	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF
Quantity of Registers	2 Bytes	1 to 125 (0x7D)

Response

Function code	1 Byte	0x03
Byte count	1 Byte	2 x N*
Register value	N* x 2 Bytes	

*N = Quantity of Registers

Error

Error code	1 Byte	0x83
Exception code	1 Byte	01 or 02 or 03 or 04

Here is an example of a request to read registers 108 – 110:

Request		Response	
Field Name	(Hex)	Field Name	(Hex)
Function	03	Function	03
Starting Address Hi	00	Byte Count	06
Starting Address Lo	6B	Register value Hi (108)	02
No. of Registers Hi	00	Register value Lo (108)	2B
No. of Registers Lo	03	Register value Hi (109)	00
		Register value Lo (109)	00
		Register value Hi (110)	00
		Register value Lo (110)	64

Figura 23: Especificação da função 3 (0x03): read holding registers. (obtido em <http://www.modbus.org/specs.php>).

Request

Function code	1 Byte	0x06
Register Address	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF
Register Value	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF

Response

Function code	1 Byte	0x06
Register Address	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF
Register Value	2 Bytes	0x0000 to 0xFFFF

Error

Error code	1 Byte	0x86
Exception code	1 Byte	01 or 02 or 03 or 04

Here is an example of a request to write register 2 to 00 03 hex:

Request		Response	
Field Name	(Hex)	Field Name	(Hex)
Function	06	Function	06
Register Address Hi	00	Register Address Hi	00
Register Address Lo	01	Register Address Lo	01
Register Value Hi	00	Register Value Hi	00
Register Value Lo	03	Register Value Lo	03

Figura 24: Especificação da função 6 (0x06): write single register. (obtido em <http://www.modbus.org/specs.php>).

A parte de integração no software da placa Arduino™ deve configurar os parâmetros de comunicação e periodicamente atualizar os registros de acordo com as mensagens recebidas. Deve fazer uso dos métodos *configure* e *refresh* da biblioteca ModbusSlave.

Os testes que verificaram se há algum problema com alguma das soluções utilizadas para essas especificações foram feitos com o modo "TESTE_SIMPLES"acionado da classe CommunicatorController. Neste modo, tanto as mensagens enviadas quanto as mensagens recebidas são exibidas na tela. Os testes consistiram de:

1. Teste do uso simples: Verificar se todas as mensagens enviadas e recebidas estão de acordo com a especificação do protocolo e se todas as tarefas são executadas quando são enviadas mensagens corretas.
2. Teste do uso repetido: Verificar se todas as mensagens enviadas e recebidas estão de acordo com a especificação do protocolo e se todas as tarefas são executadas ao utilizar um registrador repetidamente.
3. Teste do uso incorreto: Verificar se todas as mensagens enviadas e recebidas estão de acordo com a especificação do protocolo e se a execução falha em todos os casos quando se enviam mensagens incorretas.

3.2.5 Controle

3.2.5.1 Modelagem do Motor

Para o projeto do controlador do motor, primeiramente foi feita a modelagem do mesmo. A relação entre a posição angular do eixo de um motor e a tensão de entrada pode ser modelada como nas equações 3.7 e 3.8, onde L_a é a indutância da armadura do motor, R_a a resistência da mesma, i_a é a

corrente de armadura, K_v é a constante de velocidade do motor, e_a é a tensão de armadura, J_0 é a inércia do rotor, θ é a posição angular do mesmo, b_0 é o coeficiente de atrito viscoso, K_t é a constante de torque do motor. Aplicando-se a transformada de Laplace em ambas as equações e eliminando i_a , chega-se à relação 3.9, onde $E_a(s)$ é a transformada de Laplace de $e_a(t)$ e $\Theta(s)$ é a transformada de Laplace de $\theta(t)$. Pode-se considerar a simplificação de que a indutância da bobina do motor (L_a) é desprezível, chegando-se a um modelo simplificado de um sistema de segunda ordem, expresso na equação 3.10. Nesta equação, $K_0 = K_t/R_a$, $B = b_0 + K_v K_t/R_a$ e $\tau = J_0/B$

$$L_a \frac{di_a}{dt} + R_a i_a + K_v \frac{d\theta}{dt} = e_a \quad (3.7)$$

$$J_0 \frac{d^2\theta}{dt^2} + b_0 \frac{d\theta}{dt} = K_t i_a \quad (3.8)$$

$$\frac{\Theta(s)}{E_a(s)} = \frac{K_t}{s(L_a s + R_a)(J_0 s + b_0) + K_t K_v s} \quad (3.9)$$

$$\frac{\Theta(s)}{E_a(s)} = \frac{K_0}{s(J_0 s + B)} = \frac{K_0/B}{s^2 J_0/B + s} = \frac{K}{\tau s^2 + s} \quad (3.10)$$

Foram feitos experimentos para descobrir o valor de K e τ do motor. Eles foram baseados no fato de que a relação entre a velocidade angular ω_n e a tensão de armadura e_a é um sistema de primeira ordem. Assim, ao aplicar-se um degrau de tensão E , a saída deve ter a forma da equação 3.11. Dessa forma, o valor de regime será KE , e o tempo necessário para atingir $(1 - e^{-1}) \approx 63\%$ desse valor é numericamente igual a τ .

$$\omega_n(t) = (1 - e^{-\frac{t}{\tau}})KE \quad (3.11)$$

O detalhamento dos experimento pode ser visto na subseção 3.3.2, e os resultados no apêndice C.1. Os valores obtidos foram de $K = 37/255 \text{ ticks/ms}$ e $\tau = 14 \text{ ms}$, sendo cada *tick* igual a um milésimo de volta.

Deve-se ressaltar que essa modelagem não leva em conta a carga do motor. Essa carga implica em uma inércia maior a ser vencida pelo torque do motor. No entanto, essa inércia é reduzida pela taxa de redução da transmissão, que é de 162. Pode-se esperar, assim, um efeito marginal da carga do motor no comportamento dinâmico, desde que essa carga não seja muito elevada. Como também pode haver variação desta carga, optou-se por excluí-la do modelo. Seu efeito aparecerá, então, como um ruído. Devido a isso, o controle deve incluir um elemento integrador para anular o erro em regime.

3.2.5.2 Especificação do Controle

O objetivo do controle é manter a velocidade de movimentação do êmbolo da seringa constante e igual a um valor pre-ajustado. Para isso, será feito controle de malha fechada sobre a rotação do eixo do motor. O diagrama da figura 25 ilustra essa situação.

Os requisitos para o sistema controlado são de que o tempo de acomodação seja menor que 100 ms (critério de 2%), e que não haja sobressinal.

3.2.6 Software

3.2.6.1 Interface com o operador

Ao utilizar a plataforma de testes, o operador deve ter como objetivo ou produzir um fluxo controlado de algum fluido ou acompanhar uma ou mais medidas ou ambos. Dessa forma, a interface do computador deve disponibilizar:

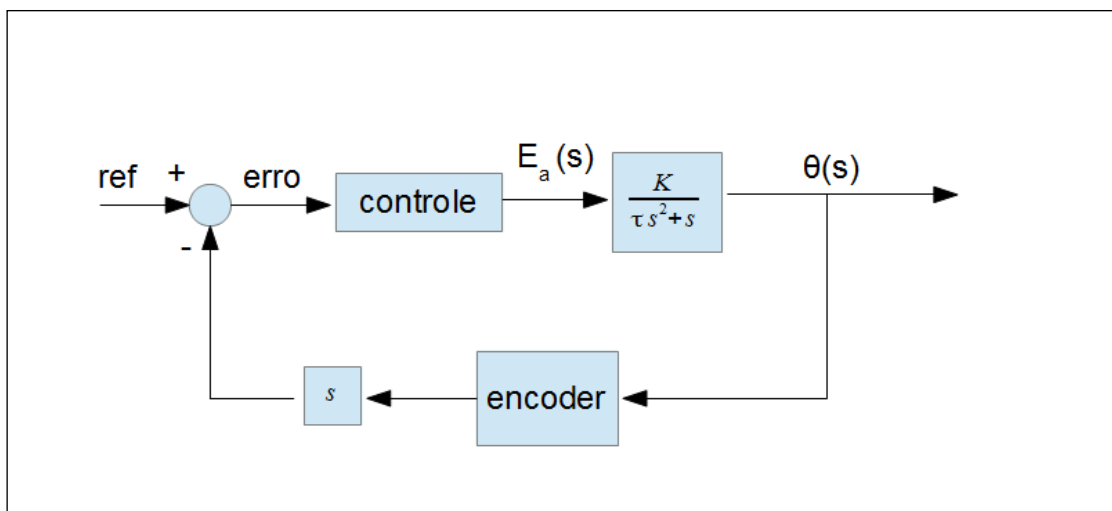


Figura 25: Diagrama de blocos do sistema de controle.

1. Uma forma de inicializar o sistema, incluindo a configuração que será utilizada, sensores que estão conectados e a posição inicial da seringa.
2. A possibilidade de ajustar a velocidade (ou fluxo) e o curso total (ou volume) produzidos pelo movimento do motor.
3. Uma maneira de acompanhar o valor instantâneo dos sensores conectados.
4. Uma maneira de programar a taxa de amostragem dos sensores e gerar arquivos de tendência com esses valores ao longo de um tempo ajustável.

Como a placa Arduino™ é alimentada pelo cabo USB, não é esperado que essa siga funcionando no caso de uma acidental desconexão. No entanto, a interface deve detectar tal desconexão e alertar o operador. Após a reconexão o sistema não deve mover-se.

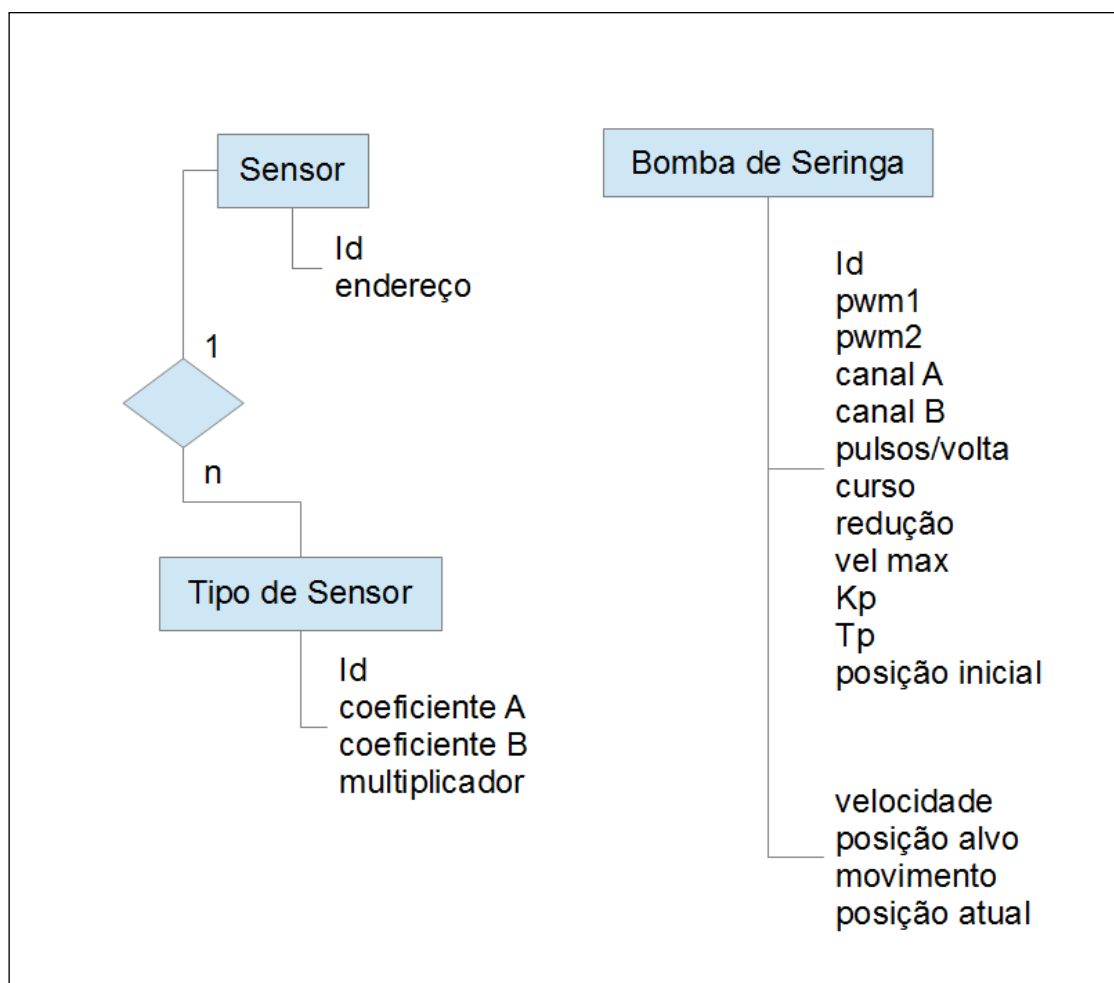


Figura 26: Modelo entidade relacionamento das informações necessárias à operação da plataforma de testes microfluídicos.

3.2.6.2 Estrutura de dados

Para realizar as funções de teste, a placa Arduino™ deve conter algumas informações sobre o sistema que está controlando. A figura 26 mostra um diagrama MER dessas informações.

As escolhas do que seria fixo e do que seria variável foram baseadas no requisito de que podem ser adicionados novos sensores, ou os atuais trocados ou até haver a adição de mais bombas de seringa no futuro, no intuito de aperfeiçoar e adequar a plataforma a algum projeto no qual seja utilizada. Dessa forma, cada sensor possui um "tipo", que contém as informações de

coeficientes da curva do sensor e multiplicador utilizado para comunicar o valor, e esse "tipo" pode ser utilizado por outros sensores acoplados ao sistema, ou até serem criados novos tipos para outros sensores. No caso da bomba de seringa, todas as informações que caracterizam o motor e a bomba podem ser ajustados, e podem ser programados novos valores no caso da inclusão de uma nova bomba. Todas essas medidas garantem a versatilidade da plataforma, já que não será necessário modificar seu software para se adequar a um novo *layout*. O oposto disto seria programar os valores utilizados para todas as grandezas no próprio software, deixando-os "*hard coded*".

3.3 Construção

3.3.1 Bomba de Seringa

Os suportes para o motor e para a redução foram construídos de acordo com os desenhos das figuras 7 e 8. Foi utilizada uma serra manual e uma furadeira de bancada. Como a tolerância é relativamente larga em várias cotas, pôde-se observar uma certa variação com o desenho. No entanto, essa variação não compromete o funcionamento da plataforma.

Os mancais e o carro da transmissão foram construídos de acordo com o desenho da figura 6, e a união rígida de acordo com o desenho da figura 5. Foi utilizada uma serra manual e uma furadeira de bancada.

3.3.2 Circuitos Impressos e Cabos

Para a construção dos circuitos impressos optou-se por um processo manual, com impressão dos *layouts* em folha de papel glossy, transcrição para a placa por meio de uma fonte de calor e posterior corrosão do cobre.

Foram feitas três tentativas até alcançar o resultado final. Na primeira vez, a impressão ocorreu corretamente porém não havia sido levada em conta a inversão da placa. Na segunda tentativa o papel foi superaquecido e derreteu, inutilizando a placa. Na terceira vez tudo ocorreu conforme o planejado.

Após a corrosão e a soldagem, foi feito um teste de conexões em todos os pinos de todas as placas, que não indicou nenhum defeito. Assim, foi aplicada uma camada de verniz geral para proteção e os circuitos impressos estavam prontos. Os cabos foram construídos com barramentos de pinos, testados para curto-circuitos e aprovados.

Com todos os componentes eletrônicos prontos, foram feitos dois testes de leitura dos sensores para validar o circuito. Primeiramente, utilizou-se o programa do apêndice B.3 para verificar a leitura do sensor de pressão. Uma seringa foi acoplada à entrada do sensor, e pôde-se observar uma variação proporcional ao aperto desta seringa. Em seguida, utilizou-se o programa do apêndice B.4 para verificar a leitura do sensor de temperatura. Pôde-se observar uma variação positiva da temperatura ao manter o sensor em contato com a pele humana, e uma variação negativa ao soltá-lo. Dessa forma, o circuito cumpre sua função corretamente.

Também foi realizado um teste para o acionamento do motor da bomba de seringa, aproveitando-se para medir seu desempenho dinâmico. O experimento consiste de executar o programa do apêndice B.5, que induz a movimentação do motor com amplitude máxima (pwm de 100 %) e grava a leitura da posição angular e número de voltas. Após um certo número de voltas (cada experimento utilizou um número diferente), os dados são enviados para o computador. Devido às limitações de memória, em alguns casos

a informação recebida pelo computador estava incompleta. Assim foram experimentados casos em busca de maior número de dados sem perdas. Os resultados se ajustam bem a uma curva do tipo $\omega_n(t) = (1 - e^{-\frac{t}{\tau}})KE$ (correlação maior que 0,95 em todos os testes), então foram registrados os valores de KE (valor final da curva) e tempo necessário para atingir 63,2% (τ), 86,5% (2τ), 95,0% (3τ), e 98,2% (4τ) de KE . Esses valores estão no apêndice C.1.

3.3.3 Montagem

Todos os elementos foram fixados em uma base de MDF para suporte. Durante a montagem, priorizou-se o alinhamento dos eixos da transmissão (motor-redução e redução-fuso). As placas de circuito impresso foram dispostas da seguinte forma: a placa de potência próxima ao motor, a placa adaptadora ao lado desta e a placa de sensores ao lado da adaptadora, fazendo com que as placas formem um "L". A disposição final pode ser vista na figura 27.

3.3.4 Software

3.3.4.1 Comunicação

A versão final da classe CommunicatorController, gerada para o computador, encontra-se no apêndice B.6.

Para a realização do teste de uso simples, foi utilizado o programa do apêndice B.7. Os resultados encontram-se no apêndice C.2. Nota-se que no início duas mensagens não são respondidas, e no resto dos testes tudo ocorre bem. O problema das duas mensagens iniciais já foi observado inclusive quando se grava a placa, e notou-se que ocorre somente no início de uma comunicação. Pode estar relacionado aos pinos RTS e DTR do FT232RL, que estão

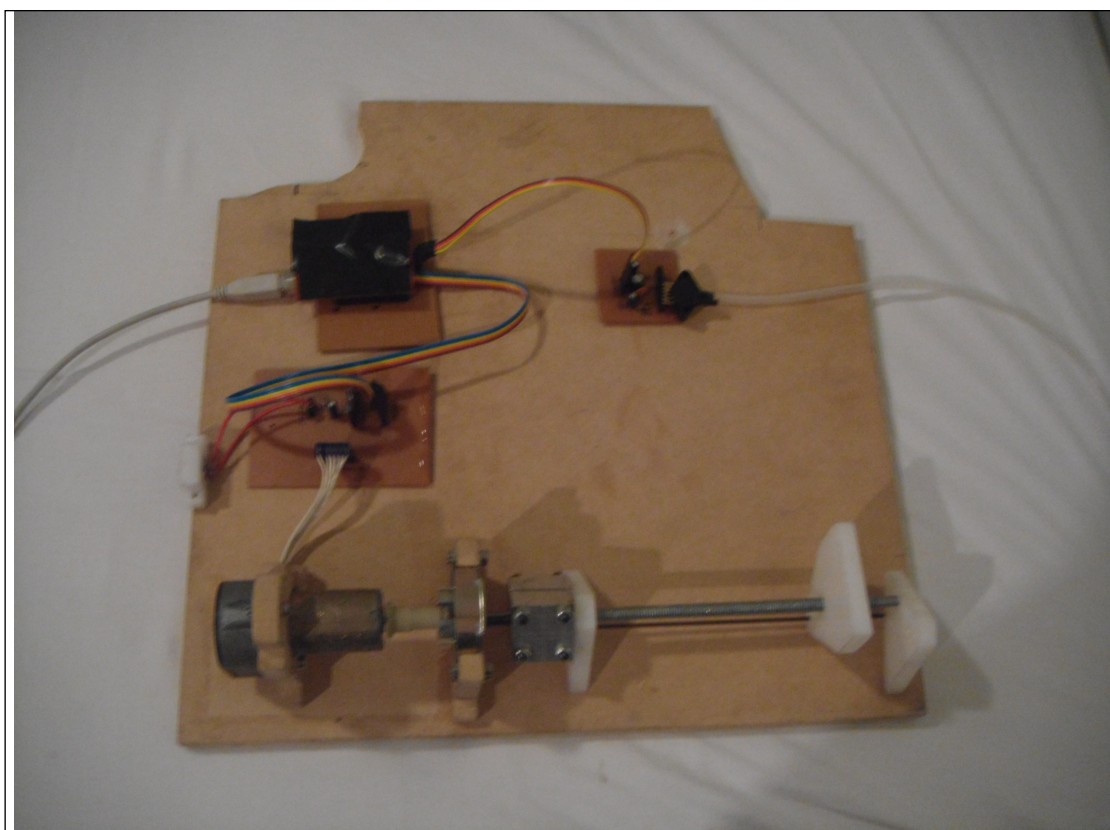


Figura 27: Plataforma de testes pronta.

conectados ao RESET do ATmega168.

Para a realização do teste de uso repetido, foi utilizado o programa do apêndice B.8. Os resultados encontram-se no apêndice C.3. Novamente foi observado o problema das duas primeiras mensagens, porém fora isso todos os resultados estão conformes. Nesse momento, a classe foi modificada para que a função de inicialização mande uma mensagem inicial, assim fazendo com que o problema de não responder as duas primeiras requisições não afete o resto da comunicação. Também foram incluídas as variáveis booleanas que controlam o modo de DEBUG, a sabotagem do CRC e a sabotagem do endereço do registro, para realização dos testes de uso incorreto.

Para a realização do último teste, o de uso incorreto, foi utilizado o programa do apêndice B.9. Os resultados encontram-se no apêndice C.4. Na primeira tentativa, todos os casos retornavam "*commSuccess=false*". Esse erro foi corrigido, para que esse valor somente seja falso se não houver resposta do escravo. Quando há uma resposta, porém com erro, o valor de *commSuccess* é verdadeiro, porém o de *executionSuccess* é falso. Após essa modificação o teste foi realizado novamente e foram obtidos os resultados que estão no apêndice C.4.

Como, na versão final, todos os casos de teste obtiveram êxito, os programas criados podem ser utilizados para realizar a comunicação entre o computador e a placa Arduino™.

3.3.4.2 Programa do microcontrolador

O programa para o microcontrolador encontra-se no apêndice B.10. Este programa baseia-se no mapeamento das informações utilizadas pela plataforma de testes para funcionar em registradores, de acordo com a tabela do apêndice A.

Como discutido na sessão 3.2.5.1, é necessário um componente integrador no controle. Optou-se, então, por um controle PI, conforme a figura 28, com $K_p=1$ e $T_p=0,014$. Com esses valores, chega-se a um valor de largura de banda de $\omega_{LB} = 1,41K_p$. Utilizando o critério de frequência de amostragem maior que 50 vezes a largura de banda, chega-se ao valor $T_a = 0,089K_p$. Foi utilizada a biblioteca *Arduino PID Library* (disponível em <http://playground.arduino.cc/Code/PIDLibrary>) para cálculo do esforço de controle.

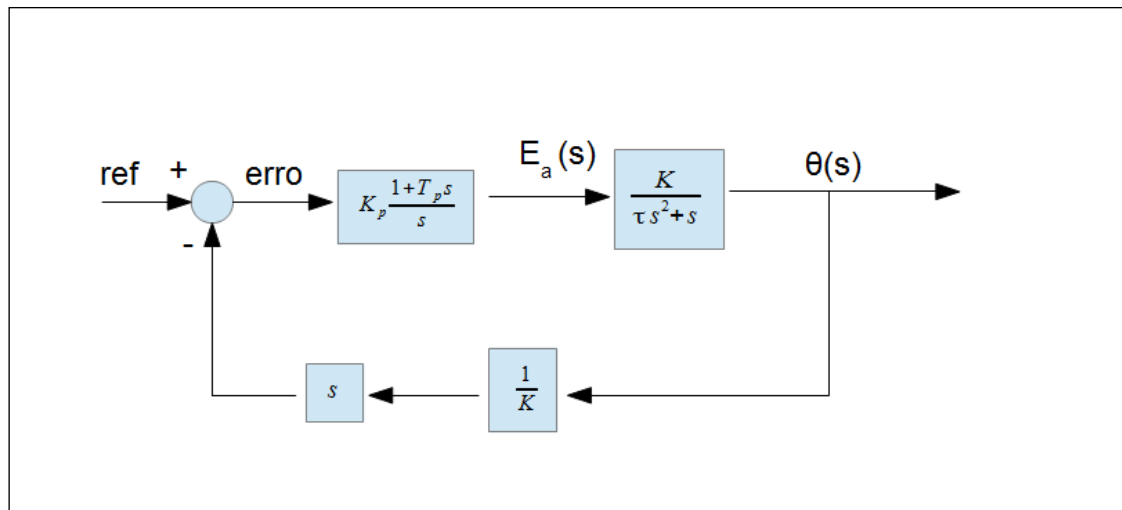


Figura 28: Diagrama de blocos do sistema final.

3.3.4.3 Aplicativo para o computador

O programa da interface com o operador encontra-se no apêndice B.11. Todas as informações da tabela do apêndice A podem ser enviadas ao micro-controlador através dessa interface.

3.4 Teste da Plataforma

Para testar se a plataforma desenvolvida pode ser utilizada em verificações e experimentos com dispositivos microfluídicos, foi construído um protótipo fictício utilizando a técnica de fabricação de litografia macia em polidimetilsiloxano (PDMS), um polímero utilizado para prototipagem rápida na área de microfluídica (MCDONALD; WHITESIDES, 2002). O molde, usinado em alumínio de maneira convencional, gerou dois canais de 1 mm de espessura, 1 mm de profundidade e 5 cm de comprimento. Para selar os canais, foi utilizada uma tampa também de PDMS. A união das duas metades foi feita com a técnica de cura parcial (EDDINGS; JOHNSON; GALE, 2008).

A plataforma foi carregada com as configurações dos sensores e do motor obtidas neste trabalho, e pôde-se observar tanto o controle de velocidade da bomba de seringa quanto a coleta dos valores dos sensores ocorrendo simultaneamente. Desta forma, a plataforma de testes funcionou em um teste real.

Durante os testes, foi observado o fenômeno de *stick-slip* na seringa, o que gera descontinuidades no fluxo. Isso pode ser amenizado com uma fixação mais rígida da seringa, ajuste de velocidades maiores e utilização de seringas com menor atrito entre o êmbolo e as paredes da seringa. Um outro ponto que pode ser melhorado em futuras versões da plataforma é a introdução da gravação dos valores obtidos nos sensores com o tempo, afim de se utilizar esses dados em pesquisas.

4 CONCLUSÕES

Foi apresentado o projeto de uma plataforma de testes para dispositivos de microfluídica com ênfase em aparelhos biomédicos. Essa plataforma se insere no contexto de facilitadora para o avanço da tecnologia no País. Apesar de a área de testes e verificações em alguns casos ser negligenciada, ela é essencial na busca por qualidade e, por tanto, competitividade e avanço.

Além de uma verificação individual de cada componente que compõe a plataforma de testes, foi possível simular o teste de um dispositivo microfluídico em que todos os elementos funcionaram corretamente em conjunto.

As características finais da plataforma de testes são: sensor de pressão de até 50 kPa e precisão de 2,5%, sensor de temperatura de até 150 °C com precisão de 0,5 °C, bomba de seringa com velocidade máxima de 400 $\mu\text{m/s}$, interface no computador para controle e monitoramento.

Alguns pontos de melhoria foram observados, como a possibilidade de gravação dos valores lidos nos sensores com o tempo. Mesmo assim, a plataforma já pode ser utilizada com o suporte para pesquisas, desenvolvimentos ou testes na área de microfluídica.

REFERÊNCIAS

CHANG, C.-P.; NAGEL, D. J.; ZAGHLOUL, M. E. Formation and status of the mems microfluidics industry. *ICSE2008 Proc.*, 2008.

EDDINGS, M. A.; JOHNSON, M. A.; GALE, B. K. Determining the optimal pdms-pdms bonding technique for microfluidic devices. *J. Micromech. Microeng.*, v. 18, 2008.

FOX; MCDONALD. *Introduction to Fluid Mechanics*. [S.l.]: New York: Wiley, 1999.

GRAVESEN, P.; BRANEBJERG, J.; JENSEN, O. S. Microfluidics-a review. *J. Micromech. Microeng.*, v. 3, p. 168–182, 1993.

GRAYSON, A. C. R. et al. A biomems review: Memes technology for physiologically integrated devices. *PROCEEDINGS OF THE IEEE*, VOL. 92, 2004.

INCROPERA, F. P. et al. *Fundamentos de transferência de calor e de massa*. [S.l.]: LTC, 2008.

KERKHOFF, H. Testing microelectronic biofluidic systems. *Design Test of Computers, IEEE*, v. 24, n. 1, p. 72 –82, jan.-feb. 2007. ISSN 0740-7475.

KERKHOFF, H. et al. Vhdl-ams fault simulation for testing dna bio-sensing arrays. In: *Sensors, 2005 IEEE*. [S.l.: s.n.], 2005. p. 4 pp.

KIM, M. S. et al. Quantitative proteomic profiling of breast cancers using a multiplexed microfluidic platform for immunohistochemistry and immunocytochemistry. *Biomaterials*, v. 32, n. 5, p. 1396 – 1403, 2011. ISSN 0142-9612. Disponível em: <<http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0142961210013475>>.

KOSINSKI, R. J. A literature review on reaction time. *Clemson University*, 2012.

LAUGA, E.; BRENNER, M. P.; STONE, H. A. Microfluidics: The no-slip boundary condition. *Cap. 19 em: Handbook of Experimental Fluid Dynamics*, 2007.

LOK, K. S.; KWOK, Y. C.; NGUYEN, N.-T. Double spiral detection channel for on-chip chemiluminescence detection. *Sensors and Actuators B: Chemical*, v. 169, n. 0, p. 144 – 150, 2012. ISSN 0925-4005. Disponível em: <<http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0925400512004078>>.

MCDONALD, J. C.; WHITESIDES, G. M. Poly(dimethylsiloxane) as a material for fabricating microfluidic devices. *Accounts of Chemical Research*, v. 35, p. 491–499, 2002.

NGUYEN, N.-T. *Fundamentals and Applications of Microfluidics*. [S.l.]: Norwood, MA, USA, 2002.

PHAN, V.-N. et al. Fabrication and experimental characterization of nanochannels. *Journal of Heat Transfer*, ASME, v. 134, n. 5, p. 051012, 2012. Disponível em: <<http://link.aip.org/link/?JHR/134/051012/1>>.

ROTHER, M. *Toyota Kata*. [S.l.: s.n.], 2010.

SHAEGH, S. A. M.; NGUYEN, N.-T.; CHAN, S. H. Air-breathing microfluidic fuel cell with fuel reservoir. *Journal of Power Sources*, v. 209, n. 0, p. 312 – 317, 2012. ISSN 0378-7753. Disponível em: <<http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0378775312005393>>.

SHAH, R. K.; LONDON, A. L. Laminar flow forced convection in ducts. *New York: Academic*, 1978.

APÊNDICE A – TABELA DE REGISTRADORES

Registrador	Informação	Descrição
0	parada de emergência	indica se há funcionamento normal (zero) ou deve haver uma parada de emergência (valor diferente de zero)
1 a 20	valor do sensor	contém o valor do sensor com o respectivo id
21	gravar tipo	indica se já foram preenchidas as informações para o novo tipo de sensor a ser gravado (registradores 22 a 25)
22	id tipo	id do novo tipo de sensor a ser gravado
23	parâmetro A tipo	coeficiente angular da reta de calibração do novo tipo de sensor
24	parâmetro B tipo	<i>offset</i> da reta de calibração do novo tipo de sensor
25	multiplicador tipo	multiplicador a ser aplicado para comunicar o valor da grandeza medida pelo novo tipo de sensor
26	não utilizado	reservado para futuras modificações

Tabela 1: Mapeamento de informações e registradores do microcontrolador.

Registrador	Informação	Descrição
27	gravar sensor	indica se já foram preenchidas as informações para o novo sensor a ser gravado (registradores 28, 29 e 30)
28	id sensor	id do novo sensor a ser gravado)
29	tipo sensor	id do tipo do novo sensor a ser gravado)
30	endereço sensor	endereço (porta analógica) do novo sensor a ser gravado
31	não utilizado	reservado para futuras modificações
32	gravar motor	indica se já foram preenchidas as informações para o novo motor a ser gravado (registradores 33 a 44)
33	id motor	id do novo motor a ser gravado
34	pwm1	endereço (porta digital) do sinal de pwm1 do novo motor a ser gravado
35	pwm2	endereço (porta digital) do sinal de pwm2 do novo motor a ser gravado
36	canal A	endereço (porta digital) do sinal do canal A do encoder do novo motor a ser gravado
37	canal B	endereço (porta digital) do sinal do canal B do encoder do novo motor a ser gravado
38	pulsos/ volta	quantidade de pulsos por volta do encoder do novo motor a ser gravado
39	curso	curso total do carro do novo motor a ser gravado (em micrômetros)
40	reducao	reducao total do novo motor a ser gravado (micrômetros/volta)
41	velocidade máxima	velocidade máxima do carro do novo motor a ser gravado (pulsos/milise-gundo)
42	Kp	constante proporcional do controle do novo motor a ser gravado
43	Tp	constante que define o controle integra-tivo do novo motor a ser gravado

Tabela 2: Mapeamento de informações e registradores do microcontrolador (continuação).

Registrador	Informação	Descrição
44	posição inicial	posição inicial do carro do novo motor a ser gravado (em micrômetros)
45	não utilizado	reservado para futuras modificações
46	não utilizado	reservado para futuras modificações
47	gravar velocidade	indica se já foram preenchidas as informações para a nova velocidade de algum motor (registradores 48 e 49)
48	id motor	id do motor que terá sua velocidade modificada
49	velocidade	velocidade nova a ser gravada (0 a 255, sendo 255 equivalente à velocidade máxima)
50	não utilizado	reservado para futuras modificações
51	gravar posição alvo	indica se já foram preenchidas as informações para a nova posição alvo de algum motor (registradores 52 e 53)
52	id motor	id do motor que terá a posição alvo modificada
53	posição alvo	nova posição alvo a ser gravada (em micrômetros)
54	gravar movimentação	indica se já foram preenchidas as informações para o novo valor de movimentação de algum motor (registradores 55 e 56)
55	id motor	id do motor que terá o valor de movimentação modificado
56	movimentação	novo valor de movimentação a ser gravado (zero indica parado, qualquer outro valor indica para ocorrer movimento)
57	não utilizado	reservado para futuras modificações
58	id ler posição	id do motor que terá sua posição lida
59	pronto para ler posição	indica se o valor de posição do motor a ser lido já foi gravado no registrador 60
60	posição	posição do motor (em micrômetros)

Tabela 3: Mapeamento de informações e registradores do microcontrolador (continuação).

APÊNDICE B – PROGRAMAS UTILIZADOS

B.1 Programa utilizado para quantificar a qualidade do sinal do sensor de temperatura LM35

```
1 #define cteA 0.48828 // (5 / 10,24) °C/ADU
3 #define margin 0.5
5 int sensorPin = A0; // pino conectado ao sensor
  int sensorValue = 0; // variable to store the value coming from the
    sensor
7 int timeoff = 200;
  float temperature = 0;
9 float lastTemperature = 1;
  unsigned long lastMillis = 0;
11 unsigned long maxMillis = 0;
13 void setup() {
    Serial.begin(9600); //Comunicacao serial a 9600bps
15
    lastMillis = millis();
17    Serial.println("start");
  }
19
  void loop() {
```

```

21  sensorValue = analogRead(sensorPin);

23  temperature = (float)sensorValue cteA;

25

27  if(temperature > lastTemperature + margin || temperature <
    lastTemperature - margin) {
29      lastTemperature = temperature;
    if(millis()-lastMillis > maxMillis)
        maxMillis = millis()-lastMillis;

31      Serial.print(temperature);
    Serial.print(" : ");
33      Serial.print(millis()-lastMillis);
    Serial.print(" , max: ");
35      Serial.println(maxMillis);
    lastMillis = millis();
37  }

39  }

```

filtrotemp.cpp

B.2 Programa utilizado para quantificar a qualidade do sinal do sensor de pressão MPX5050DP

```

1  #define cteA 0.05425
   #define cteB -2.222

3

   #define margin 0.1

5

   int sensorPin = A0;    // pino conectado ao sensor

```



```
7 int sensorValue = 0; // variable to store the value coming from the
  sensor
float pressure = 0;
9 float lastPressure = 1;
unsigned long lastMillis = 0;
11 unsigned long maxMillis = 0;

13 void setup() {
    Serial.begin(9600); //Comunicacao serial a 9600bps

15
    lastMillis = millis();
17    Serial.println("start");
}

19
void loop() {
21    // read the value from the sensor:
    sensorValue = analogRead(sensorPin);
23    pressure = (float)sensorValue cteA + cteB;

25    if(pressure > lastPressure + margin || pressure < lastPressure -
        margin) {
        lastPressure = pressure;
27        if(millis()-lastMillis > maxMillis)
            maxMillis = millis()-lastMillis;

29

        Serial.print(pressure);
31        Serial.print(" : ");
        Serial.print(millis()-lastMillis);
33        Serial.print(" , max: ");
        Serial.println(maxMillis);
35        lastMillis = millis();
    }
37 }
```

filtropress.cpp

B.3 Programa utilizado para testar o circuito do sensor de pressão

```
1 #define cteA 0.05425 // calculated based on datasheet
2 #define cteB -2.222 // calculated based on datasheet
3
4 #define margin 0.1
5
6 int sensorPin = A1; // input pin
7 int sensorValue = 0; // variable to store the value coming from the
  sensor
8 float pressure = 0;
9
10 void setup() {
11     Serial.begin(9600); //Comunicacao serial a 9600bps
12     Serial.println("start");
13 }
14
15 void loop() {
16     sensorValue = analogRead(sensorPin);
17     pressure = (float)sensorValue cteA + cteB;
18
19     if(pressure > lastPressure + margin || pressure < lastPressure -
        margin) {
20         lastPressure = pressure;
21
22         Serial.print(pressure);
23     }
24 }
```

testsen1.cpp

B.4 Programa utilizado para testar o circuito do sensor de temperatura

```
1  #define 0.48828 // (5 / 10,24) °C/ADU calculated based on datasheet
2
3  #define margin 10
4
5  int sensorPin = A0; // input pin
6  int sensorValue = 0; // variable to store the value coming from the
   sensor
7  float temperature = 0;
8
9  void setup() {
10     Serial.begin(9600); //Comunicacao serial a 9600bps
11     Serial.println("start");
12 }
13
14 void loop() {
15     sensorValue = analogRead(sensorPin);
16     temperature = (float)sensorValue cteA;
17
18     if(temperature > lastTemperature + margin || temperature <
        lastTemperature - margin) {
19         lastTemperature = temperature;
20
21         Serial.print(temperature);
22     }
23 }
```

testsen2.cpp

B.5 Programa utilizado para modelar o motor dinamicamente

```
1 #define encoder0PinA  2 // pino do canal A do encoder
2 #define encoder0PinB  4 // pino do canal B do encoder
3
4 #define pulsosPorVolta 1000 // numero de pulsos lidos no encoder por
5   volta
6
7 #define encoderBreak 50 // apenas exibir valor do encoder de tantos
8   em tantos passos
9
10 int encoder0Pos = 0; // valor lido pelo encoder
11 int encoder0LastPos = 1; // ultimo valor do encoder exibido na tela
12
13 int voltas = 0; // numero de voltas completas
14
15 int voltasADar = 5; // aciona o motor por X voltas quando diferente
16   de zero
17
18 int pwm1 = 3; // pino in 1 do PWM
19 int pwm2 = 5; // pino in 2 do PWM
20
21 int pwmValue = 255; // valor do pwm (0 a 255)
22
23 String dados = "";
24
25 void setup() {
26   Serial.begin(9600); //Comunicacao serial a 9600bps
27   analogReference(DEFAULT); //Fundo de escala para sinal analogico
28
29   pinMode(pwm1, OUTPUT); //Saida pwm para um terminal do motor
30   pinMode(pwm2, OUTPUT); //Saida pwm para o outro terminal do motor
31
32   pinMode(encoder0PinA, INPUT);
```

```
digitalWrite(encoder0PinA, HIGH);           // turn on pullup resistor
pinMode(encoder0PinB, INPUT);
digitalWrite(encoder0PinB, HIGH);           // turn on pullup resistor

attachInterrupt(0, doEncoder, CHANGE);      // encoder pin on
interrupt 0 – pin 2

Serial.println("start");
}
void loop() {

lerEncoder();

acionarPWM();

if(voltasADar > voltas){
Serial.println(dados);
}
}

void acionarPWM() {

if(voltasADar==voltas) {

analogWrite(pwm1,255);
analogWrite(pwm2,255);

} else {

analogWrite(pwm1,0);
analogWrite(pwm2,0);
```

```
        if(voltasADar > voltas){
61
            analogWrite(pwm2,pwmValue);
63
        } else {
65
            analogWrite(pwm1,pwmValue);
67
        }
69    }
71}

73 void lerEncoder() {

75     if(encoder0LastPos < (encoder0Pos-encoderBreak) ||
        encoder0LastPos > (encoder0Pos+encoderBreak)) {
77
79         // Serial.print("Encoder: ");
81         // Serial.print(voltas);
            // Serial.print(" - ");
            // Serial.println(encoder0Pos);
            dados += voltas;
83         dados += ";";
            dados += encoder0Pos;
85         dados += "\n";

87         if(encoder0Pos > pulsosPorVolta) {
            voltas++;
89         encoder0Pos -= pulsosPorVolta;
        } else if (encoder0Pos < -pulsosPorVolta) {
91         voltas--;
            encoder0Pos += pulsosPorVolta;
```

```

93     }

95     encoder0LastPos = encoder0Pos;
    }
97 }

99 void doEncoder() {
    / If pinA and pinB are both high or both low, it is spinning
101    forward. If they're different, it's going backward.

103    For more information on speeding up this process, see
    [Reference/PortManipulation], specifically the PIND register.
105    /
    if (digitalRead(encoder0PinA) == digitalRead(encoder0PinB)) {
107        encoder0Pos++;
    } else {
109        encoder0Pos--;
    }

111 }

```

testmot.cpp

B.6 Classe CommunicationController implementada em java

```

package tcc_gui;

2
import java.util.EnumMap;
4 import java.util.Map;
import gnu.io.CommPort;
6 import gnu.io.CommPortIdentifier;
import gnu.io.SerialPort;

```

```
8
import java.io.InputStream;
10 import java.io.OutputStream;

12 public class CommunicationController {

14     private boolean DEBUG = false;
    private boolean SIMPLE_TEST = false;
16     private boolean SABOTAGE_CRC = false;
    private boolean SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS = false;

18     /
20     @return the DEBUG
    /

22     public boolean isDEBUG() {
        return DEBUG;
24     }

26     /
        @param DEBUG the DEBUG to set
    /

28     public void setDEBUG(boolean DEBUG) {
30         this.DEBUG = DEBUG;
    }

32     /
        @return the SIMPLE_TEST
    /

34     public boolean isSIMPLE_TEST() {
        return SIMPLE_TEST;
38     }

40     /
```



```

    @param SIMPLE_TEST the SIMPLE_TEST to set
42 /
public void setSIMPLE_TEST(boolean SIMPLE_TEST) {
44     this.SIMPLE_TEST = SIMPLE_TEST;
}

46 /

48     @return the SABOTAGE_CRC
/

50 public boolean isSABOTAGE_CRC() {
    return SABOTAGE_CRC;
52 }

54 /

    @param SABOTAGE_CRC the SABOTAGE_CRC to set
56 /
public void setSABOTAGE_CRC(boolean SABOTAGE_CRC) {
58     this.SABOTAGE_CRC = SABOTAGE_CRC;
}

60 /

62     @return the SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS
/

64 public boolean isSABOTAGE_REGISTER_ADDRESS() {
    return SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS;
66 }

68 /

    @param SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS the
    SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS to set
70 /
public void setSABOTAGE_REGISTER_ADDRESS(boolean
    SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS) {
```

```

72         this.SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS = SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS;
73     }
74
75     public enum Register {
76
77         REG0,REG1,REG2,REG3,REG4,REG5
78     };
79
80     public static int SUCCESS = 0;
81     public static int CRC_ERROR = -3;
82     public static int TIMEOUT_ERROR = -2;
83     private static int NUMBER_OF_RETRIES = 5;
84     private static long FRAME_TIMEOUT = 500;
85     private Map<Register , Integer> addressMap = new EnumMap<Register
86         , Integer>(Register.class);
87     private String commPortName = null;
88     private SerialPort serialPort = null;
89     private InputStream inputSerialStream = null;
90     private OutputStream outputSerialStream = null;
91     private String sync = new String();
92     private int baudRate = 9600;
93     private int parity = SerialPort.PARITY_EVEN;
94     private int databits = SerialPort.DATABITS_8;
95     private int stopbits = SerialPort.STOPBITS_1;
96
97     public CommunicationController() {
98         addressMap.put(Register.REG0, 0);
99         addressMap.put(Register.REG1, 1);
100         addressMap.put(Register.REG2, 2);
101         addressMap.put(Register.REG3, 3);
102         addressMap.put(Register.REG4, 4);
103         addressMap.put(Register.REG5, 5);
104     } // constructor

```

```
104 public void configure(int baud, int parity, int databits, int
    stopbits) {
    this.baudRate = baud;
106     this.parity = parity;
    this.databits = databits;
108     this.stopbits = stopbits;
} // configure

110

public void init(String commPort) throws Exception {
112     this.commPortName = commPort;
    connect(this.commPortName);

114

    this.readRegister(1, Register.REG0, 1); // send something
        to heat up the line.

116                                     // also, the
                                                arduino board
                                                will probably
                                                reset so its
                                                good to wait for
                                                it to
                                                initialize ?

118 } // init

120 public void end() throws Exception {
    this.disconnect();
122 }

124 public CommReturn writeRegister(int destination, Register
    register, int value) throws Exception {
    CommReturn ret = null;
126     synchronized (sync) {
```

```

        byte[] frame = buildWriteRegisterFrame(destination,
            register, value);
128         ret = sendRequestGetResponse(frame);
    }
130     return ret;
} // writeRegister

132
public CommReturn readRegister(int destination, Register
    register, int numberOfRegisters) throws Exception {
134     CommReturn ret = null;
    synchronized (sync) {
136         byte[] frame = buildReadRegisterFrame(destination,
            register, numberOfRegisters);
            ret = sendRequestGetResponse(frame);
138     }
    return ret;
140 } // readRegister

142 private CommReturn sendRequestGetResponse(byte[] frame) throws
    Exception {
        CommReturn ret = new CommReturn();
144         ret.commSuccess = false;
        ret.exceptionCode = TIMEOUT_ERROR; // timeout
146         for (int retries = 0; retries < NUMBER_OF_RETRIES; retries
            ++) {
            sendRequest(frame);
148             ret = getResponse();
            if (ret.commSuccess) {
150                 if (isDEBUG()) {
                    System.out.println("RET.SUCCESS = TRUE");
152                 }
                if (checkCRC(ret)) {
154                     if (isDEBUG()) {

```

```

        System.out.println("CRC OK !");
    }
    if (ret.function > 0x80) {
        ret.executionSuccess = false; // error //[ju
        :20121106] changed commSuccess to
        executionSuccess
    }
    break;
} else {
    ret.commSuccess = false;
    ret.exceptionCode = CRC_ERROR;
}
} else {
    if (isDEBUG()) {
        System.out.println("Timeout");
    }
}
} // for retries
return ret;
} // sendRequestGetResponse

private void sendRequest(byte[] frame) throws Exception {
    if (isDEBUG() || isSIMPLE_TEST()) {
        System.out.print("trying to send: ");
        for (int i = 0; i < frame.length; i++) {
            System.out.print(Integer.toHexString(Integer.
                parseInt(Byte.toString(frame[i])) & 0x00FF) + " ");
        }
        System.out.println();
    }
    outputStream.write(frame);
    outputStream.flush();

```

```

184         if (isDEBUG()) {
185             System.out.println("sent ok !");
186         }
187     } // sendRequest
188
189     private CommReturn getResponse() throws Exception {
190         CommReturn ret = new CommReturn();
191         byte[] buffer = new byte[1024];
192         int idx = 0;
193         Timer timer = new Timer(FRAME_TIMEOUT);
194         timer.start();
195
196         boolean found = false;
197         if (isDEBUG() || isSIMPLE_TEST()) {
198             System.out.println("waiting response !");
199         }
200         while ((!found) && (!timer.timedOut())) {
201             if (inputSerialStream.available() > 0) {
202                 int chInt = inputSerialStream.read();
203                 if (isDEBUG() || isSIMPLE_TEST()) {
204                     System.out.print(" " + Integer.toHexString(chInt
205                                     ));
206                 }
207                 if (chInt != -1) {
208                     buffer[idx] = (byte) chInt;
209                     switch (idx) {
210                         case 1:
211                             ret.function = buffer[1] & 0x00FF;
212                             if (isDEBUG()) {
213                                 System.out.println("function : " +
214                                                 Integer.toHexString(ret.function)
215                                                 );
216                             }
217                         }
218                 }
219             }
220         }

```

```
214         break;

216     case 2:
217         if (ret.function > 0x80) {
218             ret.exceptionCode = buffer[2];
219         }
220         break;

222     case 4:
223         if (ret.function > 0x80) { // error
224             if (isDEBUG()) {
225                 System.out.println("error
226                                     function received ");
227             }
228             ret.size = 3;
229             ret.data = buffer;
230             ret.value = null;
231             ret.commSuccess = true;
232             ret.executionSuccess = false;
233             found = true;
234         }
235         break;

236     case 7:
237         if (ret.function == 6) {
238             ret.size = 6;
239             ret.data = buffer;
240             ret.value = new int[1];
241             ret.value[0] = ((buffer[4] & 0x00FF)
242                             << 8) | (buffer[5] & 0x00FF);
243             ret.commSuccess = true;
244             ret.executionSuccess = true;
245             found = true;
```

```

    }
    break;

default:
    if (ret.function == 3) {
        if (idx == (buffer[2] & 0x00FF) + 4)
        {
            ret.size = idx - 1;
            ret.data = buffer;
            int totalFields = (buffer[2] & 0
                               x00FF) / 2;
            ret.value = new int[totalFields
                                ];
            for (int numberOfField = 0;
                numberOfField < totalFields;
                numberOfField++) {
                ret.value[numberOfField] =
                    ((buffer[(numberOfField
                               2) + 3] & 0x00FF) << 8)
                    | (buffer[(numberOfField
                               2) + 4] & 0x00FF);
            }
            ret.commSuccess = true;
            ret.executionSuccess = true;
            found = true;
        }
        break;
    }
    idx++;

} else {
```



```

        throw new Exception("Port closed");
    }
    } else {
        Thread.sleep(10);
        if (isDEBUG()) {
            System.out.print(" -");
        }
    }
} // while !found and !timeout

if (timer.timedOut()) {
    ret.data = null;
    ret.value = null;
    ret.size = 0;
    ret.commSuccess = false;
    ret.executionSuccess = false;
    ret.function = 0;
    ret.exceptionCode = TIMEOUT_ERROR; // timeout
}
if (isDEBUG() || isSIMPLE_TEST()) {
    System.out.println();
}

return ret;
} // getResponse

private byte[] buildReadRegisterFrame(int destination, Register
register, int numberOfRegisters) {
    byte[] frame = new byte[8];
    int function03 = 3;
    int startingAddress = addressMap.get(register);

```

```

302     frame[0] = (byte) (destination & 0x00FF);
303     frame[1] = (byte) (function03 & 0x00FF);
304     frame[2] = (byte) ((startingAddress >>> 8) & 0x00FF);
305     frame[3] = (byte) (startingAddress & 0x00FF);
306     frame[4] = (byte) ((numberOfRegisters >>> 8) & 0x00FF);
307     frame[5] = (byte) (numberOfRegisters & 0x00FF);
308     int crc = calculateCRC(frame, 0, 5);
309     frame[6] = (byte) ((crc >>> 8) & 0x00FF);
310     frame[7] = (byte) (crc & 0x00FF);
311
312     if (SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS) {
313         byte[] sabotaged_frame = new byte[frame.length - 1];
314         sabotaged_frame[0] = frame[0];
315         sabotaged_frame[1] = frame[1];
316         sabotaged_frame[2] = frame[2];
317         // one byte of address forgotten ! oops =)
318         sabotaged_frame[3] = frame[4];
319         sabotaged_frame[4] = frame[5];
320         crc = calculateCRC(sabotaged_frame, 0, 4);
321         sabotaged_frame[5] = (byte) ((crc >>> 8) & 0x00FF);
322         sabotaged_frame[6] = (byte) (crc & 0x00FF);
323         return sabotaged_frame;
324     }
325
326     return frame;
327 } // buildReadRegisterFrame
328
329 private byte[] buildWriteRegisterFrame(int destination, Register
330     register, int value) {
331     byte[] frame = new byte[8];
332     int function06 = 6;
333     int startingAddress = addressMap.get(register);

```

```

frame[0] = (byte) (destination & 0x00FF);
334 frame[1] = (byte) (function06 & 0x00FF);
frame[2] = (byte) ((startingAddress >>> 8) & 0x00FF);
336 frame[3] = (byte) (startingAddress & 0x00FF);
frame[4] = (byte) ((value >>> 8) & 0x00FF);
338 frame[5] = (byte) (value & 0x00FF);
int crc = calculateCRC(frame, 0, 5);
340 frame[6] = (byte) ((crc >>> 8) & 0x00FF);
frame[7] = (byte) (crc & 0x00FF);
342

if (SABOTAGE_REGISTER_ADDRESS) {
344     byte[] sabotaged_frame = new byte[frame.length - 1];
    sabotaged_frame[0] = frame[0];
346     sabotaged_frame[1] = frame[1];
    sabotaged_frame[2] = frame[2];
348     // one byte of address forgotten ! oops =)
    sabotaged_frame[3] = frame[4];
    sabotaged_frame[4] = frame[5];
350     crc = calculateCRC(sabotaged_frame, 0, 4);
    sabotaged_frame[5] = (byte) ((crc >>> 8) & 0x00FF);
352     sabotaged_frame[6] = (byte) (crc & 0x00FF);
    return sabotaged_frame;
354 }
return frame;
356 } // buildWriteRegisterFrame

private void connect(String portName) throws Exception {
360     CommPortIdentifier portIdentifier = CommPortIdentifier.
        getPortIdentifier(portName);
    if (portIdentifier.isCurrentlyOwned()) {
362         if (isDEBUG()) {
            System.out.println("Error: Port is currently in use"
                );

```

```

364         }
           //TODO: retry !
366     } else {
           CommPort commPort = portIdentifier.open(this.getClass().
               getName(), 2000);
368         if (commPort instanceof SerialPort) {
               serialPort = (SerialPort) commPort;
370               serialPort.setSerialPortParams(baudRate, databits,
                   stopbits, parity);
               inputSerialStream = serialPort.getInputStream();
372               outputSerialStream = serialPort.getOutputStream();
           } else {
374               if (isDEBUG()) {
                   System.out.println("Error: Only serial ports are
                       handled.");
376                   //TODO: retry other names !
               }
           }
378     }
   }
380 } // connect

382 private void disconnect() {
       serialPort.close();
384 } // disconnect

386 private int calculateCRC(byte[] buf, int start, int end) {
       int i, j;
388       int temp, temp2, flag;

       temp = 0xFFFF;

390
       for (i = start; i <= end; i++) {
           temp = (temp ^ (buf[i] & 0x00FF)) & 0xFFFF;
392

```

```

394
396         for (j = 1; j <= 8; j++) {
398             flag = temp & 0x0001;
399             temp = temp >>> 1 & 0xFFFF;
400             if (flag != 0) {
401                 temp = (temp ^ 0xA001) & 0xFFFF;
402             }
403         }
404
405         / Reverse byte order. /
406         if (isDEBUG()) {
407             System.out.println(Integer.toHexString(temp));
408         }
409
410         temp2 = ((temp >>> 8) & 0x00FF);
411         temp = ((temp << 8) | temp2);
412         temp &= 0xFFFF;
413         if (isDEBUG() || isSABOTAGE_CRC()) {
414             System.out.println("CRC: " + Integer.toHexString(temp));
415         }
416         if (isSABOTAGE_CRC()) {
417             temp--;
418             temp &= 0xFFFF;
419             System.out.println("SABOTAGED CRC: " + Integer.
420                 toHexString(temp));
421         }
422
423         return (temp);
424
425     } // calculateCRC
426
427     private boolean checkCRC(CommReturn ret) {

```

```

426     int calculatedCRC = calculateCRC(ret.data, 0, ret.size - 1);
428     int rxhi = (ret.data[ret.size] & 0x00FF) << 8;
430     int rxlo = ret.data[ret.size + 1] & 0x00FF;
432     int rxCRC = (rxhi | rxlo);
434     if (isDEBUG()) {
        System.out.println("calculate=" + Integer.toHexString(
            calculatedCRC) + " rx=" + Integer.toHexString(rxCRC))
        ;
    }
436     if (calculatedCRC == rxCRC) {
        return true;
    }
    return false;
} // checkCRC
} // CommunicationController

```

CommunicationController.java

B.7 Programa utilizado para o teste de uso simples da comunicação

```

1 package tcc_gui;

3 /

5 @author juliano
6 /

7 public class Tcc_GUI {

9     private static int MAX_LATENCY = 100;

11 /

```

```

13      @param args the command line arguments
14      /
15
16      public static void main(String[] args) throws Exception {
17
18          CommunicationController communicationController = new
19              CommunicationController();
20          communicationController.init("/dev/ttyUSB0");
21
22          System.out.println();
23          System.out.println("first test:");
24          System.out.println();
25          Timer t = new Timer(MAX_LATENCY);
26          t.start();
27          CommReturn ret = communicationController.writeRegister(1,
28              CommunicationController.Register.REG0,1);
29          System.out.println("timeout ? "+ t.timeOut());
30          System.out.println(ret.toString());
31
32          System.out.println();
33          System.out.println("second test:");
34          System.out.println();
35          t = new Timer(MAX_LATENCY);
36          t.start();
37          ret = communicationController.writeRegister(1,
38              CommunicationController.Register.REG1,0);
39          System.out.println("timeout ? "+ t.timeOut());
40          System.out.println(ret.toString());
41
42          System.out.println();
43          System.out.println("third test:");
44          System.out.println();
45          t = new Timer(MAX_LATENCY);

```

```
t.start();
43 ret = communicationController.writeRegister(1,
    CommunicationController.Register.REG2,0xffff);
System.out.println("timedout ? "+ t.timeOut());
45 System.out.println(ret.toString());

System.out.println();
47 System.out.println("fourth test:");
System.out.println();
49 t = new Timer(MAX_LATENCY);
t.start();
51 ret = communicationController.readRegister(1,
    CommunicationController.Register.REG0,1);
53 System.out.println("timedout ? "+ t.timeOut());
System.out.println(ret.toString());

System.out.println();
55 System.out.println("fifth test:");
System.out.println();
57 t = new Timer(MAX_LATENCY);
t.start();
59 ret = communicationController.readRegister(1,
    CommunicationController.Register.REG1,1);
61 System.out.println("timedout ? "+ t.timeOut());
System.out.println(ret.toString());

63 System.out.println();
System.out.println("fifth test:");
65 System.out.println();
67 t = new Timer(MAX_LATENCY);
t.start();
69 ret = communicationController.readRegister(1,
    CommunicationController.Register.REG0,3);
```



```

71      System.out.println("timedout ? "+ t.timedOut());
      System.out.println(ret.toString());
73
      communicationController.end();
75
    }
77 }

```

commtest1.java

B.8 Programa utilizado para o teste de uso repetido da comunicação

```

1 package tcc_gui;
  /
3  @author juliano
  /
5 public class Tcc_GUI {

7     private static int MAX_LATENCY = 100;

9     /
    @param args the command line arguments
11    /

    public static void main(String [] args) throws Exception {

13        CommunicationController communicationController = new
            CommunicationController();
15        communicationController.init("/dev/ttyUSB0");

17        System.out.println();
        System.out.println("write test:");
19        System.out.println();

```

```
21      Timer t = new Timer(MAX_LATENCY);
      CommReturn ret = new CommReturn();

23      for (int i = 1; i <= 50; i++) {

25          System.out.println(i);
          t = new Timer(MAX_LATENCY);
27          t.start();
          ret = communicationController.writeRegister(1,
              CommunicationController.Register.REG0, i);
29          System.out.println("timedout ? " + t.timedOut());
          System.out.println(ret.toString());

31      }

33      System.out.println();
      System.out.println("read test:");
35      System.out.println();
      t = new Timer(MAX_LATENCY);
37      t.start();
      ret = communicationController.readRegister(1,
          CommunicationController.Register.REG0, 1);
39      System.out.println("timedout ? " + t.timedOut());
      System.out.println(ret.toString());

41      communicationController.end();

43  }

45 }
```

commtest2.java

B.9 Programa utilizado para o teste de uso incorreto da comunicação

```
1 package tcc_gui;
2
3 /
4
5 @author juliano
6 /
7 public class Tcc_GUI {
8
9     private static int MAX_LATENCY = 100;
10
11     /
12     @param args the command line arguments
13     /
14     public static void main(String[] args) throws Exception {
15
16         CommunicationController communicationController = new
17             CommunicationController();
18         communicationController.init("/dev/ttyUSB0");
19         communicationController.setSIMPLE_TEST(true);
20
21         Timer t = new Timer(MAX_LATENCY);
22         CommReturn ret = new CommReturn();
23
24         System.out.println();
25         System.out.println("first test:");
26         System.out.println();
27         t = new Timer(MAX_LATENCY);
28         t.start();
29         ret = communicationController.writeRegister(2,
30             CommunicationController.Register.REG0, 1);
```

```
29      System.out.println("timedout ? " + t.timedOut());
      System.out.println(ret.toString());

31

      System.out.println();

33      System.out.println("second test:");
      System.out.println();

35      t = new Timer(MAX_LATENCY);
      t.start();

37      ret = communicationController.writeRegister(1,
          CommunicationController.Register.REG5, 1); // obs :
          registrador adicionado na classe communication controller
          com address 5

      System.out.println("timedout ? " + t.timedOut());
39      System.out.println(ret.toString());

41

      communicationController.setSABOTAGE_CRC(true);
      System.out.println();

43      System.out.println("third test:");
      System.out.println();

45      t = new Timer(MAX_LATENCY);
      t.start();

47      ret = communicationController.writeRegister(1,
          CommunicationController.Register.REG0, 1);
      System.out.println("timedout ? " + t.timedOut());
49      System.out.println(ret.toString());
      communicationController.setSABOTAGE_CRC(false);

51

      System.out.println();

53      System.out.println("fourth test:");
      System.out.println();

55      t = new Timer(MAX_LATENCY);
      t.start();
```

```
57         ret = communicationController.readRegister(1,
            CommunicationController.Register.REG5, 1);
        System.out.println("timedout ? " + t.timedOut());
59         System.out.println(ret.toString());

61         System.out.println();
        System.out.println("fifth test:");
63         System.out.println();
        t = new Timer(MAX_LATENCY);
65         t.start();
        ret = communicationController.readRegister(1,
            CommunicationController.Register.REG4, 2);
67         System.out.println("timedout ? " + t.timedOut());
        System.out.println(ret.toString());

69         communicationController.setSABOTAGE_REGISTER_ADDRESS(true);
71         System.out.println();
        System.out.println("sixth test:");
73         System.out.println();
        t = new Timer(MAX_LATENCY);
75         t.start();
        ret = communicationController.readRegister(1,
            CommunicationController.Register.REG0, 1);
77         System.out.println("timedout ? " + t.timedOut());
        System.out.println(ret.toString());
79         communicationController.setSABOTAGE_REGISTER_ADDRESS(false);

81         communicationController.end();

83     }
}
```

B.10 Programa final do microcontrolador

```
1  #include <PID_v1.h>
2
3  #include <MFTP_Motores.h>
4
5  #include <MFTP_Sensores.h>
6
7  #include <ModbusSlave.h>
8
9  ModbusSlave mbs;
10 MFTP_Sensores Sens;
11 MFTP_Motores Mots;
12
13 /  slave registers  /
14 enum {
15     EMERGENCY_STOP=0,
16     SENSOR1,
17     SENSOR2,
18     SENSOR3,
19     SENSOR4,
20     SENSOR5,
21     SENSOR6,
22     SENSOR7,
23     SENSOR8,
24     SENSOR9,
25     SENSOR10,
26     SENSOR11,
27     SENSOR12,
28     SENSOR13,
29     SENSOR14,
30     SENSOR15,
31     SENSOR16,
32     SENSOR17,
```

	SENSOR18,
34	SENSOR19,
	SENSOR20,
36	TYPE_RECORD,
	TYPE_ID ,
38	TYPE_PARA,
	TYPE_PARB,
40	TYPE_MULT,
	NOT_USED1,
42	SENSOR_RECORD,
	SENSOR_ID ,
44	SENSOR_TYPE,
	SENSOR_ADDRESS,
46	NOT_USED2,
	MOTOR_RECORD,
48	MOTOR_ID ,
	MOTOR_PWM1,
50	MOTOR_PWM2,
	MOTOR_CNA,
52	MOTOR_CNB,
	MOTOR_PPV,
54	MOTOR_COURSE,
	MOTOR_REDUCTION,
56	MOTOR_VMAX,
	MOTOR_KP,
58	MOTOR_TP,
	MOTOR_POSINI,
60	NOT_USED3,
	NOT_USED4,
62	SPEED_RECORD,
	SPEED_MOTOR_ID,
64	SPEED_VALUE,
	NOT_USED5,

```

66     TARGET_RECORD,
        TARGET_MOTOR_ID,
68     TARGET_VALUE,
        MOVE_RECORD,
70     MOVE_MOTOR_ID,
        MOVE_VALUE,
72     NOT_USED6,
        READPOS_MOTOR_ID,
74     READPOS_READY,
        READPOS_VALUE,
76     MB_REGS          / required by ModbusSlave /
};

78
int regs[MB_REGS]; // here are all the registers
80 int result = 0; // return of the update function

82 #define ledPin 13 // led

84 void setup()
{
86
    / the Modbus slave configuration parameters /
88     const unsigned char SLAVE = 1; // my address

90     const long BAUD = 9600;
        const char PARITY = 'e'; // even
92     const char TXENPIN = 0; // not RS485

94     mbs.configure(SLAVE,BAUD,PARITY,TXENPIN);

96     pinMode(ledPin , OUTPUT);
        digitalWrite(ledPin ,LOW);
98

```



```

100   for(int i = 0; i < MB_REGS; i++) {
102       regs[i] = 0; // initialize registers as 1
104   }
106   }
108   void loop()
110   {
112       result = mbs.update(regs, MB_REGS);
114       Sens.get_all_values(regs); // be careful
116       Mots.refresh();
118
119       if(regs[TYPE_RECORD] != 0) { // ready to record a new type of
120           sensor
121           Sens.add_type(regs[TYPE_ID], regs[TYPE_PARA], regs[TYPE_PARB],
122               regs[TYPE_MULT]);
123
124           regs[TYPE_ID]=0;
125           regs[TYPE_PARA]=0;
126           regs[TYPE_PARB]=0;
127           regs[TYPE_MULT]=0;
128           regs[TYPE_RECORD]=0;
129       }
130
131       if(regs[SENSOR_RECORD] != 0) { // ready to record a new sensor
132           Sens.add_sensor(regs[SENSOR_ID], regs[SENSOR_TYPE], regs[
133               SENSOR_ADDRESS]);
134
135           regs[SENSOR_ID]=0;
136           regs[SENSOR_TYPE]=0;
137           regs[SENSOR_ADDRESS]=0;
138           regs[SENSOR_RECORD]=0;
139       }
140
141       if(regs[SENSOR_RECORD] != 0) { // ready to record a new sensor

```

```

    Sens.add_sensor( regs[SENSOR_ID], regs[SENSOR_TYPE], regs[
        SENSOR_ADDRESS] );

130
    regs[SENSOR_ID]=0;
132    regs[SENSOR_TYPE]=0;
    regs[SENSOR_ADDRESS]=0;
134    regs[SENSOR_RECORD]=0;
}
136 if( regs[MOTOR_RECORD] != 0) { // ready to record a new motor

138     Mots.add_motor(
        regs[MOTOR_ID],
140        regs[MOTOR_PWM1],
        regs[MOTOR_PWM2],
142        regs[MOTOR_CNA],
        regs[MOTOR_CNB],
144        regs[MOTOR_PPV],
        regs[MOTOR_COURSE],
146        regs[MOTOR_REDUCTION],
        regs[MOTOR_VMAX],
148        regs[MOTOR_KP],
        regs[MOTOR_TP],
150        regs[MOTOR_POSINI] );

    regs[MOTOR_PWM1]=0;
    regs[MOTOR_PWM2]=0;
154    regs[MOTOR_CNA]=0;
    regs[MOTOR_CNB]=0;
156    regs[MOTOR_PPV]=0;
    regs[MOTOR_COURSE]=0;
158    regs[MOTOR_REDUCTION]=0;
    regs[MOTOR_VMAX]=0;
160    regs[MOTOR_KP]=0;

```

```

162     regs[MOTOR_TP]=0;
163     regs[MOTOR_POSINI]=0;
164     regs[MOTOR_ID]=0;
165 }
166 }

```

controler.ino

B.11 Programa final da interface gráfica

```

/
2   To change this template , choose Tools | Templates
   and open the template in the editor .
4   /
6   /
   IHM.java
8
   Created on 04/11/2012, 02:24:25
10  /
   package tcc_gui;
12
   import java.awt.event . ;
14  import java.util.logging.Level;
   import java.util.logging.Logger;
16
   /
18
   @author juliano
20  /
   public class IHM extends javax.swing.JFrame {
22

```

```

public CommunicationController commController;
24 public boolean connected = false;
public boolean moving = false;
26 public Refresh refresh;

28 /
    Creates new form IHM
30 /
public IHM() {
32     commController = new CommunicationController();
    // commController.setSIMPLE_TEST(true);
34     initComponents();
    this.configFrame.setVisible(false);
36     refresh = new Refresh();
    refresh.ihm = this;
38 }

40 /
    This method is called from within the constructor to
        initialize the form.
42 WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method
        is always
        regenerated by the Form Editor.
44 /
@SuppressWarnings("unchecked")
46 // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code
    "> //GEN-BEGIN: initComponents
private void initComponents() {
48
    speedId = new javax.swing.JTextField();
50     speedValue = new javax.swing.JTextField();
    sendSpeed = new javax.swing.JButton();
52     targetValue = new javax.swing.JTextField();

```

```
targetId = new javax.swing.JTextField();
54 sendTarget = new javax.swing.JButton();
emergencyStop = new javax.swing.JButton();
56 moveId = new javax.swing.JTextField();
sendMove = new javax.swing.JButton();
58 readSensorId = new javax.swing.JTextField();
readSensor = new javax.swing.JButton();
60 readSensorValue = new javax.swing.JTextField();
commPort = new javax.swing.JTextField();
62 connect = new javax.swing.JToggleButton();
jScrollPane1 = new javax.swing.JScrollPane();
64 allSensorsValues = new javax.swing.JTextArea();
configFrame = new javax.swing.JFrame();
66 sendSensor = new javax.swing.JButton();
sensorAddress = new javax.swing.JTextField();
68 sensorType = new javax.swing.JTextField();
sensorId = new javax.swing.JTextField();
70 configClose = new javax.swing.JButton();
jLabel1 = new javax.swing.JLabel();
72 jLabel2 = new javax.swing.JLabel();
jLabel3 = new javax.swing.JLabel();
74 jSeparator1 = new javax.swing.JSeparator();
typeId = new javax.swing.JTextField();
76 jLabel4 = new javax.swing.JLabel();
typeParA = new javax.swing.JTextField();
78 jLabel5 = new javax.swing.JLabel();
typeParB = new javax.swing.JTextField();
80 jLabel6 = new javax.swing.JLabel();
typeMult = new javax.swing.JTextField();
82 jLabel7 = new javax.swing.JLabel();
sendType = new javax.swing.JButton();
84 jSeparator2 = new javax.swing.JSeparator();
motorId = new javax.swing.JTextField();
```

```

86     jLabel8 = new javax.swing.JLabel();
      motorPwm1 = new javax.swing.JTextField();
88     jLabel9 = new javax.swing.JLabel();
      motorPwm2 = new javax.swing.JTextField();
90     jLabel10 = new javax.swing.JLabel();
      motorCnA = new javax.swing.JTextField();
92     jLabel11 = new javax.swing.JLabel();
      motorCnB = new javax.swing.JTextField();
94     jLabel12 = new javax.swing.JLabel();
      motorPpv = new javax.swing.JTextField();
96     jLabel13 = new javax.swing.JLabel();
      motorCourse = new javax.swing.JTextField();
98     jLabel14 = new javax.swing.JLabel();
      motorReduction = new javax.swing.JTextField();
100    jLabel15 = new javax.swing.JLabel();
      motorVmax = new javax.swing.JTextField();
102    jLabel16 = new javax.swing.JLabel();
      motorKp = new javax.swing.JTextField();
104    jLabel17 = new javax.swing.JLabel();
      motorTp = new javax.swing.JTextField();
106    jLabel18 = new javax.swing.JLabel();
      motorPosIni = new javax.swing.JTextField();
108    jLabel19 = new javax.swing.JLabel();
      sendMotor = new javax.swing.JButton();
110    jSeparator3 = new javax.swing.JSeparator();
      config = new javax.swing.JButton();
112

      setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.
          DO_NOTHING_ON_CLOSE);
114      setTitle("Plataforma de Testes Microfluídicos");
      setPreferredSize(new java.awt.Dimension(550, 450));
116      setResizable(false);
      addWindowListener(new java.awt.event.WindowAdapter() {

```

```
118         public void windowClosing(java.awt.event.WindowEvent evt
           ) {
           kill(evt);
120     }
    });

122     speedId.setText("1");

124     speedValue.setText("40");

126     sendSpeed.setText("send speed");
    sendSpeed.setToolTipText("");
    sendSpeed.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter()
    {
130         public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
           {
           sendSpeedMouseReleased(evt);
132     }
    });

134     targetValue.setText("1000");

136     targetId.setText("1");

138     sendTarget.setText("send target");
    sendTarget.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter
    ( ) {
140         public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
           {
           sendTargetMouseReleased(evt);
142     }
    });
144 }
```

```
146 emergencyStop.setText("emergency");
147 emergencyStop.addMouseListener(new java.awt.event.
148     MouseAdapter() {
149         public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
150             {
151             emergencyStopMouseReleased(evt);
152         }
153     });
154
155 moveId.setText("1");
156
157 sendMove.setText("move");
158 sendMove.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter()
159     {
160         public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
161             {
162             sendMoveMouseReleased(evt);
163         }
164     });
165
166 readSensorId.setText("1");
167
168 readSensor.setText("read pos");
169 readSensor.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter
170     () {
171         public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
172             {
173             readSensorMouseReleased(evt);
174         }
175     });
176
177 readSensorValue.setEditable(false);
178 readSensorValue.setText("value");
```



```
174      commPort.setText("COM3");

176      connect.setText("connect");
178      connect.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter() {
179          public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
180              {
181              connectMouseReleased(evt);
182          }
183      });

184      allSensorsValues.setEditable(false);
185      allSensorsValues.setColumns(4);
186      allSensorsValues.setRows(2);
187      allSensorsValues.setWrapStyleWord(true);
188      jScrollPane1.setViewportViewView(allSensorsValues);

189      configFrame.setTitle("config");
190      configFrame.setVisible(true);

191      sendSensor.setText("send sensor");
192      sendSensor.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter
193          () {
194          public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
195              {
196              sendSensorMouseReleased(evt);
197          }
198      });

199      sensorAddress.setText("14");

200      sensorType.setText("1");

201
```

```
sensorId.setText("1");

204

configClose.setText("close");

206
configClose.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter
    () {
        public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
        {
208            configCloseMouseReleased(evt);
        }
210    });

212
jLabel1.setText("ID");

214
jLabel2.setText("Type");

216
jLabel3.setText("pin");

218
typeId.setText("1");

220
jLabel4.setText("ID");

222
typeParA.setText("1");

224
jLabel5.setText("parA");

226
typeParB.setText("1");

228
jLabel6.setText("parB");

230
typeMult.setText("1");

232
jLabel7.setText("mult");
```

```
234 sendType.setText("send type");
235 sendType.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter()
236 {
237     public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
238     {
239         sendTypeMouseReleased(evt);
240     }
241 });
242
243 motorId.setText("1");
244
245 jLabel8.setText("ID");
246
247 motorPwm1.setText("3");
248
249 jLabel9.setText("pwm1");
250
251 motorPwm2.setText("5");
252
253 jLabel10.setText("pwm2");
254
255 motorCnA.setText("2");
256
257 jLabel11.setText("cnA");
258
259 motorCnB.setText("4");
260
261 jLabel12.setText("cnB");
262
263 motorPpv.setText("1000");
264
265 jLabel13.setText("ppv");
```

```
motorCourse.setText("10000");
266
jLabel14.setText("curso");
268
motorReduction.setText("810");
270
jLabel15.setText("invK");
272
motorVmax.setText("45");
274
jLabel16.setText("Vmax");
276
motorKp.setText("1");
278
jLabel17.setText("Kp");
280
motorTp.setText("0.014");
282
jLabel18.setText("Tp");
284
motorPosIni.setText("0");
286
jLabel19.setText("posIni");
288
sendMotor.setText("send motor");
290
sendMotor.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter()
{
    public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
    {
292        sendMotorMouseReleased(evt);
    }
294});
```

```

296 org.jdesktop.layout.GroupLayout configFrameLayout = new org.
    javax.swing.GroupLayout(configFrame.getContentPane())
    ;
    configFrame.getContentPane().setLayout(configFrameLayout);
298 configFrameLayout.setHorizontalGroup(
    configFrameLayout.createParallelGroup(org.jdesktop.
        layout.GroupLayout.LEADING)
300 .add(configFrameLayout.createSequentialGroup()
    .add(ContainerGap())
302 .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.
        javax.swing.GroupLayout.LEADING)
    .add(jSeparator3)
304 .add(jSeparator1)
    .add(org.jdesktop.layout.GroupLayout.TRAILING,
        configFrameLayout.createSequentialGroup()
306 .add(0, 0, Short.MAX_VALUE)
    .add(configClose))
308 .add(jSeparator2)
    .add(configFrameLayout.createSequentialGroup()
310 .add(configFrameLayout.createParallelGroup(
        org.jdesktop.layout.GroupLayout.LEADING)
    .add(motorReduction, org.jdesktop.layout
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.
        javax.swing.GroupLayout.
        DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
312 .add(jLabel15))
    .add(18, 18, 18)
314 .add(configFrameLayout.createParallelGroup(
        org.jdesktop.layout.GroupLayout.LEADING)
    .add(configFrameLayout.
       .createSequentialGroup()

```

```

316         .add(motorVmax, org.jdesktop.layout.
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.
            jdektop.layout.GroupLayout.
            DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout
            .GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
        .add(18, 18, 18)
318     .add(motorKp, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 21,
        org.jdesktop.layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE))
    .add(configFrameLayout.
        createSequentialGroup())
320     .add(jLabel16)
        .addPreferredGap(org.jdesktop.layout
            .LayoutStyle.UNRELATED)
322     .add(jLabel17)))
    .add(18, 18, 18)
324    .add(configFrameLayout.createParallelGroup(
        org.jdesktop.layout.GroupLayout.LEADING)
        .add(motorTp, org.jdesktop.layout.
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.
            jdektop.layout.GroupLayout.
            DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
326     .add(jLabel18))
    .add(18, 18, 18)
328    .add(configFrameLayout.createParallelGroup(
        org.jdesktop.layout.GroupLayout.LEADING)
        .add(configFrameLayout.
            createSequentialGroup())
330     .add(jLabel19)
        .add(0, 0, Short.MAX_VALUE))

```

```

332         .add( configFrameLayout .
                createSequentialGroup ( )
                .add( 0 , 0 , Short .MAX_VALUE)
334                .add( motorPosIni , org .jdesktop .
                        layout . GroupLayout .PREFERRED_SIZE
                        , 20 , org .jdesktop . layout .
                        GroupLayout .PREFERRED_SIZE)
                .addPreferredGap( org .jdesktop . layout
                        . LayoutStyle .UNRELATED)
336                .add( sendMotor ) ) ) )
        .add( configFrameLayout . createSequentialGroup ( )
338        .add( configFrameLayout . createParallelGroup (
                org .jdesktop . layout . GroupLayout .LEADING)
        .add( configFrameLayout .
                createSequentialGroup ( )
340                .add( configFrameLayout .
                        createParallelGroup( org .jdesktop .
                        layout . GroupLayout .LEADING)
                        .add( sensorId , org .jdesktop .
                                layout . GroupLayout .
                                PREFERRED_SIZE , 26 , org .
                                jdesktop . layout . GroupLayout .
                                PREFERRED_SIZE)
342                        .add( jLabel1 ) )
                .addPreferredGap( org .jdesktop . layout
                        . LayoutStyle .RELATED)
344        .add( configFrameLayout .
                createParallelGroup( org .jdesktop .
                layout . GroupLayout .LEADING)
                .add( configFrameLayout .
                        createSequentialGroup ( )
346                        .add( jLabel2 )

```

348

350

352

354

356

```

        .addPreferredGap ( org .
            jdesktop . layout .
                LayoutStyle .RELATED)
        .add (jLabel3))
    .add (configFrameLayout .
        createSequentialGroup ())
        .add (sensorType , org .
            jdesktop . layout .
                GroupLayout .
                    PREFERRED_SIZE , 22 , org .
                        jdesktop . layout .
                            GroupLayout .
                                PREFERRED_SIZE)
        .addPreferredGap ( org .
            jdesktop . layout .
                LayoutStyle .RELATED)
        .add (sensorAddress , org .
            jdesktop . layout .
                GroupLayout .
                    PREFERRED_SIZE , 26 , org .
                        jdesktop . layout .
                            GroupLayout .
                                PREFERRED_SIZE)
        .add (18 , 18 , 18)
        .add (sendSensor)))
    .add (configFrameLayout .
        createSequentialGroup ())
        .add (configFrameLayout .
            createParallelGroup (org .jdesktop .
                layout .GroupLayout .LEADING)
            .add (typeId , org .jdesktop . layout
                .GroupLayout .PREFERRED_SIZE ,
                20 , org .jdesktop . layout .

```



```

358         GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
        .add(jLabel4))
        .addPreferredGap(org.jdesktop.layout
        .LayoutStyle.UNRELATED)
360    .add(configFrameLayout.
        createParallelGroup(org.jdesktop.
        layout.GroupLayout.LEADING)
        .add(configFrameLayout.
        createSequentialGroup()
362         .add(jLabel5)
        .add(18, 18, 18)
364         .add(jLabel6)
        .addPreferredGap(org.
        jdesktop.layout.
        LayoutStyle.UNRELATED)
366         .add(jLabel7))
        .add(configFrameLayout.
        createSequentialGroup()
368         .add(typeParA, org.jdesktop.
        layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE, 20, org.
        jdesktop.layout.
        GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE)
        .add(18, 18, 18)
370         .add(typeParB, org.jdesktop.
        layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE, 20, org.
        jdesktop.layout.
        GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE)
        .add(18, 18, 18)

```

```

372         .add(typeMult , org.jdesktop.layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE, 20, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE)
        .add(18, 18, 18)
374         .add(sendType)))
    .add(configFrameLayout.
        createSequentialGroup()
376         .add(motorId , org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20,
        org.jdesktop.layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE)
        .addPreferredGap(org.jdesktop.layout
        .LayoutStyle.RELATED)
378         .add(motorPwm1, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20,
        org.jdesktop.layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE)
        .add(18, 18, 18)
380         .add(motorPwm2, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20,
        org.jdesktop.layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE)
        .add(18, 18, 18)
382         .add(motorCnA, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20,
        org.jdesktop.layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE)
        .addPreferredGap(org.jdesktop.layout
        .LayoutStyle.UNRELATED)

```

```

384 .add(motorCnB, org.jdesktop.layout.
      GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20,
      org.jdesktop.layout.GroupLayout.
      PREFERRED_SIZE)
      .add(18, 18, 18)
386 .add(motorPpv, org.jdesktop.layout.
      GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.
      jdektop.layout.GroupLayout.
      DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout
      .GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
      .add(18, 18, 18)
388 .add(motorCourse, org.jdesktop.
      layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE
      , org.jdesktop.layout.GroupLayout
      .DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.
      layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE
      ))
      .add(configFrameLayout.
      createSequentialGroup())
390 .add(jLabel8)
      .add(18, 18, 18)
392 .add(jLabel9)
      .addPreferredGap(org.jdesktop.layout
      .LayoutStyle.RELATED)
394 .add(jLabel10)
      .addPreferredGap(org.jdesktop.layout
      .LayoutStyle.UNRELATED)
396 .add(jLabel11)
      .add(18, 18, 18)
398 .add(jLabel12)
      .add(18, 18, 18)
400 .add(jLabel13)
      .add(28, 28, 28)

```

```

402         .add(jLabel14)))
        .add(0, 0, Short.MAX_VALUE)))
404     .addContainerGap())
    );
406     configFrameLayout.setVerticalGroup(
        configFrameLayout.createParallelGroup(org.jdesktop.
            layout.GroupLayout.LEADING)
408     .add(configFrameLayout.createSequentialGroup())
        .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.
            jdesktop.layout.GroupLayout.LEADING)
410     .add(configFrameLayout.createSequentialGroup())
        .addContainerGap()
412     .add(configFrameLayout.createParallelGroup(
            org.jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)
        .add(jLabel1)
414     .add(jLabel2)
        .add(jLabel3)))
416     .add(configFrameLayout.createSequentialGroup())
        .add(30, 30, 30)
418     .add(configFrameLayout.createParallelGroup(
            org.jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)
        .add(sensorId, org.jdesktop.layout.
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.
            jdesktop.layout.GroupLayout.
            DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
420     .add(sensorType, org.jdesktop.layout.
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.
            jdesktop.layout.GroupLayout.
            DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
        .add(sensorAddress, org.jdesktop.layout.
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.

```

```

jdesktop.layout.GroupLayout.
    DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.
    GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
422         .add(sendSensor))))
        .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.LayoutStyle.
            RELATED)
424        .add(jSeparator1, org.jdesktop.layout.GroupLayout.
            PREFERRED_SIZE, 10, org.jdesktop.layout.
            GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
        .add(1, 1, 1)
426        .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.
            jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)
            .add(jLabel4)
428            .add(jLabel5)
            .add(jLabel6)
430            .add(jLabel7))
        .add(2, 2, 2)
432        .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.
            jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)
            .add(typeId, org.jdesktop.layout.GroupLayout.
                PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.
                GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout
                .GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
434            .add(typeParA, org.jdesktop.layout.GroupLayout.
                PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.
                GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout
                .GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
            .add(typeParB, org.jdesktop.layout.GroupLayout.
                PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.
                GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout
                .GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
436            .add(typeMult, org.jdesktop.layout.GroupLayout.
                PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.

```

```

        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout
        .GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
        .add(sendType))
438 .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.LayoutStyle.
        UNRELATED)
        .add(jSeparator2, org.jdesktop.layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE, 10, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
440 .add(1, 1, 1)
        .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.
        jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)
442         .add(jLabel8)
         .add(jLabel9)
444         .add(jLabel10)
         .add(jLabel11)
446         .add(jLabel12)
         .add(jLabel13)
448         .add(jLabel14))
        .add(3, 3, 3)
450 .add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.
        jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)
        .add(motorId, org.jdesktop.layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout
        .GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
452 .add(motorPwm1, org.jdesktop.layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout
        .GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
        .add(motorPwm2, org.jdesktop.layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout
        .GroupLayout.PREFERRED_SIZE)

```

454

```
.add(motorCnA, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
    PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.  
    GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.  
    GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
```

```
.add(motorCnB, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
    PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.  
    GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.  
    GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
```

456

```
.add(motorPpv, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
    PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.  
    GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.  
    GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
```

```
.add(motorCourse, org.jdesktop.layout.  
    GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.  
    layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.  
    layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
```

458

```
.add(5, 5, 5)  
.add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.  
    jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)
```

460

```
.add(jLabel15)
```

```
.add(jLabel16)
```

462

```
.add(jLabel17)
```

```
.add(jLabel18)
```

464

```
.add(jLabel19, org.jdesktop.layout.GroupLayout.  
    PREFERRED_SIZE, 14, org.jdesktop.layout.  
    GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
```

```
.addPreferredGap(org.jdesktop.layout.LayoutStyle.  
    RELATED)
```

466

```
.add(configFrameLayout.createParallelGroup(org.  
    jdesktop.layout.GroupLayout.BASELINE)
```

```
.add(motorReduction, org.jdesktop.layout.  
    GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.  
    layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop
```

```

        .layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
468 .add(motorVmax, org.jdesktop.layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout
        .GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
        .add(motorKp, org.jdesktop.layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout
        .GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
470 .add(motorTp, org.jdesktop.layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout
        .GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
        .add(motorPosIni, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.
        layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop
        .layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
472 .add(sendMotor))
        .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.LayoutStyle.
        UNRELATED)
474 .add(jSeparator3, org.jdesktop.layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE, 10, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
        .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.LayoutStyle.
        RELATED, 22, Short.MAX_VALUE)
476 .add(configClose)
        .addContainerGap())
478 );

480 config.setText("config");
        config.addMouseListener(new java.awt.event.MouseAdapter() {
482     public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
        {

```



```

configMouseReleased( evt );
    }
});

org.jdesktop.layout.GroupLayout layout = new org.jdesktop.
    layout.GroupLayout( getContentPane() );
getContentPane().setLayout( layout );
layout.setHorizontalGroup(
    layout.createParallelGroup( org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.LEADING )
        .add( layout.createSequentialGroup()
            .addContainerGap()
            .add( layout.createParallelGroup( org.jdesktop.layout.
                GroupLayout.LEADING )
                .add( layout.createSequentialGroup()
                    .add( 21, 21, 21 )
                    .add( commPort, org.jdesktop.layout.
                        GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.
                            layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.
                                javax.swing.GroupLayout.
                                    PREFERRED_SIZE )
                    .add( 18, 18, 18 )
                    .add( connect ) )
                .add( layout.createSequentialGroup()
                    .add( targetId, org.jdesktop.layout.
                        GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.
                            layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.
                                javax.swing.GroupLayout.
                                    PREFERRED_SIZE )
                    .addPreferredGap( org.jdesktop.layout.
                        LayoutStyle.RELATED )
                    .add( targetValue, org.jdesktop.layout.
                        GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.

```

```

        layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.
        jdesktop.layout.GroupLayout.
        PREFERRED_SIZE)
    .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.
        LayoutStyle.RELATED)
504    .add(sendTarget))
    .add(layout.createSequentialGroup())
506    .add(moveId, org.jdesktop.layout.GroupLayout
        .PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.
        layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
    .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.
        LayoutStyle.RELATED)
508    .add(sendMove))
    .add(layout.createSequentialGroup())
510    .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop
        .layout.GroupLayout.LEADING)
        .add(layout.createSequentialGroup())
512            .add(speedId, org.jdesktop.layout.
                GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.
                jdesktop.layout.GroupLayout.
                DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout
                .GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
            .addPreferredGap(org.jdesktop.layout
                .LayoutStyle.RELATED)
514            .add(speedValue, org.jdesktop.layout
                .GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.
                jdesktop.layout.GroupLayout.
                DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout
                .GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
    .add(readSensorId, org.jdesktop.layout.
        GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.
        jdesktop.layout.GroupLayout.

```

```

                    DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.
                    GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
516 .addPreferredGap(org.jdesktop.layout.
                    LayoutStyle.RELATED)
                    .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop
                    .layout.GroupLayout.LEADING)
518 .add(layout.createSequentialGroup())
                    .add(config)
520 .add(18, 18, 18)
                    .add(emergencyStop)
522 .add(18, 18, 18)
                    .add(jScrollPane1, org.jdesktop.
                    layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE
                    , org.jdesktop.layout.GroupLayout
                    .DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.
                    layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE
                    ))
524 .add(layout.createSequentialGroup())
                    .add(layout.createParallelGroup(org.
                    jdesktop.layout.GroupLayout.
                    LEADING)
526 .add(sendSpeed)
                    .add(layout.
                    createSequentialGroup())
528 .add(readSensor)
                    .add(26, 26, 26)
530 .add(readSensorValue, org.
                    jdesktop.layout.
                    GroupLayout.
                    PREFERRED_SIZE, org.
                    jdesktop.layout.
                    GroupLayout.DEFAULT_SIZE,
                    org.jdesktop.layout.

```

```

532         GroupLayout.PREFERRED_SIZE)))
        .addPreferredGap(org.jdesktop.layout
            .LayoutStyle.UNRELATED)
        .add(configFrame, org.jdesktop.
            layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE
            , org.jdesktop.layout.GroupLayout
            .DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.
            layout.GroupLayout.PREFERRED_SIZE
            )))))
        .addContainerGap(33, Short.MAX_VALUE))
534 );
    layout.setVerticalGroup(
536         layout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.
            GroupLayout.LEADING)
        .add(layout.createSequentialGroup())
538         .addContainerGap()
        .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop.layout.
            GroupLayout.LEADING)
540         .add(layout.createSequentialGroup())
            .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop
                .layout.GroupLayout.BASELINE)
542             .add(config)
                .add(emergencyStop))
            .add(67, 67, 67)
544         .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop
            .layout.GroupLayout.BASELINE)
            .add(readSensor)
            .add(readSensorId, org.jdesktop.layout.
                GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.
                jdektop.layout.GroupLayout.
                DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.
                GroupLayout.PREFERRED_SIZE)

```

548

```
.add(readSensorValue , org.jdesktop .
    layout . GroupLayout . PREFERRED_SIZE ,
    org.jdesktop . layout . GroupLayout .
    DEFAULT_SIZE , org.jdesktop . layout .
    GroupLayout . PREFERRED_SIZE))
```

```
.add(31 , 31 , 31)
```

550

```
.add(layout . createParallelGroup (org.jdesktop
    layout . GroupLayout . BASELINE)
```

```
.add(speedId , org.jdesktop . layout .
    GroupLayout . PREFERRED_SIZE , org .
    jdesktop . layout . GroupLayout .
    DEFAULT_SIZE , org.jdesktop . layout .
    GroupLayout . PREFERRED_SIZE)
```

552

```
.add(speedValue , org.jdesktop . layout .
    GroupLayout . PREFERRED_SIZE , org .
    jdesktop . layout . GroupLayout .
    DEFAULT_SIZE , org.jdesktop . layout .
    GroupLayout . PREFERRED_SIZE)
```

```
.add(sendSpeed))
```

554

```
.add(26 , 26 , 26)
```

```
.add(layout . createParallelGroup (org.jdesktop
    layout . GroupLayout . BASELINE)
```

556

```
.add(targetValue , org.jdesktop . layout .
    GroupLayout . PREFERRED_SIZE , org .
    jdesktop . layout . GroupLayout .
    DEFAULT_SIZE , org.jdesktop . layout .
    GroupLayout . PREFERRED_SIZE)
```

```
.add(targetId , org.jdesktop . layout .
    GroupLayout . PREFERRED_SIZE , org .
    jdesktop . layout . GroupLayout .
    DEFAULT_SIZE , org.jdesktop . layout .
    GroupLayout . PREFERRED_SIZE)
```

558

```
.add(sendTarget))
```

```

560      .add(18, 18, 18)
      .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop
        .layout.GroupLayout.BASELINE)
        .add(moveId, org.jdesktop.layout.
          GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.
           .jdesktop.layout.GroupLayout.
              DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.
                GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
        .add(sendMove))
      .add(64, 64, 64)
564      .add(layout.createParallelGroup(org.jdesktop
        .layout.GroupLayout.BASELINE)
        .add(connect)
566      .add(commPort, org.jdesktop.layout.
          GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.
           .jdesktop.layout.GroupLayout.
              DEFAULT_SIZE, org.jdesktop.layout.
                GroupLayout.PREFERRED_SIZE)))
      .add(layout.createSequentialGroup()
568      .add(jScrollPane1, org.jdesktop.layout.
          GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 50, org.
           .jdesktop.layout.GroupLayout.
              PREFERRED_SIZE)
      .add(18, 18, 18)
570      .add(configFrame, org.jdesktop.layout.
          GroupLayout.PREFERRED_SIZE, org.jdesktop.
            layout.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, org.
             .jdesktop.layout.GroupLayout.
                PREFERRED_SIZE)))
      .addContainerGap(49, Short.MAX_VALUE))
572    );

574    pack();

```

```

} // </editor-fold > // GEN-END: initComponents
576

private void sendSensorMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent
    evt) { // GEN-FIRST: event_sendSensorMouseReleased
578
    int id = Integer.parseInt(this.sensorId.getText());
    int type = Integer.parseInt(this.sensorType.getText());
580
    int address = Integer.parseInt(this.sensorAddress.getText())
        ;
    try {
582
        this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.SENSOR_ID, id);
        this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.SENSOR_TYPE, type);
584
        this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.SENSOR_ADDRESS,
            address);
        this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.SENSOR_RECORD, 1);
586

    } catch (Exception ex) {
588
        Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.SEVERE,
            null, ex);
    }
590

} // GEN-LAST: event_sendSensorMouseReleased

592

private void kill(java.awt.event.WindowEvent evt) { // GEN-FIRST:
    event_kill
594
    if (connected) {
        try {
596
            commController.end();
            refresh.interrupt();
598
        } catch (Exception ex) {

```

```

        Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.
            SEVERE, null, ex);
600     }
    }
602     System.exit(0);
} //GEN-LAST:event_kill

604

private void sendTypeMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt
) { //GEN-FIRST:event_sendTypeMouseReleased
606     int id = Integer.parseInt(this.typeId.getText());
    int parA = Integer.parseInt(this.typeParA.getText());
608     int parB = Integer.parseInt(this.typeParB.getText());
    int mult = Integer.parseInt(this.typeMult.getText());
610     try {
        this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.TYPE_ID, id);
612     this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.TYPE_PARA, parA);
        this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.TYPE_PARB, parB);
614     this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.TYPE_MULT, mult);
        this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.TYPE_RECORD, 1);
616     } catch (Exception ex) {
        Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.SEVERE,
            null, ex);
618     }
}

620 } //GEN-LAST:event_sendTypeMouseReleased

622 private void readSensorMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent
    evt) { //GEN-FIRST:event_readSensorMouseReleased

```



```

624         int id = Integer.parseInt(this.readSensorId.getText());
        try {
626             this.commController.writeRegister(1,
                CommunicationController.Register.READPOS_MOTOR_ID, id
            );
            this.commController.writeRegister(1,
                CommunicationController.Register.READPOS_READY, 0);
628         CommReturn ret = new CommReturn();
        int i = 0;

630
        ret = this.commController.readRegister(1,
            CommunicationController.Register.READPOS_READY, 1);
632         while (ret.value[0] == 0 && i < CommunicationController.
            NUMBER_OF_RETRIES) {
            this.wait(CommunicationController.FRAME_TIMEOUT);
634             ret = this.commController.readRegister(1,
                CommunicationController.Register.READPOS_READY,
                1);
            i++;
636         }

        ret = this.commController.readRegister(1,
            CommunicationController.Register.READPOS_VALUE, 1);
        this.readSensorValue.setText(Integer.toString(ret.value
            [0]));
640     } catch (Exception ex) {
        Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.SEVERE,
            null, ex);
642     }
} //GEN-LAST:event_readSensorMouseReleased
644

```

```

private void connectMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
{ //GEN-FIRST:event_connectMouseReleased
646     if (!connected) {
        try {
648             commController.init(this.commPort.getText());
            connected = true;
650             this.connect.setText("disconnect");
        } catch (Exception ex) {
652             Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.
                SEVERE, null, ex);
        }
654     } else {
        try {
656             connected = false;
            commController.end();
658             this.connect.setText("connect");
        } catch (Exception ex) {
660             Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.
                SEVERE, null, ex);
        }
662     }
    } //GEN-LAST:event_connectMouseReleased
664

private void sendMotorMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent
    evt) { //GEN-FIRST:event_sendMotorMouseReleased
666     int id = Integer.parseInt(this.motorId.getText());
        int pwm1 = Integer.parseInt(this.motorPwm1.getText());
668     int pwm2 = Integer.parseInt(this.motorPwm2.getText());
        int cnA = Integer.parseInt(this.motorCnA.getText());
670     int cnB = Integer.parseInt(this.motorCnB.getText());
        int ppv = Integer.parseInt(this.motorPpv.getText());
672     int course = Integer.parseInt(this.motorCourse.getText());

```

```

int reduction = Integer.parseInt(this.motorReduction.getText());

674 int vmax = Integer.parseInt(this.motorVmax.getText());
int kp = Integer.parseInt(this.motorKp.getText());
676 int tp = (int) (1.0 / Double.parseDouble(this.motorTp.
    getText()));
int posini = Integer.parseInt(this.motorPosIni.getText());
678 try {
    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_ID, id);
680 this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_PWM1, pwm1);
this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_PWM2, pwm2);
682 this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_CNA, cnA);
this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_CNB, cnB);
684 this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_PPV, ppv);
this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_COURSE, course
    );
686 this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_REDUCTION,
        reduction);
this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_VMAX, vmax);
688 this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_KP, kp);
this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.MOTOR_TP, tp);

```

```

690         this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.MOTOR_POSINI, posini
        );
        this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.MOTOR_RECORD, 1);
692     } catch (Exception ex) {
        Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.SEVERE,
            null, ex);
694     }
} //GEN-LAST:event_sendMotorMouseReleased

696
private void sendSpeedMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent
    evt) { //GEN-FIRST:event_sendSpeedMouseReleased
698     int id = Integer.parseInt(this.speedId.getText());
    int speed = Integer.parseInt(this.speedValue.getText());
700     try {
        this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.SPEED_MOTOR_ID, id);
702     this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.SPEED_VALUE, speed);
        this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.SPEED_RECORD, 1);
704     } catch (Exception ex) {
        Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.SEVERE,
            null, ex);
706     }
} //GEN-LAST:event_sendSpeedMouseReleased

708
private void sendTargetMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent
    evt) { //GEN-FIRST:event_sendTargetMouseReleased
710     int id = Integer.parseInt(this.targetId.getText());
    int target = Integer.parseInt(this.targetValue.getText());
712     try {

```

```

    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.TARGET_MOTOR_ID, id)
    ;

714     this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.TARGET_VALUE, target
    );

    this.commController.writeRegister(1,
        CommunicationController.Register.TARGET_RECORD, 1);

716 } catch (Exception ex) {
    Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.SEVERE,
        null, ex);

718 }
} //GEN-LAST:event_sendTargetMouseReleased

720

private void sendMoveMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt
) { //GEN-FIRST:event_sendMoveMouseReleased

722     int id = Integer.parseInt(this.moveId.getText());
    int move = 1;

724     this.sendMove.setText("stop");
    if (moving) {

726         move = 0;
        this.sendMove.setText("move");

728     }
    moving = !moving;

730     try {
        this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.MOVE_MOTOR_ID, id);

732         this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.MOVE_VALUE, move);
        this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.MOVE_RECORD, 1);

734     } catch (Exception ex) {

```

```

        Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.SEVERE,
            null, ex);
    }
} //GEN-LAST:event_sendMouseMoveReleased

738
private void configMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent evt)
    { //GEN-FIRST:event_configMouseReleased
        this.configFrame.setVisible(true);
    } //GEN-LAST:event_configMouseReleased

742
private void configCloseMouseReleased(java.awt.event.MouseEvent
    evt) { //GEN-FIRST:event_configCloseMouseReleased
        this.configFrame.setVisible(false);
    } //GEN-LAST:event_configCloseMouseReleased

746
private void emergencyStopMouseReleased(java.awt.event.
    MouseEvent evt) { //GEN-FIRST:event_emergencyStopMouseReleased
    try {
        this.commController.writeRegister(1,
            CommunicationController.Register.EMERGENCY_STOP, 1);
    } catch (Exception ex) {
        Logger.getLogger(IHM.class.getName()).log(Level.SEVERE,
            null, ex);
    }
} //GEN-LAST:event_emergencyStopMouseReleased

754
/
    @param args the command line arguments
/

758
public static void main(String args[]) {
    / Set the Nimbus look and feel /
    //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel
        setting code (optional) ">

```

```

762 / If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available ,
      stay with the default look and feel .
      For details see http://download.oracle.com/javase/
764 tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html
      /
      try {
          for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info : javax.
              swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
766             if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
                  javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info .
                      getClassName());
768                 break;
            }
770         }
    } catch (ClassNotFoundException ex) {
772         java.util.logging.Logger.getLogger(IHM.class.getName()).
            log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
    } catch (InstantiationException ex) {
774         java.util.logging.Logger.getLogger(IHM.class.getName()).
            log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
    } catch (IllegalAccessException ex) {
776         java.util.logging.Logger.getLogger(IHM.class.getName()).
            log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
    } catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {
778         java.util.logging.Logger.getLogger(IHM.class.getName()).
            log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
    }
780 // </editor-fold>

782 / Create and display the form /
java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
784     public void run() {
        new IHM().setVisible(true);
    }
}

```

```

786         }
787     });
788 }
789 // Variables declaration – do not modify//GEN-BEGIN:variables
790 public javax.swing.JTextArea allSensorsValues;
791 private javax.swing.JTextField commPort;
792 private javax.swing.JButton config;
793 private javax.swing.JButton configClose;
794 private javax.swing.JInternalFrame configFrame;
795 private javax.swing.JToggleButton connect;
796 private javax.swing.JButton emergencyStop;
797 private javax.swing.JLabel jLabel1;
798 private javax.swing.JLabel jLabel10;
799 private javax.swing.JLabel jLabel11;
800 private javax.swing.JLabel jLabel12;
801 private javax.swing.JLabel jLabel13;
802 private javax.swing.JLabel jLabel14;
803 private javax.swing.JLabel jLabel15;
804 private javax.swing.JLabel jLabel16;
805 private javax.swing.JLabel jLabel17;
806 private javax.swing.JLabel jLabel18;
807 private javax.swing.JLabel jLabel19;
808 private javax.swing.JLabel jLabel2;
809 private javax.swing.JLabel jLabel3;
810 private javax.swing.JLabel jLabel4;
811 private javax.swing.JLabel jLabel5;
812 private javax.swing.JLabel jLabel6;
813 private javax.swing.JLabel jLabel7;
814 private javax.swing.JLabel jLabel8;
815 private javax.swing.JLabel jLabel9;
816 private javax.swing.JScrollPane jScrollPane1;
817 private javax.swing.JSeparator jSeparator1;
818 private javax.swing.JSeparator jSeparator2;

```



```
private javax.swing.JSeparator jSeparator3;
820 private javax.swing.JTextField motorCnA;
private javax.swing.JTextField motorCnB;
822 private javax.swing.JTextField motorCourse;
private javax.swing.JTextField motorId;
824 private javax.swing.JTextField motorKp;
private javax.swing.JTextField motorPosIni;
826 private javax.swing.JTextField motorPpv;
private javax.swing.JTextField motorPwm1;
828 private javax.swing.JTextField motorPwm2;
private javax.swing.JTextField motorReduction;
830 private javax.swing.JTextField motorTp;
private javax.swing.JTextField motorVmax;
832 private javax.swing.JTextField moveId;
private javax.swing.JButton readSensor;
834 private javax.swing.JTextField readSensorId;
private javax.swing.JTextField readSensorValue;
836 private javax.swing.JButton sendMotor;
private javax.swing.JButton sendMove;
838 private javax.swing.JButton sendSensor;
private javax.swing.JButton sendSpeed;
840 private javax.swing.JButton sendTarget;
private javax.swing.JButton sendType;
842 private javax.swing.JTextField sensorAddress;
private javax.swing.JTextField sensorId;
844 private javax.swing.JTextField sensorType;
private javax.swing.JTextField speedId;
846 private javax.swing.JTextField speedValue;
private javax.swing.JTextField targetId;
848 private javax.swing.JTextField targetValue;
private javax.swing.JTextField typeId;
850 private javax.swing.JTextField typeMult;
private javax.swing.JTextField typeParA;
```

```

852     private javax.swing.JTextField typeParB;
      // End of variables declaration//GEN-END:variables
854 }

```

IHM.java

```

/
2   To change this template , choose Tools | Templates
   and open the template in the editor .
4   /
   package tcc_gui;

6
   import java.util.logging.Level;
8   import java.util.logging.Logger;

10  /

12  @author usuario
   /
14  public class Refresh extends Thread {

16      public IHM ihm;
      final int MAX_SENSORS = 2;

18

19      public void run() {
20          while (true) {
21              try {
22                  this.sleep(500);
23              } catch (InterruptedException ex) {
24                  Logger.getLogger(Refresh.class.getName()).log(Level.
                      SEVERE, null , ex);
25              }
26              if (ihm.connected) {
                  CommReturn ret;

```

```

28         try {
                ret = ihm.commController.readRegister(1,
                    CommunicationController.Register.SENSOR1,
                    MAX_SENSORS);
30         String values = "";
                for (int i = 0; i < MAX_SENSORS; i++) {
32                     values += Integer.toString(ret.value[i]) + "
                        \n";
                }
34         ihm.allSensorsValues.setText(values);
        } catch (Exception ex) {
36             Logger.getLogger(Refresh.class.getName()).log(
                Level.SEVERE, null, ex);
38         }
        }
40     }
}

```

Refresh.java

```

1 package tcc_gui;

3 /

5     @author juliano
    /

7 public class Tcc_GUI {

9     /

    @param args the command line arguments
11    /

    public static void main(String[] args) throws Exception {
13

```

```

15      final IHM ihm = new IHM();

16      //      ihm.commController = new CommunicationController();
17      //      ihm.commController.init("COM3");
18      //      ihm.commController.setDEBUG(true);
19
20
21      //CommReturn ret = new CommReturn();
22
23      // ret = communicationController.writeRegister(2,
24          CommunicationController.Register.EMERGENCY_STOP, 1);
25      // ret = communicationController.readRegister(1,
26          CommunicationController.Register.EMERGENCY_STOP, 1);
27
28      / Set the Nimbus look and feel /
29      //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel
30          setting code (optional) ">
31      / If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available ,
32          stay with the default look and feel.
33      For details see http://download.oracle.com/javase/
34          tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html
35      /
36      try {
37          for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info : javax.
38              swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
39              if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
40                  javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.
41                      getClassName());
42                  break;
43              }
44          }
45      } catch (ClassNotFoundException ex) {

```

```

39         java.util.logging.Logger.getLogger(IHM.class.getName()).
           log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
   } catch (InstantiationException ex) {
41         java.util.logging.Logger.getLogger(IHM.class.getName()).
           log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
   } catch (IllegalAccessException ex) {
43         java.util.logging.Logger.getLogger(IHM.class.getName()).
           log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
   } catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {
45         java.util.logging.Logger.getLogger(IHM.class.getName()).
           log(java.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);
   }
47 // </editor-fold>

49 / Create and display the form /
java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {

51     public void run() {
53         ihm.setVisible(true);
           ihm.refresh.start();
55     }
   });
57
   }
59 }

```

Tcc_GUI.java

APÊNDICE C – RESULTADOS DE TESTES

C.1 Teste dinâmico do motor CC utilizado

Teste	min Δ ticks	voltas	K E	$\bar{\tau}$	$\sigma\tau$	correlação com $KE(1 - e^{-t/\bar{\tau}})$
1	50	5	37,63	15,2	3,6	0,9727
2	50	5	37,74	14,0	2,6	0,9771
3	40	6	36,85	14,5	1,9	0,9795
4	100	6	38,17	15,7	6,4	0,9559
5	200	6	37,00	10,9	3,1	0,9761

Tabela 4: Resultado do teste dinâmico do motor CC utilizado.

C.2 Teste Simples da Implementação de Modbus entre o Computador e a Placa Arduino™

run:

trying to send: 1 3 0 0 0 1 84 a

waiting response !

trying to send: 1 3 0 0 0 1 84 a

waiting response !

trying to send: 1 3 0 0 0 1 84 a

waiting response !

1 3 2 0 1 79 84

first test:

trying to send: 1 6 0 0 0 1 48 a

waiting response !

1 6 0 0 0 1 48 a

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=1 Size=6 Exception=0

second test:

trying to send: 1 6 0 1 0 0 d8 a

waiting response !

1 6 0 1 0 0 d8 a

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=0 Size=6 Exception=0

third test:

trying to send: 1 6 0 2 ff ff 29 ba

waiting response !

1 6 0 2 ff ff 29 ba

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=65535 Size=6 Excepti

fourth test:

trying to send: 1 3 0 0 0 1 84 a

waiting response !

1 3 2 0 1 79 84

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=3 Value=1 Size=5 Exception=0

fifth test:

trying to send: 1 3 0 1 0 1 d5 ca

waiting response !

1 3 2 0 0 b8 44

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=3 Value=0 Size=5 Exception=0

fifth test:

trying to send: 1 3 0 0 0 3 5 cb

waiting response !

1 3 6 0 1 0 0 ff ff 1d 5

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=3 Value=1 0 65535 Size=9 Exc

BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)

C.3 Teste do Uso Repetido da Implementação de Modbus entre o Computador e a Placa Arduino™

run:

trying to send: 1 3 0 0 0 1 84 a

waiting response !

trying to send: 1 3 0 0 0 1 84 a

waiting response !

trying to send: 1 3 0 0 0 1 84 a

waiting response !

1 3 2 0 1 79 84

write test:

1

trying to send: 1 6 0 0 0 1 48 a

waiting response !

1 6 0 0 0 1 48 a

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=1 Size=6 Exception=0

2

trying to send: 1 6 0 0 0 2 8 b

waiting response !

1 6 0 0 0 2 8 b

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=2 Size=6 Exception=0

3

trying to send: 1 6 0 0 0 3 c9 cb

waiting response !

1 6 0 0 0 3 c9 cb

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=3 Size=6 Exception=0

4

trying to send: 1 6 0 0 0 4 88 9

waiting response !

1 6 0 0 0 4 88 9

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=4 Size=6 Exception=0

5

trying to send: 1 6 0 0 0 5 49 c9

waiting response !

1 6 0 0 0 5 49 c9

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=5 Size=6 Exception=0

6

trying to send: 1 6 0 0 0 6 9 c8

waiting response !

1 6 0 0 0 6 9 c8

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=6 Size=6 Exception=0

7

trying to send: 1 6 0 0 0 7 c8 8

waiting response !

1 6 0 0 0 7 c8 8

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=7 Size=6 Exception=0

8

trying to send: 1 6 0 0 0 8 88 c

waiting response !

1 6 0 0 0 8 88 c

timeout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=8 Size=6 Exception=0

9

trying to send: 1 6 0 0 0 9 49 cc

waiting response !

1 6 0 0 0 9 49 cc

timeout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=9 Size=6 Exception=0

10

trying to send: 1 6 0 0 0 a 9 cd

waiting response !

1 6 0 0 0 a 9 cd

timeout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=10 Size=6 Exception=0

11

trying to send: 1 6 0 0 0 b c8 d

waiting response !

1 6 0 0 0 b c8 d

timeout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=11 Size=6 Exception=0

12

trying to send: 1 6 0 0 0 c 89 cf

waiting response !

1 6 0 0 0 c 89 cf

timeout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=12 Size=6 Exception=

13

trying to send: 1 6 0 0 0 d 48 f

waiting response !

1 6 0 0 0 d 48 f

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=13 Size=6 Exception=

14

trying to send: 1 6 0 0 0 e 8 e

waiting response !

1 6 0 0 0 e 8 e

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=14 Size=6 Exception=

15

trying to send: 1 6 0 0 0 f c9 ce

waiting response !

1 6 0 0 0 f c9 ce

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=15 Size=6 Exception=

16

trying to send: 1 6 0 0 0 10 88 6

waiting response !

1 6 0 0 0 10 88 6

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=16 Size=6 Exception=

17

trying to send: 1 6 0 0 0 11 49 c6

waiting response !

1 6 0 0 0 11 49 c6

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=17 Size=6 Exception=

18

trying to send: 1 6 0 0 0 12 9 c7

waiting response !

1 6 0 0 0 12 9 c7

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=18 Size=6 Exception=

19

trying to send: 1 6 0 0 0 13 c8 7

waiting response !

1 6 0 0 0 13 c8 7

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=19 Size=6 Exception=

20

trying to send: 1 6 0 0 0 14 89 c5

waiting response !

1 6 0 0 0 14 89 c5

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=20 Size=6 Exception=

21

trying to send: 1 6 0 0 0 15 48 5

waiting response !

1 6 0 0 0 15 48 5

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=21 Size=6 Exception=

22

trying to send: 1 6 0 0 0 16 8 4

waiting response !

1 6 0 0 0 16 8 4

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=22 Size=6 Exception=
23

trying to send: 1 6 0 0 0 17 c9 c4

waiting response !

1 6 0 0 0 17 c9 c4

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=23 Size=6 Exception=
24

trying to send: 1 6 0 0 0 18 89 c0

waiting response !

1 6 0 0 0 18 89 c0

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=24 Size=6 Exception=
25

trying to send: 1 6 0 0 0 19 48 0

waiting response !

1 6 0 0 0 19 48 0

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=25 Size=6 Exception=
26

trying to send: 1 6 0 0 0 1a 8 1

waiting response !

1 6 0 0 0 1a 8 1

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=26 Size=6 Exception=

27

trying to send: 1 6 0 0 0 1b c9 c1

waiting response !

1 6 0 0 0 1b c9 c1

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=27 Size=6 Exception=

28

trying to send: 1 6 0 0 0 1c 88 3

waiting response !

1 6 0 0 0 1c 88 3

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=28 Size=6 Exception=

29

trying to send: 1 6 0 0 0 1d 49 c3

waiting response !

1 6 0 0 0 1d 49 c3

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=29 Size=6 Exception=

30

trying to send: 1 6 0 0 0 1e 9 c2

waiting response !

1 6 0 0 0 1e 9 c2

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=30 Size=6 Exception=

31

trying to send: 1 6 0 0 0 1f c8 2

waiting response !

1 6 0 0 0 1f c8 2

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=31 Size=6 Exception=

32

trying to send: 1 6 0 0 0 20 88 12

waiting response !

1 6 0 0 0 20 88 12

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=32 Size=6 Exception=

33

trying to send: 1 6 0 0 0 21 49 d2

waiting response !

1 6 0 0 0 21 49 d2

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=33 Size=6 Exception=

34

trying to send: 1 6 0 0 0 22 9 d3

waiting response !

1 6 0 0 0 22 9 d3

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=34 Size=6 Exception=

35

trying to send: 1 6 0 0 0 23 c8 13

waiting response !

1 6 0 0 0 23 c8 13

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=35 Size=6 Exception=

36

trying to send: 1 6 0 0 0 24 89 d1

waiting response !

1 6 0 0 0 24 89 d1

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=36 Size=6 Exception=
37

trying to send: 1 6 0 0 0 25 48 11

waiting response !

1 6 0 0 0 25 48 11

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=37 Size=6 Exception=
38

trying to send: 1 6 0 0 0 26 8 10

waiting response !

1 6 0 0 0 26 8 10

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=38 Size=6 Exception=
39

trying to send: 1 6 0 0 0 27 c9 d0

waiting response !

1 6 0 0 0 27 c9 d0

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=39 Size=6 Exception=
40

trying to send: 1 6 0 0 0 28 89 d4

waiting response !

1 6 0 0 0 28 89 d4

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=40 Size=6 Exception=

41

trying to send: 1 6 0 0 0 29 48 14

waiting response !

1 6 0 0 0 29 48 14

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=41 Size=6 Exception=

42

trying to send: 1 6 0 0 0 2a 8 15

waiting response !

1 6 0 0 0 2a 8 15

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=42 Size=6 Exception=

43

trying to send: 1 6 0 0 0 2b c9 d5

waiting response !

1 6 0 0 0 2b c9 d5

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=43 Size=6 Exception=

44

trying to send: 1 6 0 0 0 2c 88 17

waiting response !

1 6 0 0 0 2c 88 17

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=44 Size=6 Exception=

45

trying to send: 1 6 0 0 0 2d 49 d7

waiting response !

1 6 0 0 0 2d 49 d7

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=45 Size=6 Exception=
46

trying to send: 1 6 0 0 0 2e 9 d6

waiting response !

1 6 0 0 0 2e 9 d6

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=46 Size=6 Exception=
47

trying to send: 1 6 0 0 0 2f c8 16

waiting response !

1 6 0 0 0 2f c8 16

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=47 Size=6 Exception=
48

trying to send: 1 6 0 0 0 30 89 de

waiting response !

1 6 0 0 0 30 89 de

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=48 Size=6 Exception=
49

trying to send: 1 6 0 0 0 31 48 1e

waiting response !

1 6 0 0 0 31 48 1e

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=49 Size=6 Exception=
50

trying to send: 1 6 0 0 0 32 8 1f

waiting response !

1 6 0 0 0 32 8 1f

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=6 Value=50 Size=6 Exception=

read test:

trying to send: 1 3 0 0 0 1 84 a

waiting response !

1 3 2 0 32 39 91

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=true Function=3 Value=50 Size=5 Exception=

BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)

C.4 Teste do Uso Incorreto da Implementação de Modbus entre o Computador e a Placa Arduino™

run:

first test:

trying to send: 2 6 0 0 0 1 48 39

waiting response !

trying to send: 2 6 0 0 0 1 48 39

waiting response !

trying to send: 2 6 0 0 0 1 48 39

waiting response !

trying to send: 2 6 0 0 0 1 48 39

waiting response !

trying to send: 2 6 0 0 0 1 48 39

waiting response !

timedout ? true

commSuccess=false executionSuccess=false Function=0 Value=null Size=0 Excepti

second test:

trying to send: 1 6 0 5 0 1 58 b

waiting response !

1 86 2 c3 a1

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=false Function=134 Value=null Size=3 Except

third test:

CRC: 480a

SABOTAGED CRC: 4809

trying to send: 1 6 0 0 0 1 48 9

waiting response !

trying to send: 1 6 0 0 0 1 48 9

waiting response !

trying to send: 1 6 0 0 0 1 48 9

waiting response !

trying to send: 1 6 0 0 0 1 48 9

waiting response !

trying to send: 1 6 0 0 0 1 48 9

waiting response !

timedout ? true

commSuccess=false executionSuccess=false Function=0 Value=null Size=0 Excepti

fourth test:

trying to send: 1 3 0 5 0 1 94 b

waiting response !

1 83 2 c0 f1

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=false Function=131 Value=null Size=3 Except

fifth test:

trying to send: 1 3 0 4 0 2 85 ca

waiting response !

1 83 2 c0 f1

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=false Function=131 Value=null Size=3 Except

sixth test:

trying to send: 1 3 0 0 1 d8 44

waiting response !

1 83 3 1 31

timedout ? false

commSuccess=true executionSuccess=false Function=131 Value=null Size=3 Except

BUILD SUCCESSFUL (total time: 6 seconds)